

Презентация

LEGUSHANDIA INC.

Направление: Разработка мобильных приложений — IT-Планета 2024

Презентация

Точки интереса

01 – Обзор

02 – Сеттинг

03 – ГлавЛегух и легухи

04 – Мухи и Мухобли

05 – Аналоги

06 – Преимущества игры и
инновационные подходы

07 – Команда





[01](#) - [02](#) - [03](#) - [04](#) - [05](#) - [06](#) - [07](#)

Обзор

Мы разработали игру под названием «**Legoshandia Inc.**», где вы погрузитесь в увлекательный мир легушек. Начните свое приключение вместе с милой лягушкой, которая мечтает о завоевании мира. Вас ждет захватывающий процесс развития ГлавЛегуха и привлечения последователей. Кликеры всегда были популярны и доступны для разработки. Наш проект был реализован без затрат, благодаря использованию бесплатных инструментов и спрайтов, созданных нейронными сетями. Погрузитесь в мир "Легушачий Клицкер" (кодовое название внутри команды) и докажите, что вы настоящий **Владыка фрогманов!**

Ссылка на видео геймплея: [ssssssssssssssssсылка!](#)

[01](#) - [02](#) - [03](#) - [04](#) - [05](#) - [06](#) - [07](#)

Сеттинг

Сеттинг игры «[Legoshandia Inc.](#)» расположен в удивительном мире [Легушандии](#). ГлавЛегух — это особенная лягушка с необычными мечтами о завоевании мира и создании своей великой империи. Поначалу она живет в уютном пруду, окруженном зелеными лесами и цветущими лугами, но постепенно крепнет, становится быстрее и сильнее, собирает последователей и продвигается на вершины, завоевывая себе статус [Великого фрозмана](#) в итоге. А все начиналось с простого поедания мух...

У каждой легушки в этой игре прописана её уникальная история, причины присоединения к ГлавЛегуху и особые качества. Также описана каждая локация. Всю информацию о лоре игры можно прочитать во вкладке «[Легушачий журнал](#)» на главном экране игры.



Легушачий
журнал

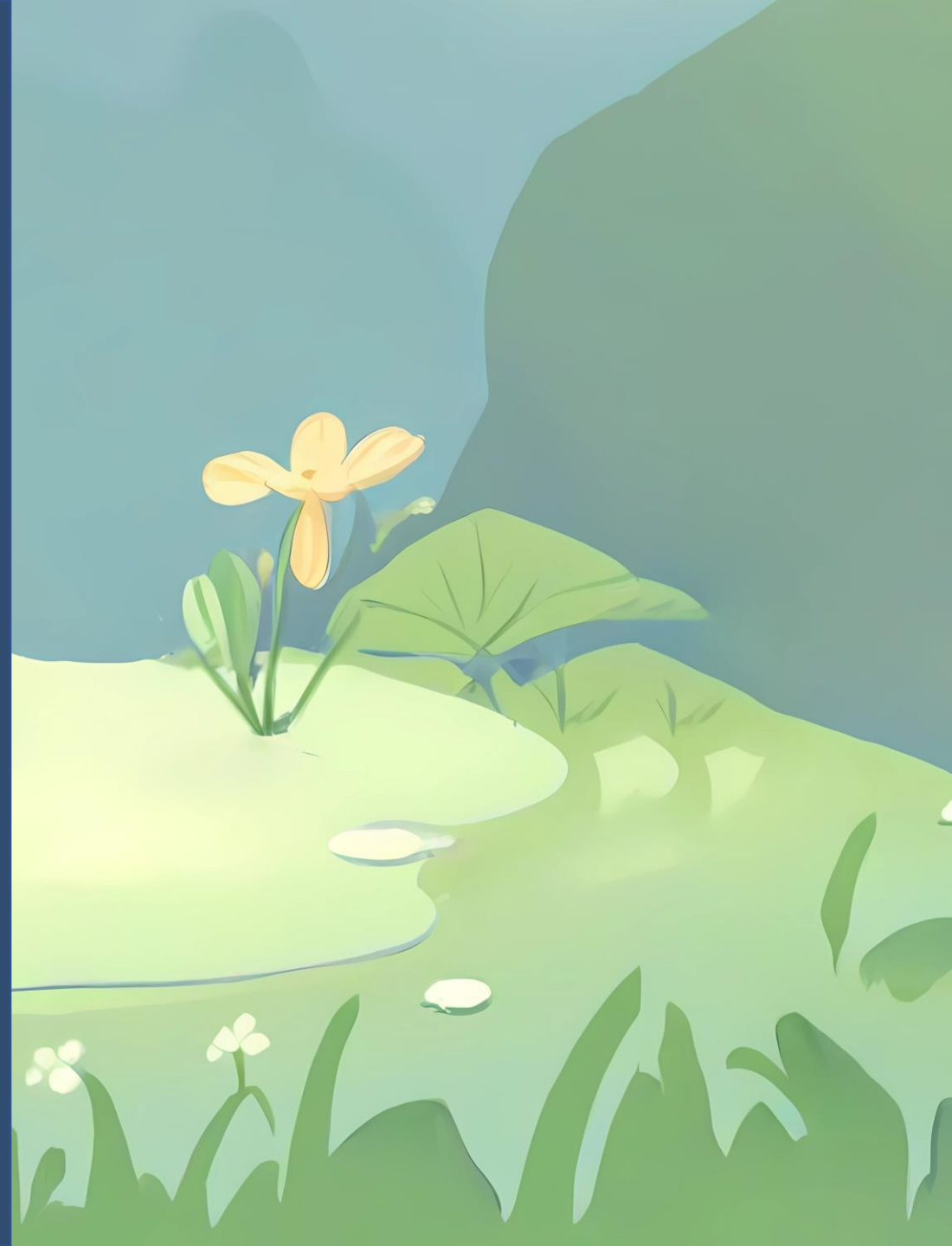
[01](#) - [02](#) - [03](#) - [04](#) - [05](#) - [06](#) - [07](#)

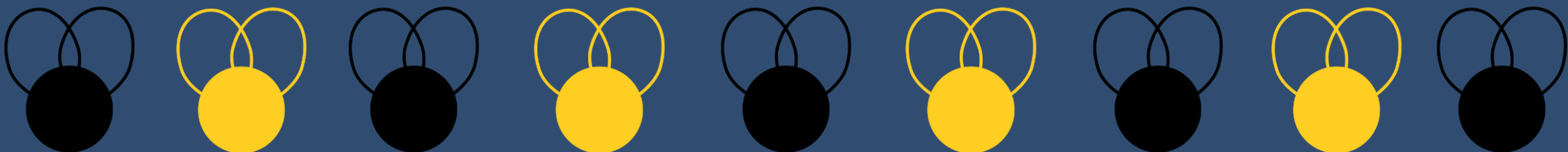
ГлавЛегух и легухи

ГлавЛегух – основной игровой персонаж. Он может есть мух с заданной скоростью и конвертировать их в игровую валюту для игрока. При достижении определенного уровня крутизны у лягушки открываются возможности дальнейших улучшения.

В игре предполагается наличие **уровня крутизны**. Пока лягушка не достигнет определенного уровня крутизны, она не сможет получить доступ к некоторым улучшениям. Уровень крутизны повышается при получении достижений и при покупке легушек или скинов на них.

Обычные легушки – последователи ГлавЛегуха. Они повышают его уровень крутизны. Покупаются за Мухобли или за Золотые мухобли.





[01](#) - [02](#) - [03](#) - [04](#) - [05](#) - [06](#) - [07](#)

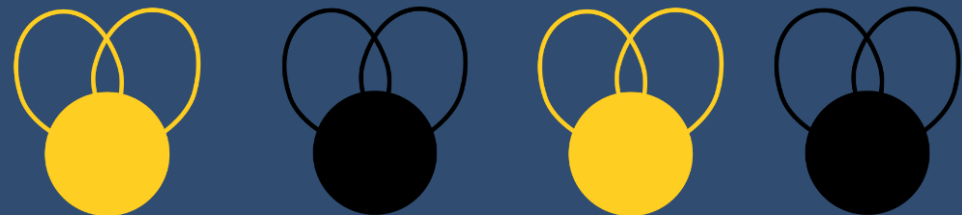
Мухи и Мухобли

Мухи появляются при нажатии кнопки с перспективой оптимизации этого процесса путем развития и повышения уровня. У ГлавЛегуха есть скорость поедания мух, которая так же может развиваться. Муха существует какое-то время пока ее не съест ГлавЛегух или не закончится время заинтересованности мухи, после чего она просто улетает. С небольшой вероятностью вместо обычной мухи появляется Золотая муха.

За каждую съеденную муху дается один Мухобль – внутриигровая валюта, за которую покупаются основные ангрейды.

Золотые мухобли – элитная валюта в игре, за которую приобретаются временные улучшения или коэффициенты получения обычной валюты и обычные Мухобли. Золотые мухобли покупаются за геньги или же получаются в небольшом количестве за достижения.

В игре предполагается наличие магазина, в котором игроки смогут покупать предметы для поднятия уровня крутизны и Золотых мух.



[01](#) - [02](#) - [03](#) - [04](#) - [05](#) - [06](#) - [07](#)

Аналоги



Cookie Clicker

4.0



ClusterDuck

4.8



Make More!

4.7



Vlogger Go Viral

4.6

Рейтинг из приложения GooglePlay

Эти игры также имеют механики кликера, прокачки с улучшением героя или стилизации. Мы вдохновлялись ими при разработке собственной игры.

[01](#) - [02](#) - [03](#) - [04](#) - [05](#) - [06](#) - [07](#)

Преимущества игры и инновационные подходы

В нашем проекте мы использовали всем привычную структуру, чтобы не пугать пользователей, но при этом разнообразили геймплей дополнительными ограничениями, таким как время заинтересованности мух и скорость поедания как раз этих мух. В совокупности становятся возможными разные стратегии развития.

В Legoshandia Inc. мы обеспечили преимущества:



приятный и продуманный визуал,
UX/UI дизайн



интересная история с
необычным сеттингом
(согласитесь, нечасто
услышишь, что лягушки
собираются захватить мир)



геймплей, зависящий от игрока,
не переходящий в полностью
автоматический.

01 - 02 - 03 - 04 - 05 - 06 - 07

Легушандия

– наша адекватная, как было сказано в описании, команда состоит из 3 человек, увлекающихся разработкой приложений, программированием и любовью к легушкам.



Носков
Владимир

Кэн, Луса

Разработка
структуры,
программирование
приложения



Десятникова
София

Камень, Вжаба

Дизайн UX/UI,
продумывание
лора и механик



Рябинин
Hukuma

Nipe Midori

Работа с нейросетями,
подготовка спрайтов,
тестирование
приложения

Перспективы разработки

- Добавление индивидуальных предметов для лягушек и возможность их кастомизации;
- Добавление инвентаря с купленными объектами
- Смена сезонов



СПАСИБО

ЗА
ПРОЧТЕНИЕ



Интересно почему именно лЕгушки? Захотелось
попробовать? Скачай нашу игру отсканировав
QR-код или тапни на него

2024, Краснодар
Команда «Легушандия»