

Lista de exercícios 2 - Funções - Parte 1

1. Escreva um programa utilizando a linguagem python com uma função que receba qualquer quantidade de números inteiros do usuário. A função parará de receber números quando o número zero for inserido. A função deverá retornar os números recebidos como uma lista.
2. Escreva um programa em python com uma função que receba uma lista L ordenada de números inteiros. A função deve retornar a mediana de L .

Para a seguinte entrada:

[1, 3, 7, 12, 15, 17, 19]

A função deverá retornar:

12

3. Escreva um programa em python com uma função que receba uma cadeia de caracteres (string) e retorne essa string invertida.

Para a seguinte entrada:

Input String

A função deverá retornar:

gnirtS tupnI

4. Escreva um programa em python com uma função que receba uma lista A de números inteiros. A função então deverá retornar uma nova lista contendo somente uma ocorrência de cada elemento de A .

Para a seguinte entrada:

[2, 5, 6, 3, 8, 3, 6, 3, 4, 5, 1]

A função deverá retornar:

[2, 5, 6, 3, 8, 4, 5, 1]

5. Escreva um programa em python com uma função que receba uma lista B de números inteiros. A função então deverá retornar uma nova lista somente com os números pares de B .

Para a seguinte entrada:

[2, 5, 6, 3, 8, 3, 6, 3, 4, 5, 1]

A função deverá retornar:

[2, 6, 8, 6, 4]

6. Escreva um programa em python com uma função que receba um numero inteiro e verifique se o número está no intervalo $[0, 55]$. A função deverá retornar um booleano com **True** se o número estiver no intervalo ou **False** caso contrário.

Para a seguinte entrada:

7

A função deverá retornar:

True

7. Escreva um programa em python com uma função que receba uma cadeia de caracteres (*string*) e verifique se a *string* é um palíndromo. Um palíndromo é uma sequência de caracteres ou números que pode ser lida em sentido normal ou sentido invertido e terá o mesmo significado. Exemplos de palíndromos são: ana, otto e ovo. A função deverá retornar um booleano com valor **True** se a *string* for um palíndromo ou **False** caso contrário.

Para a seguinte entrada:

arara

A função deverá retornar:

True