

Chao Fang ICAIS Lab, Nanjing University





### **Outline**

- Git 的使用需求
- Git 的基本概念
- Git 的使用方法
  - 本地仓库
  - 远程仓库
- Git 其他学习资源



### **Outline**

- Git 的使用需求
- Git 的基本概念
- Git 的使用方法
  - 本地仓库
  - 远程仓库
- Git 其他学习资源

#### **Motivations**

#### 先从一个故事讲起 ...

- 1991年, Linus 创造了开源 Linux 操作系统;
- 2002年之前, Linus 手工合并世界各地开发者提交的 Linux 升级代码;
- 2002-2005年之间, Linus 使用 BitKeeper 工具进行项目管理;
- 2005年, Linus 在一个月之内基于 C 语言开发了 Git 工具;
- 2008年, GitHub上线, 并成为了当前最流行的代码托管平台;

更多八卦,详见这里



• Git — 快速、可拓展的**分布式**版本控制系统

"分布式"意味着团队中的所有开发人员都拥有项目的完整版本。

- 它主要解决了以下两个需求
  - 版本控制
  - 多人协同





- 怎么理解 版本控制?
- 原始的版本控制如右图所示
  - 修改或者删除 readme.doc 的一个段落
  - 但是又担心旧的 readme.doc 文档可能有用
  - 那就全部都保留下来吧!
- 缺点
  - 手工管理
  - 保留文件过于冗余
- •能否有一个工具,自动记录每次文件改动?





#### 没有 Git 之前

起步开发, 还是个靓仔



开发三个月, 情绪不对劲



#### 有了 Git 之后

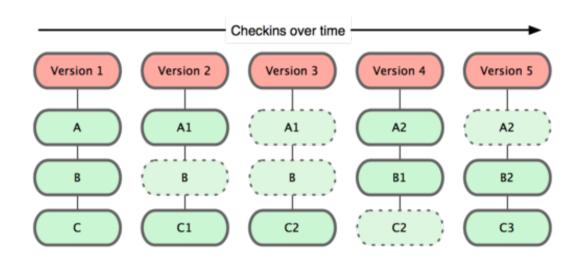
- 跟踪项目的文件
- 记录项目文件中的更改(新建/修改/删除)
- 还原项目中文件的先前版本
- 代码比较和代码分析
- 合并来自不同计算机和不同团队成员的代码

一日靓仔,终身靓仔 **Ver 1.0** Ver 1.2 **Ver 2.0 Ver 3.0** 





• Git 如何实现 版本控制?



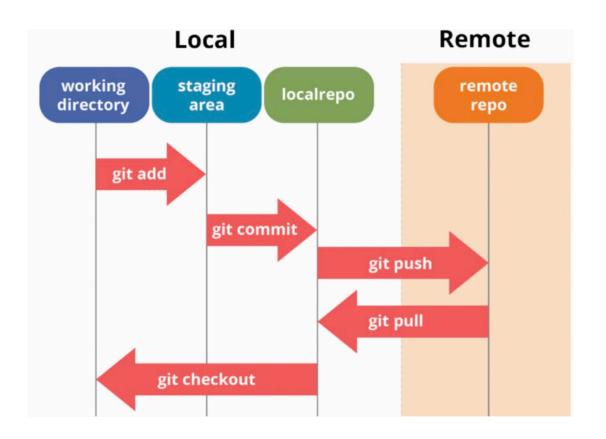
## **Outline**

- Git 的使用需求
- · Git 的基本概念
- Git 的使用方法
  - 本地仓库
  - 远程仓库
- Git 其他学习资源



# **Basic Concepts**

- Git 的基本概念
  - 工作区 (working directory)
  - 暂存区(staging area, index)
  - 本地仓库 (local repo)
  - 远程仓库 (remote repo)
- 高频命令
  - \$ git add
  - \$ git commit
  - \$ git push
  - \$ git pull
  - \$ git checkout

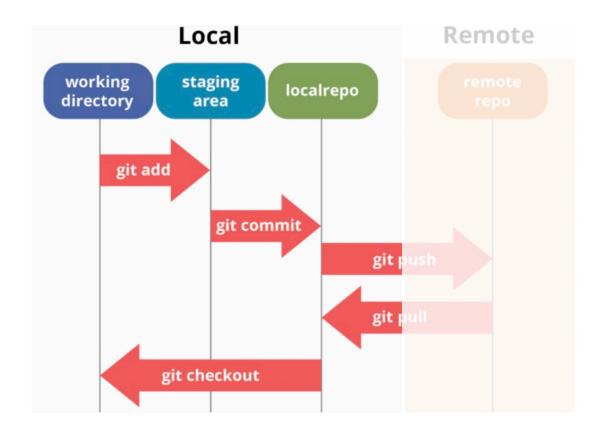


## Outline

- Git 的使用需求
- Git 的基本概念
- · Git 的使用方法
  - 本地仓库
  - 远程仓库
- Git 其他学习资源



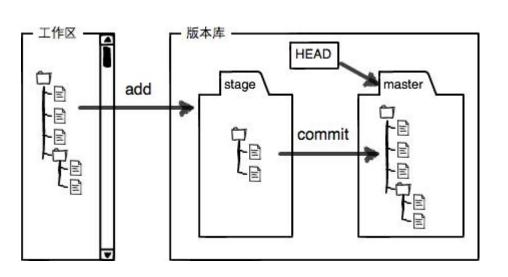
- Git 的基本概念
  - 工作区 (working directory)
  - 暂存区(staging area, index)
  - 本地仓库 (local repo)
  - 远程仓库 (remote repo)
- 高频命令
  - \$ git add
  - \$ git commit
  - \$ git push
  - \$ git pull
  - \$ git checkout





- 一个完整的本地仓库工作流程
  - 在根目录或子目录中创建新文件, 或更新现有文件。
  - 对修改后的文件进行快照, 然后保存到版本库的暂存区 (stage)
  - 提交更新 (commit), 将保存在暂存区域的文件快照永久转储到 Git 目录中
- 举一个醋溜砖头菜谱的栗子







#### • 接下来先讨论本地仓库操作

- 配置 Git
- 创建新的本地仓库
- 使用 Git 暂存项目文件
- 向 Git 本地仓库提交阶段更改
- Git 仓库版本回退
- 放弃对项目内特定文件的追踪
- 编写 .gitignore 文件



# **Configuring Git**

- 配置 Git 本地用户信息
  - \$ git config --global user.name "YOUR NAME"
  - \$ git config --global user.email "YOUR EMAIL"
- 配置 Git 高亮文本
  - \$ git config --global color.ui true

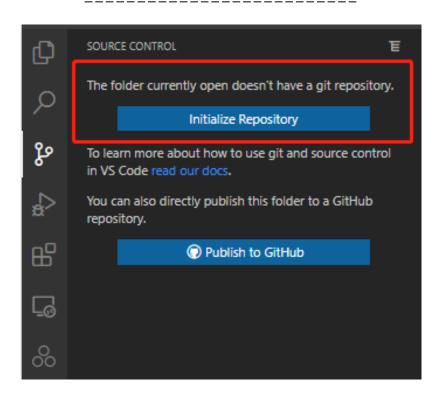
- 查看 Git 配置
  - \$ git config --list



# Starting a New Local Repository with Git

- 初始化 Git 仓库
  - \$ git init
- 查看仓库状态
  - \$ git status

在项目文件夹下得到了 .git 隐藏文件夹。 这个就是你的 Git 仓库。





## **Staging Files with Git**

- 将修改文件放入暂存区
  - \$ git add <my\_new\_file>
  - \$ git add .
  - \$ git add –all
- 将修改文件移出暂存区
  - \$ git rm —cached <my\_file>
  - \$ git reset <my\_file>
  - \$ git rm <my\_file>
- 不妨将暂存区看成一个购物车

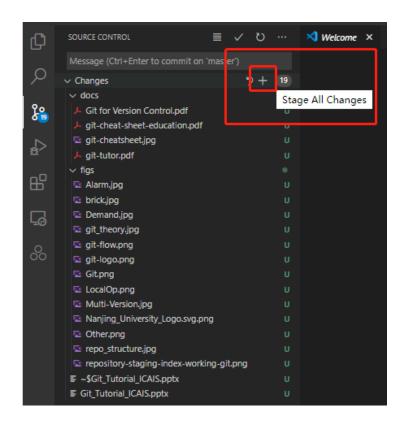
- #将单个文件放入暂存区
- #将当前整个文件夹放入暂存区
- #把所有修改过的文件放入暂存区

- # --cached 选项,仅移出暂存区,并不删除文件
- #等价于上一条命令
- #直接删除该文件

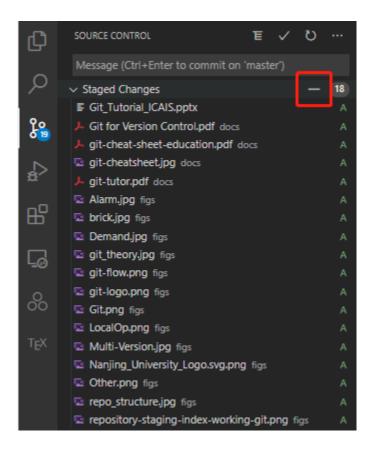


### **Staging Files with Git**

#### 将修改文件放入暂存区 (VS Code)



#### 将修改文件移出暂存区 (VS Code)





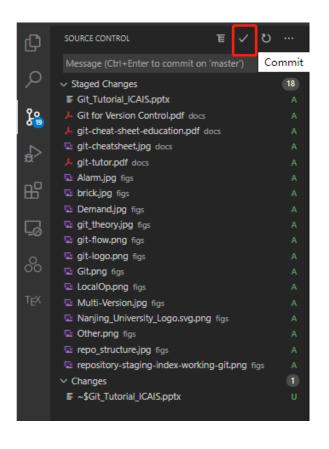
## **Committing Changes to Git**

- 完成一次提交
  - \$ git commit -m "<Commit Message>" # 把暂存区文件在本地仓库更新
  - \$ git commit -a -m "<Commit Message>" # 把所有修改文件提交到暂存区并提交
  - 注: Commit Message 非常重要。这将是版本回退的重要依据。请按照规范填写。详见<u>这里</u>。
- 查看提交记录
  - \$ git log
- 撤销提交
  - \$ git reset --soft HEAD^ # 撤销上一次提交, ^ 代表上一次提交
  - \$ git reset –soft <HASH\_ID> # 回退到该 HASH\_ID 记录之前,所有文件恢复至提交到 HASH\_ID 时的状态

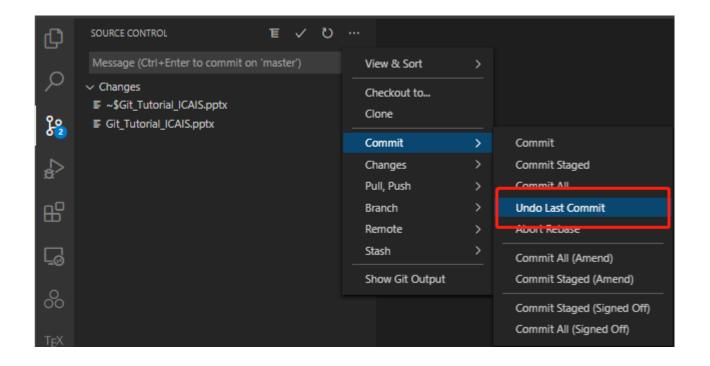


## **Committing Changes to Git**

#### 完成一次提交



#### 撤销一次提交





# .gitignore

• 我懒得写了,建议大家直接读<u>这里</u>。



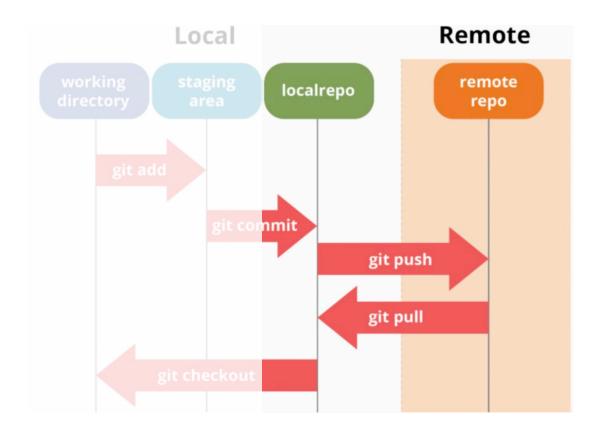
## Outline

- Git 的使用需求
- Git 的基本概念
- · Git 的使用方法
  - 本地仓库
  - 远程仓库
- Git 其他学习资源



## Remote Repo

- Git 的基本概念
  - 工作区 (working directory)
  - 暂存区(staging area, index)
  - 本地仓库 (local repo)
  - 远程仓库 (remote repo)
- 高频命令
  - \$ git add
  - \$ git commit
  - \$ git push
  - \$ git pull
  - \$ git checkout

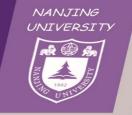




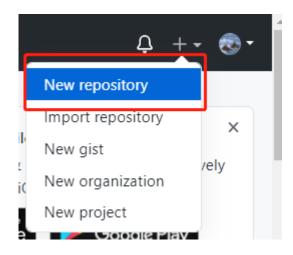
- 一个完整的远程协作流程
  - **本地仓库**:处理一个特性并将文件提交到一个分支(主分支或任何其他分支); 【上一章节已详细叙述该过程。】
  - 本地 -> 远端: 将历史提交推向(push)远程存储库;
  - 远端 -> 本地: 其他开发人员将你的提交拉入(pull)到他们的计算机上,得 到该项目的最新版本;

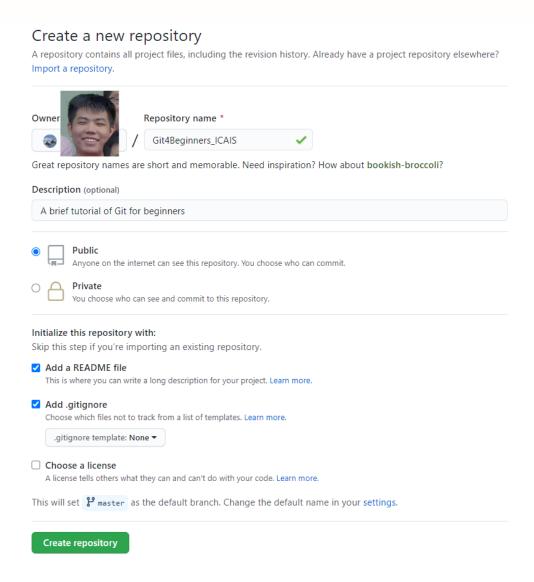


- 最后讨论本地仓库与远端仓库交互的操作
  - 创建远程仓库 (GitHub、Gitlab、Gitee)
  - 将远程仓库与本地仓库绑定
  - 将本地仓库代码更新推至 (push) 远程仓库
  - 将远程仓库更新拉入本地 (pull) 仓库
  - 克隆 (clone) 远程仓库
  - clone 和 pull 的区别



#### • 创建远程仓库







- 将远程仓库与本地仓库绑定
  - \$ git remote add origin <remote\_repo\_HTTP\_Link> #基于 HTTP 协议
  - \$ git remote add origin <remote\_repo\_SSH\_Link> #基于 SSH 协议
  - 给远程仓库取一个别名,一般用 origin,本地仓库通过别名识别远程仓库
  - 基于 HTTP 协议,每次 push 都需要输入用户账号和密码
  - 基于 SSH 协议,设置好 SSH 公钥 后每次 push 无须输入账号密码(具体<u>详见</u>)



- 将本地仓库代码更新推至 (push) 远程仓库
  - \$ git push <alias\_remote\_repo> <local\_repo\_branch>
  - \$ git push -u origin master # -u 意味着下次直接敲 git push 即可
  - \$ git push --set-upstream origin master # 等价于上一命令
- 将远程仓库更新拉入本地 (pull) 仓库
  - \$ git pull
  - \$ git fetch; git merge # 等价于上一命令
  - \$ git pull --allow-unrelated-histories # 合并两个不相关的项目



- 克隆 (clone) 远程仓库
  - \$ git clone <link>
  - \$ git clone <link> <local\_proj\_name> #可以给本地仓库取个喜欢的名字



- clone 和 pull 的区别
  - 当 clone 一个远程仓库,Git 将
    - 下载整个项目到指定目录中
    - 在该目录下创建一个名为origin的远程仓库,并将其指向传入的URL

- 当运行 pull 命令时,Git 将
  - 拉出当前分支中的远程更改到本地的 origin 远程仓库 (git fetch)
  - 把 origin 远程仓库的更新合并至本地仓库 (git merge)

## Outline

- Git 的使用需求
- Git 的基本概念
- Git 的使用方法
  - 本地仓库
  - 远程仓库
- · Git 其他学习资源

#### Resources

- https://guides.github.com/activities/hello-world/
  - GitHub 提供的一个简短概述
- https://try.github.io/
  - GitHub 提供的一个在线交互教程
- https://www.ruanyifeng.com/blog/2015/12/git-cheat-sheet.html
  - 阮一峰总结的 Git Cheat Sheet
- https://git-scm.com/docs/gittutorial
- http://www.vogella.com/tutorials/Git/article.html
  - 以上两个均是非常详细(长)的教程

#### Resources

- https://oschina.gitee.io/learn-git-branching/
  - 开源中国提供的在线傻瓜教程
- https://rubygarage.org/blog/most-basic-git-commands-withexamples
  - 非常好的 Git 短教程

· Docs内的其他补充文档也是极好的



# **Takeaways**

- 介绍了 Git 工具的使用需求
- 介绍了 Git 的基本概念
  - working directory, staging area/index, local repo, remote repo
- 介绍了 Git 的使用方法
  - \$ git add, git commit, git push, git pull, git clone

# **Takeaways**

- 介绍了 Git 工具的使用需求
- 介绍了 Git 的基本概念
  - working directory, staging area/index, local repo, remote repo
- 介绍了 Git 的使用方法
  - \$ git add, git commit, git push, git pull, git clone

# •Easy!



# Fin.

