

Judul	:	PEMBUATAN PENDETEKSI OBYEK DENGAN METODE YOU ONLY LOOK ONCE (YOLO) UNTUK AUTOMATED TELLER MACHINE (ATM)
Jurnal	:	Computer Science & IT
Volume dan Halaman	:	Vol.17 , Halaman 69 – 76
Tahun	:	2019
Penulis	:	Abi rachman wasril M. shiddiq ghozali M. banu mustafa
Reviewer	:	Fansyah Dwi Krisnady
Tanggal	:	03 Maret 2021

Abstrak	:	<p>Jurnal yang berjudul “<i>Pembuatan pendeteksi obyek dengan metode you only look once (Yolo) untuk automated teller machine (Atm)</i>” ini langsung ke topik pembahasan , sehingga pembaca semakin mudah untuk memahami jurnal ini.</p> <p>Abstak dari jurnal ini berisi tentang Automated Teller Machine (ATM), seringkali terjadi kejahatan di ATM seperti pengintaian nomor pin, skimming, lebanese loop dan kejahatan lainnya. Walaupun di ATM sudah terdapat CCTV akan tetapi penjahat menggunakan alat bantu untuk menutupi wajahnya seperti helm, topi, masker dan kacamata hitam. Biasanya didepan pintu masuk ATM terpampang larangan untuk tidak menggunakan helm, topi, masker dan kacamata hitam serta tidak membawa rokok.</p>
Pengantar	:	<p>Pengantar jurnal ini menjelaskan tentang fakta pelanggaran yang kali terjadi saat melakukan transaksi di mesin ATM dengan membawa benda-benda yang seharusnya tidak di bawa di dalam mesin ATM.</p> <p>Supaya hal serupa tidak terulang kembali maka di buatkan sebuah sistem aplikasi pendeteksi objek dengan menggunakan</p>

		kecerdasan buatan atau sering disebut dengan Artificial Intelligence (AI).
Permasalahan penelitian	:	<p>Permasalahan penelitian itu lebih membahas Di Indonesia sendiri masih belum begitu populer dikalangan masyarakat akan tetapi perusahaan-perusahaan IT berlomba-lomba menciptakan inovasi dibidang Kecerdasan Buatan dan penerapan Kecerdasan Buatan disegala aspek kehidupan. Contoh kasus di Automated Teller Machine (ATM), seringkali terjadi kejahatan di ATM seperti pengintaian nomor pin, skimming, lebanese loop dan kejahatan lainnya. Walaupun di ATM sudah terdapat CCTV akan tetapi penjahat menggunakan alat bantu untuk menutupi wajahnya seperti helm, topi, masker dan kacamata hitam. Biasanya didepan pintu masuk ATM terpampang larangan untuk tidak menggunakan helm, topi, masker dan kacamata hitam serta tidak membawa rokok. Akan tetapi larangan itu masih tetap ada yang melanggar, dikarenakan tidak ada tindak lanjut ketika seseorang menggunakan benda-benda yang dilarang dibawa kedalam ATM.</p>
Tujuan Penelitian	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan keamanan dan kenyamanan saat bertransaksi di dalam mesin ATM. 2. Meminimalisir kejahatan di mesin ATM seperti pengintaian nomor pin, skimming lebanese loop dan kejahatan lainnya. 3. Keamanan data saat bertransaksi
Metode penelitian	:	<p>Metode penulisan jurnal ini adalah yaitu menggunakan you only look once (Yolo) yang salah satu metode yang dapat mendeteksi sebuah objek , Untuk melakukan deteksi obyek selain YOLO juga terdapat metode lain seperti Faster RCNN dan SSD.</p>
Hasil Penelitian	:	<p>Hasil penelitian jurnal tahun 2019 untuk menimalisir kejahatan dan pelanggaran di mesin ATM maka di buatkan sebuah sistem aplikasi pendeteksi objek. Fungsi untuk mendetek apakah</p>

orang tersebut membawa benda-benda terlarang atau tidak di dalam mesin ATM.

1. Pengumpulan data merupakan langkah awal sebelum yolo ini di ajarkan mengenal benda benda yang harus di deteksi. Adapun pengambilan data itu dengan menggunakan video record lalu kemudian di potong potong menjadi sebuah image atau dengan cara mengunduh gambar dari internet.

a) Pengambilan sumber data video

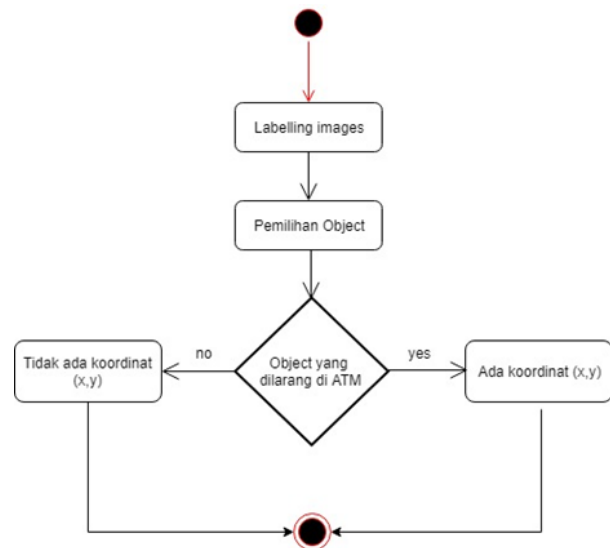
Dengan melakukan pengambilan sumber data video yang dalam aplikasi manajemen tools .



Gambar 1 Flow Pengambilan sumber data video

b) Labelling images

Labelling images adalah sebuah metode mengumpulkan dataset training YOLO. Dalam hal ini nantinya, hasil dari Labelling images berupa koordinat (x, y) , jika gambar itu terdeteksi ada objek maka akan menghasilkan koordinat x dan y , apabila tidak ada objek yang ditentukan maka tidak akan muncul koordinatnya.



Gambar 2 Flow Labelings images

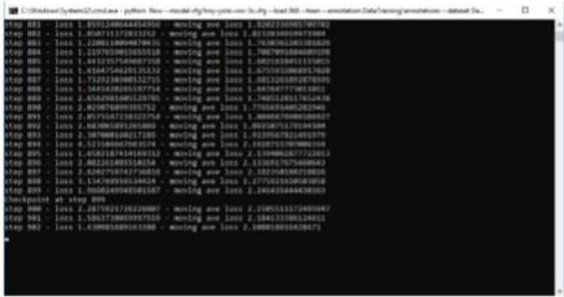
2. Training yolo

Data set yang telah di tentukan yang berupa kordinat yang dari hasil oleh labelling images kemudian yolo dapat mengenali objek yang sudah di tentukan , setelah menjalankan perintah training maka akan muncul jumlah dataset dari dari masing masing objek yang akan di kenali oleh (Yolo).



3. Running Yolo

Kita yolo di jalankan dengan menggunakan video record dan kemudian tidak menemukan objek yang di cari contoh seperti , helm, topi , rokok , kaca mata , maka Yolo akan menampilkan status aman.

		
Kesimpulan	:	<p>Berdasarkan penelitian di atas bahwa mendapatkan sebuah kesimpulan yang terdiri dari berapa poin di antara nya adalah :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat aplikasi object detection dengan menggunakan yolo dan melakukan riset pada source code yang terbuka 2. Aplikasi ini mash dalam bentuk bagan , sehingga harus menjalankannya menggunakan command prompt.
Kekuatan	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teori yang di guanakan dalam model penulisan sangat tepat. 2. Abstrak yang di tulis cukup menyeluruh dan sangat mudah untuk di pahami. 3. Penulis detail dalam memberikan hasil yang didapat dalam melakukan penelitiannya. 4. Penggunaan bahasa dan analisis yang dilakukan oleh penulis sangat mudah dipahami.
Kelemahan	:	<p>Penulis kurang lengkap dalam menyimpulkan dari keseluruhan jurnal ini .</p>

DAFTAR PUSTAKA

Abi rachmat warsil , M. shiddiq ghozali , M. banu mustafa . 2019.

*Pembuatan Pendeteksi Objek Dengan Menggunakan Metode YouOnly Look Once (Yolo) Untuk
Automated Teller Mechine(ATM).*

Nationaly Journal Computer Science & IT Volume 17 Halaman 67-76