

# **TASK 1**

## **ASYNTASK - ANDROID MOBILE**

(Image Download dan Play Music)

### **A. Tujuan.**

Mahasiswa dapat mengetahui cara memulai proyek Android Studio dengan layout kosong.

### **B. Requirements.**

Hardware:

- RAM minimal 2 GB, disarankan RAM 8 GB
- 2 GB ruang disk yang tersedia minimum, 4 GB Direkomendasikan (500 MB untuk IDE + 1,5 GB untuk Android SDK dan citra sistem emulator)
- Resolusi layar minimum 1280 x 800
- Prosesor Intel dengan dukungan untuk Intel VT-x, Intel EM64T (Intel 64), dan Jalankan fungsi Nonaktifkan (XD) Bit

Software:

- Microsoft Windows 7/8/10 (32-bit atau 64-bit)
- JDK 8
- Android Studio IDE 3.5 (min)

### **C. Resources.**

Documents:

- Guide

### **D. Task Description**

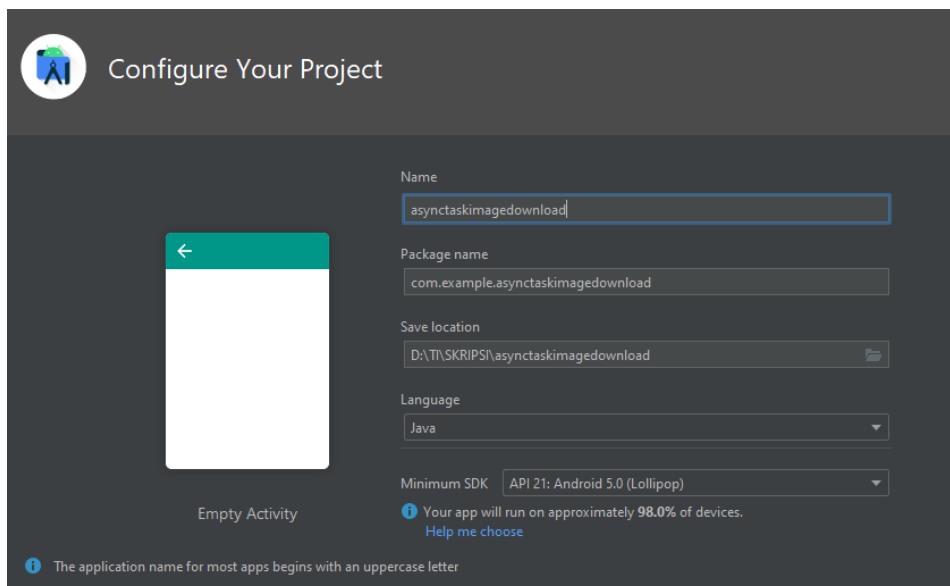
Mahasiswa mengetahui cara memulai proyek baru pada android studio.

## E. Spesification

1. Mulai proyek baru di android studio.



2. Kemudian masukkan spesifikasi berikut pada proyek anda setelah memilih “*Empty Activity*”.



Konfigurasi proyek anda seperti berikut:

- a. Name: AsyncTaskImageDownload.
  - b. Package: com.example.async\_task\_image\_download.
  - c. Save location: Any.
  - d. Language: Java
  - e. Minimum SDK: API 21:Android 5.0(Lollipop).  
“selesai dan menunggu sinkronisasi”
3. Ubah isi file “build.gradle (Module: app)” seperti dibawah ini, lalu Sync it. Kemudian lanjutkan mengatur proyek anda yang mengacu pada spesifikasi ini.

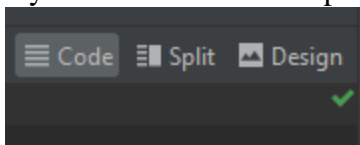
```
plugins {  
    id 'com.android.application'  
}  
  
android {  
    compileSdkVersion 31  
    buildToolsVersion "30.0.2"  
  
    testOptions {  
        unitTests {  
            includeAndroidResources = true  
        }  
    }  
  
    defaultConfig {  
        applicationId "com.example.async_task_image_download"  
        minSdkVersion 16  
        targetSdkVersion 28  
        versionCode 1  
        versionName "1.0"  
  
        testInstrumentationRunner  
"androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"  
    }  
  
    buildTypes {  
        release {  
            minifyEnabled false  
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-  
android-optimize.txt'), 'proguard-rules.pro'  
        }  
    }  
    compileOptions {  
        sourceCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8  
        targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8  
    }  
}
```

```
dependencies {

    //      implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'
    //      implementation
    'com.google.android.material:material:1.5.0'
    //      implementation
    'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.3'
    //      testImplementation 'junit:junit:4.+'
    //      androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.3'
    //      androidTestImplementation
    'androidx.test.espresso:espresso-core:3.4.0'
    //      testImplementation 'org.robolectric:robolectric:4.2.1'
    //      testImplementation 'androidx.test:core:1.3.0'
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.2.0'
    implementation 'com.google.android.material:material:1.3.0'
    implementation
    'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.0.4'
    implementation 'androidx.legacy:legacy-support-v4:1.0.0'
    testImplementation 'junit:junit:4.+'
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.2'
    androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-
core:3.3.0'
    testImplementation 'org.robolectric:robolectric:4.2.1'
    testImplementation 'androidx.test:core:1.3.0'

}
```

4. Layout kosong berhasil dibuat dan bisa dilihat pada activity\_main.xml. Untuk membuat layout halaman utama seperti button, edit text dll silahkan pilih code.



5. Selesai.