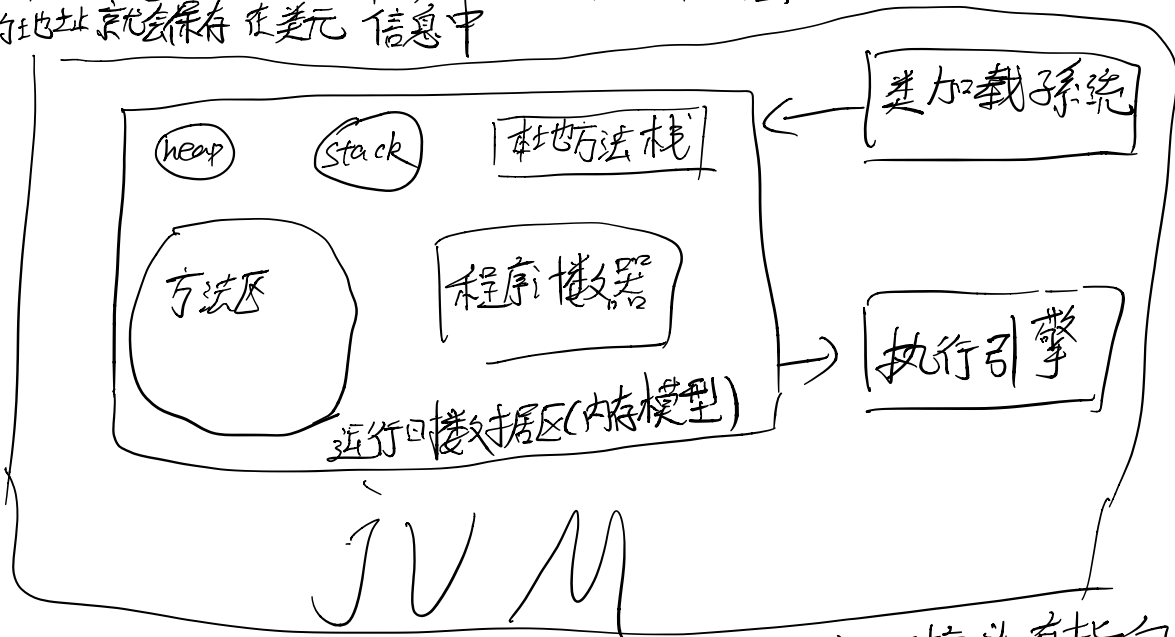
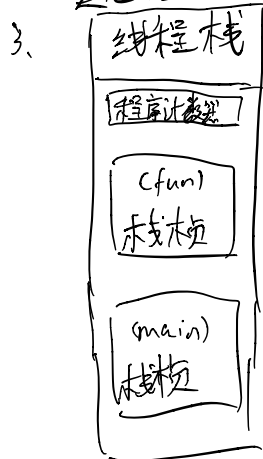


1. JVM方法区存放: ①常量 ②静态变量 ③类元信息

类元信息存储已加载类的一些信息, 并且每当 new 一个对象时, 该对象的地址就会保存在类元信息中



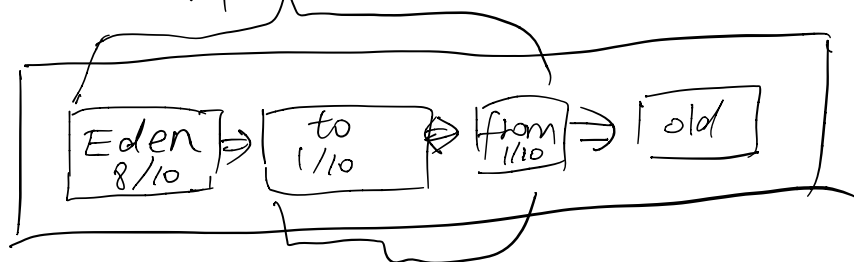
2. 每个对象都有对象头 (object header), 对象头有指向类元信息的指针, 这样就可以知道自己是什么类型的了。



线程的栈中包含 16 个栈帧, 每个栈帧调用一行方法都会生成一个栈帧。每个栈帧都由 4 块区域组成, 分别是 ①局部变量 ②操作数栈 ③动态链接 ④程序结束返回的地址。动态链接即本栈帧又拉方法内存地址。通过 object header 找到类元信息。

4. 本地方法: 使用 native 修饰的方法, 是操作系统底层用 C 实现的
新生态

5. heap



6. gc之可达性分析：
幸存者 (survivor) 可以作为 gc root 根的内容有 ① 类加载器 ② Thread ③ 竞争成员 ④ 虚拟机栈的本地变量表 ⑤ 常量引用 ⑥ 本地方法栈