

Lista de exercícios 6 - Arquivos e Caminhos

1. Escreva um programa que exiba o nome de todos os arquivos presentes na pasta "Meus Arquivos". A pasta "Meus Arquivos" deve estar presente no mesmo local em que a resolução desse exercício estiver. Somente os arquivos devem ser exibidos, ignorando diretórios.
2. Escreva um programa que verifique se o arquivo "Meus Arquivos/Dia de sol na praia.png" existe. O programa então deverá exibir na tela se o arquivo existe ou não. Caso o arquivo exista, o programa então deve exibir o tamanho do arquivo.
3. Escreva um programa que exiba o caminho absoluto de todas as imagens de formato ".png" na pasta "Meus Arquivos". A pasta "Meus Arquivos" deve estar presente no mesmo local em que a resolução desse exercício estiver. Somente o caminho das imagens deve ser exibidos.
4. Escreva um programa que crie um arquivo de texto nomeado "números.txt". O programa então deve escrever no arquivo a sequência de números de um ao cem, um número por linha do arquivo.
5. Escreva um programa que leia cem números presente em um arquivo nomeado "números.txt". O arquivo possui cem números, um número por linha. O seu programa deve ler todos os números do arquivo e os guardar em uma lista. Ao fim do programa a lista com todos os números deve ser exibida na tela.
6. Escreva um programa que crie uma pasta chamada "Arquivos Teste". O programa então deve criar 100 arquivos de texto dentro da pasta "Arquivos Teste". Os arquivos de texto devem ser nomeados com números sequenciais de um ao cem, sempre com três dígitos. O primeiro arquivo deve chamar "001.txt" o último "100.txt".
7. Escreva um programa que copie o arquivo nomeado "Dia de sol na praia.png" da pasta "Meus Arquivos" para a pasta "Viagem para a Praia". Ambas as pastas "Meus Arquivos" e "Viagem para a Praia" devem estar no mesmo diretório em que a resolução do exercício estiver.