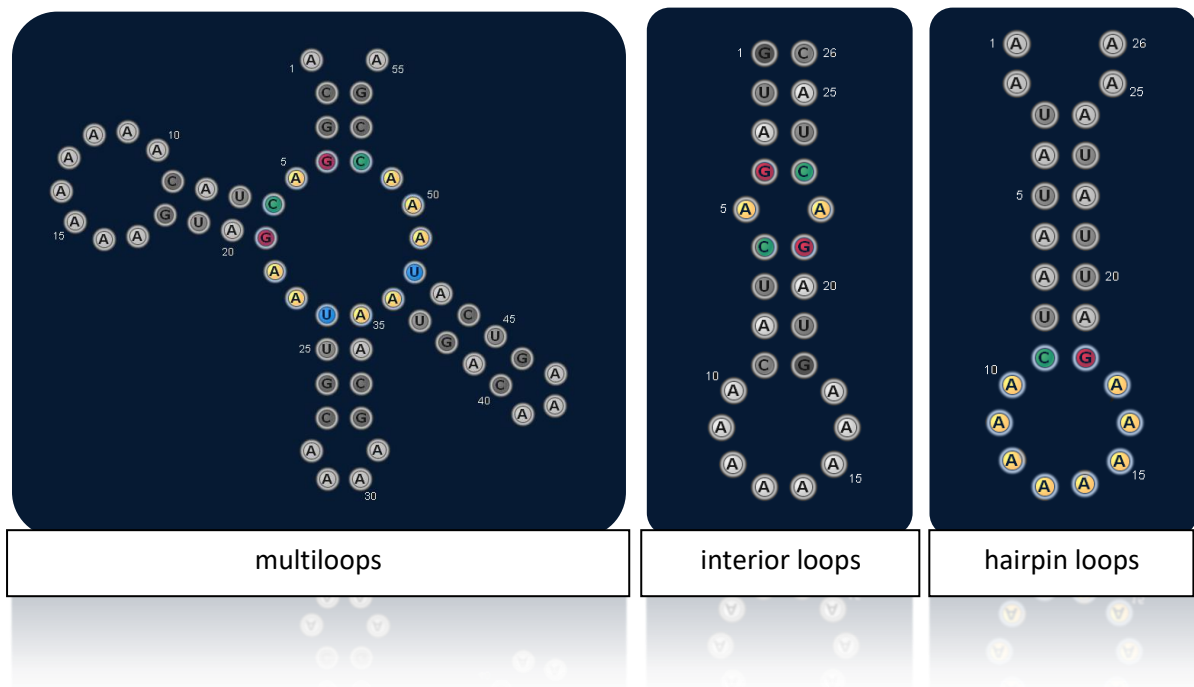


forna

1. Możliwości kolorowania

- I. Pozycja - nukleotydy kolorowane są w zależności od ich pozycji w cząsteczce, tj. te znajdujące się bliżej końca 5' na zielono, w środku na żółto, bliżej końca 3' na czerwono.
- II. Struktura - w zależności od typu struktury
 - zielony - stems (kanoniczne helisy)
 - czerwony - multiloops (węzły)
 - żółty - interior loops
 - niebieski - hairpin loops
 - pomarańczowy - niesparowane regiony 5' i 3'



źródło: www.eternagame.wikia.com

- III. Sekwencja - w zależności od typu nukleotydu
 - żółty - adenina | zielony - cytozyna | niebieski - uracyl | czerwony - guanina
- IV. Własne ustawienia

2. Możliwość pobrania otrzymanych wyników w trzech formatach: SVG, PNG, JSON.
3. Struktury mogą być automatycznie wczytywane i wyświetlane z plików PDB
4. Bardzo dobra czytelność nawet przy długiej i skomplikowanej strukturze - możliwość wielokrotnego przybliżania bez najmniejszej utraty jakości.
5. Błędy:
 - 4qk9 - nie czytuje X, prosi o sprawdzenie:
UCGCCCCGAACCCGUCAGCUAACCCUGUAAGCGUGGAAAGAGGX
 - 3JQ4 - błąd (0), niezdefiniowano

