

## Lista de exercícios 2 - Funções - Parte 1

1. Escreva um programa utilizando a linguagem python com uma função que receba qualquer quantidade de números inteiros do usuário. A função parará de receber números quando o número zero for inserido. A função deverá retornar os números recebidos como uma lista.
2. Escreva um programa em python com uma função que receba três números inteiros e retorne o mínimo dos três números.

*Para a seguinte entrada:*

**2**

**9**

**7**

*A função deverá retornar:*

**2**

3. Escreva um programa em python que receba uma cadeia de caracteres (string) e retorne essa cadeia de caracteres invertida.

*Para a seguinte entrada:*

***Input String***

*A função deverá retornar:*

***gnirtS tupnI***

4. Escreva um programa em python com uma função que receba uma lista *A* de números inteiros. A função então deverá retornar uma nova lista contendo somente os elementos únicos de *A*.

*Para a seguinte entrada:*

***[2, 5, 6, 3, 8, 3, 6, 3, 4, 5, 1]***

*A função deverá retornar:*

***[2, 5, 6, 3, 8, 4, 5, 1]***

5. Escreva um programa em python com uma função que receba uma lista *B* de números inteiros. A função então deverá retornar uma nova lista somente com os números pares de *B*.

*Para a seguinte entrada:*

***[2, 5, 6, 3, 8, 3, 6, 3, 4, 5, 1]***

*A função deverá retornar:*

***[2, 6, 8, 6, 4]***

6. Escreva um programa em python com uma função que receba um numero inteiro e verifique se o número está no intervalo  $[0, 55]$ . A função deverá retornar um booleano com **True** se o número estiver no intervalo ou **False** caso contrário.

*Para a seguinte entrada:*

**7**

*A função deverá retornar:*

**True**

7. Escreva um programa em python com uma função que receba uma cadeia de caracteres (*string*) e verifique se a *string* é um palíndromo. Um palíndromo é uma sequência de caracteres ou números que pode ser lida em sentido normal ou sentido invertido e terá o mesmo significado. Exemplos de palíndromos são: ana, otto, ovo. A função deverá retornar um booleano com valor **True** se a *string* for um palíndromo ou **False** caso contrário.

*Para a seguinte entrada:*

**arara**

*A função deverá retornar:*

**True**