

Aplikacja do analizy danych piłkarskich

Norbert Frydrysiak, Dominika Gimzicka,
Antoni Kingston, Jan Opala

1. Ogólna charakterystyka projektu

Nazwa projektu: "Analiza danych piłkarskich"

Rodzaj Projektu: Aplikacja

Technologie: Java

Zakres Projektu: Rozwinięta aplikacja służąca analizie taktyki, wydajności i statystyk zespołów piłkarskich na podstawie danych historycznych

2. Wprowadzenie fabularne

Jako przedstawiciele przedsiębiorstwa informatycznego "FrydrysiaX" otrzymaliśmy zlecenie wykonania aplikacji do przedstawienia analizy zespołów, graczy i poszczególnych meczy piłki nożnej. Prośba ta została podyktowana zapotrzebowaniem na tego typu oprogramowanie ze strony skautów, dziennikarzy i publicystów sportowych, żeby ci mogli przeprowadzać samodzielne analizy porównawcze przy użyciu naszego programu.

3. Cele

Dostarczenie kompleksowego narzędzia umożliwiającego szybki i intuicyjny dostęp do różnorodnych danych zagregowanych przez dziesięciolecia rozgrywek w szczególności:

- statystyki indywidualne i zespołowe
- analiza rynku transferowego
- analiza taktyki (mecze) i strategii (dłuższe okresy) zespołów

4. Opis biznesowy

a. Grupa docelowa

Dziennikarze sportowi, publicyści, skauci, menedżerowie zespołów, pasjonaci piłki nożnej

b. Korzyści dla użytkowników

- świadome podejmowanie decyzji opartych na analizie danych
- zwiększenie efektywności procesów zarządzania zespołem
- optymalizacja strategii gry w oparciu o wyniki historyczne

5. Założenia

Aplikacja będzie korzystać z dostępnych publicznie danych. Dane w aplikacji będą aktualizowane wraz z zakończeniem kolejnych kolejek.

6. Funkcje

- tworzenie zestawień piłkarzy/zespołów według wybranych statystyk
- wizualizacja ilościowych i jakościowych danych dotyczących przebiegu spotkań w formie różnych oznaczeń na miniaturowym boisku
- tworzenie oglądu bieżącej sytuacji w rozgrywkach ligowych/tur
- eksport przeprowadzonej analizy do pliku w rozmaitych formatach

7. Wymagania funkcjonalne i нефunkcjonalne

a. Funkcjonalne

- analiza taktyki zespołów na podstawie danych historycznych
- prezentacja statystyk indywidualnych oraz zespołowych
- monitorowanie wyników zespołów w poprzednich sezonach
- prezentacje wydarzeń z danego meczu

b. Niefunkcjonalne

- interfejs użytkownika przyjazny i łatwy w obsłudze, przez np. możliwość identyfikacji zespołów po ich logach
- efektywność w przetwarzaniu dużej ilości danych oraz płynne działanie nawet przy intensywnym obciążeniu