**随机组句**

1. **思路：**

通过srand与rand函数配合使用，实现从数据库中随机取出主-谓--宾结构的词语，从而组成一个简单的随机组句程序。

1. **实现：**

结合C++文件操作、sqlite3、windows API、C++基本功能等完成程序功能。（本程序中没有涉及C++面向对象思想）

1. **目的：**

其实仅仅通过文件来实现更简单，但是我还是选择了文件结合小型数据库sqlite的方式来实现，一是为了回顾之前学的mysql/SQL命令，数据库的操作等；而是为了掌握sqlite3常用的API调用，为之后做程序开发做下铺垫；

1. **难点：**

其实如果仅仅用C++文件操作来实现，这个题真的没有挑战性，我选择了sqlite后，难度增加了好几倍，主要体现在Unicode与utf-8编码之间的转换，string与char类型数据的相互转换，windows中LPCWSTR，tachr等数据类型与C++中常用的数据类型的转换，是主要的难点；其次是逻辑的控制，很多细节其实不难，就是自己容易粗心，导致自己花大量时间去调试和测试。Sqlite提供的API不如mysql完善，所以很多实现需要在它的API的基础之上自己去思考和构想，这花费了不少时间。

1. **缺乏点**

目前来说，这个程序很不完善，仅仅实现主-谓-宾简单的结构，而没有实现更为复杂的结构，主要原因有一下几点：一、邻近六级了，我们正在金行准备六级考试（上学期没考，提着英语就是泪。。。）；二、我们正在紧张策划最近的比赛以及作品的完善；老师，我花了不多的时间完成得比较粗略，见谅哈，之后有时间的话我会继续去完善以及改进哒。

1. **注意**

程序必须与sqlite3.dll共存才能完成运行，否则不能启动，程序中考虑了多重异常情况，只要保留.exe文件与sqlite3.dll文件，程序都能处理异常情况并完成运行

2014年12月6日星期六

罗胜文