

Programa de Pós- Graduação em Modelagem Computacional em Ciência e Tecnologia



Universidade Estadual de Santa Cruz - UESC

Disciplina: Linguagens de Programação II - Engenharia Civil Prof. Felipe Antunes dos Santos (fasantos@uesc.br) fante.me/moodle

Lista de exercícios 1 - Revisão

- 1. Faça um programa que receba três números inteiros e retorne o maior número informado.
- 2. Escreva um programa que receba dez notas de alunos e imprima a maior nota, a menor nota e a média da turma. Utilize o comando for como laço para receber as diversas notas.
- 3. Crie um programa que receba um nome de uma pessoa, com no máximo quinze caracteres, e o imprima na tela.
- 4. Codifique um programa que receba diversos números inteiros de um usuário e exiba a média dos números recebidos. O seu programa deve parar e exibir a média dos números quando o usuário informar o número zero (0) na entrada. Utilize o comando *while* como laço para receber os números.
- 5. Faça um programa que receba os nomes e as notas de cinco alunos e exiba na tela o aluno com maior nota e a média da turma.
- 6. Escreva um programa que receba dois inteiros do usuário e exiba na tela os resultados da multiplicação e da soma dos dois números. O seu programa deve possuir as seguintes funções de soma e multiplicação, como descritas abaixo.

```
int somar_dois_numeros(int numero1, int numero2);
int multiplicar_dois_numeros(int numero1, int numero2);
```

7. Crie um programa que receba uma frase e troque todas as vogais da frase pela letra A. O programa deve utilizar uma função que receba uma letra e, caso seja uma vogal, retorne a letra A, como descrita abaixo. Utilize o comando *switch* para trocar as letras.

```
char trocar_letras(char letra);
```

Exemplo de entrada: Irei caminhar hoje

Saída do programa: ArAA cAmAnhAr hAjA