

# IP Routing

#### Сегодня в выпуске

- Процесс маршрутизации
- Longest Prefix Match (LPM)
- Метрика или Административная дистанция?
- Маршрутизация через интерфейс и через Next-Hop. В чем разница?



#### Шаг 1. Процесс маршрутизации

- Что делает маршрутизатор при получении ІР пакета?
- Ищет LPM
  - show ip route 1.1.1.1
    - 1.0.0.0/8, via 2.2.2.2
    - 1.1.0.0/16, via 3.3.3.3
    - 0.0.0.0/0, via 4.4.4.4
- Рекурсивный лукап чтобы найти исходящий интерфейс
  - 2.2.2.2 via 5.5.5.5
    - 5.5.5.5 via 6.6.6.6
      - 6.6.6.6, Directly Connected, Gi0/1



#### Метрика или Административная дистанция?

- А что, если существуют несколько «одинаковых» LPM?
  - Получены через один протокол маршрутизации
    - Выбираем наименьшую метрику\*
    - Правила могут варьироваться
      - OSPF Best Path Selection
  - Получены через разные протоколы маршрутизаци
    - Выбираем наименьшую административную дистанцию

Route Source	Default AD
Connected	0
Static	1
EIGRP Summary	5
BGP External	20
EIGRP Internal	90
OSPF	110
IS-IS	115
RIP	120
EIGRP External	170
BGP Internal	200
NHRP	250
Unknown/Not valid	255

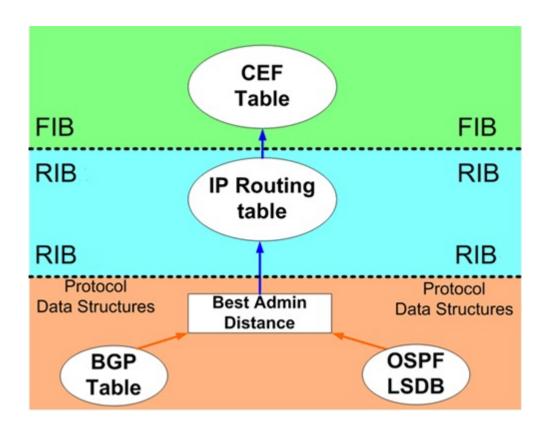
#### Шаг 2. Коммутация

- После того, как исходящий интерфейс был выбран, необходимо отправить на него пакет
  - В зависимости от устройства могут использоваться разные методы
    - Process switching, Fast switching, CEF и др.
- Где-то на этом этапе происходит балансировка в случае наличия ECMP



#### RIB vs FIB

- Protocol Data Structure
  - show ip ospf database
  - show ip bgp
  - show ip eigrp topology
- Routing Information Base
  - show ip route
- Forwarding Information Base
  - Ha IOS = CEF
    - show ip cef
    - show adjacency



## Cisco Express Forwarding

- Устройства с Cisco IOS используют CEF
- Основная идея просчитать как можно больше параметров заранее (на основе RIB и ARP) и поместить эти данные в FIB
  - Проще говоря это таблица для коммутации пакетов
- Хранится либо в ТСАМ, либо в эмуляции ТСАМ
- Может использоваться почти всегда, кроме случаев
  - ACL logging
  - Пакеты, предназначенные маршрутизатору
    - Требуется отправка на СРU



## Adjacency таблица

- Cache: нормальная запись, для которой сформирован L2-header
- Receive: виртуальная запись для собственных маршрутов
- Null: dev/Null
- Punt: CEF not supported для префикса
- Glean: не известен L2-header
- Discard/Drop
  - записи для отбрасываемых пакетов

Gateway#show ip cef		
Prefix	Next Hop	Interface
0.0.0.0/0	no route	
0.0.0.0/8	drop	
0.0.0.0/32	receive	
1.1.1.1/32	192.168.1.2	vlan1
2.2.2.2/32	attached	Nu110
127.0.0.0/8	drop	
192.168.1.0/24	attached	vlan1
192.168.1.0/32	receive	vlan1
192.168.1.1/32	receive	vlan1
192.168.1.2/32	attached	vlan1
192.168.1.255/32	receive	vlan1
224.0.0.0/4	drop	
224.0.0.0/24	receive	
240.0.0.0/4	drop	
255.255.255.255/32	receive	



#### CEF и ECMP

- CEF может иметь несколько вариантов next hop для одного префикса
  - Максимальное количество зависит от платформы и версии протокола
  - Трафик будет балансироваться между next hop по некоторому алгоритму
    - ip cef load-sharing {per-packet | per-flow}
    - show ip cef exact-route <src> <dst>
- Поляризация
  - ip cef load-sharing algorithm universal <id>



#### Шаг 3. Инкапсуляция

- После успешного поиска исходящего интерфейса, к пакету необходимо добавить L2 заголовок
- Берется из СЕF (Adj/ARP)



#### Статические маршруты

- Правильный метод маршрутизации
  - ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 1.1.1.1
    - Строим L2 Adjacency только для Next-Hop
- Неправильный метод маршрутизации
  - ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 Gi0/1
    - строим L2 Adjacency для Destination IP



#### Иногда указать NH недостаточно

- ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 1.1.1.1
- ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 10.0.0.1
- ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 10.0.1.1 250
- Что будет, если упадет Adjacency с 10.0.0.1?





# Networking For everyone