# 第2次实验: 分支预测

计算机系统结构

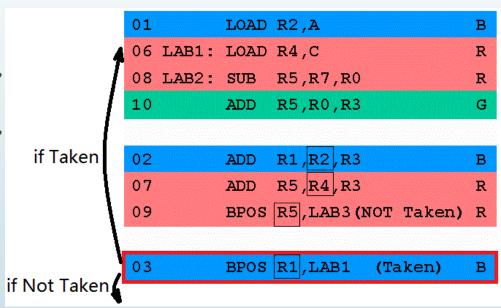
2021-2022春季学期

### 分支预测

■ 在条件转移指令执行前,我们无法知道跳转到底会不会发生。如果能够事先预测跳转是否发生,处理器就可以到适当的地址取下一条指令,使得流水线不中断。在条件转移指令执行前预测跳转是否发生的任务,称为分支预测。

#### 简单来说:

bool branch\_prediction(instruction);



## 实验内容

- 实现一个分支预测算法,尽量降低测试程序运行时的 Mispredictions per thousand instructions (MPKI)。
- ▶ 修改模拟器中的分支预测模块,实现自己的分支预测算法。
- 实现的分支预测算法对存储的需求应小于32KB。

# 实验环境:模拟器

- 模拟器 (cbp2014.ver3.tar.gz):
  - 在Linux下使用
- 解压:
  - tar xzvf cbp2014.ver3.tar.gz
- 目录结构:
  - results (模拟器运行结果, MPKI数据)
  - scripts (常用工具)
  - sim (模拟器源代码)
  - traces (测试程序, trace形式)

### 实验环境: 分支预测模块

- ▶ 修改分支预测模块的代码:
  - sim/predictor.cc, sim/predictor.h
  - 即重新实现PREDICTOR类

```
class PREDICTOR{
  // The state is defined for Gshare, change for your design
 private:
 UINT32 ghr; // global history register
UINT32 *pht; // pattern history table
UINT32 historyLength; // history length
UINT32 numPhtEntries; // entries in pht
 public:
  // The interface to the four functions below CAN NOT be changed
  PREDICTOR(void);
  bool
           GetPrediction(UINT32 PC);
            UpdatePredictor(UINT32 PC, bool resolveDir, bool predDir, UINT32 branchTarget);
  void
            TrackOtherInst(UINT32 PC, OpType opType, UINT32 branchTarget);
  void
  // Contestants can define their own functions below
```

### 实验环境: 分支预测模块

- PREDICTOR类public部分:
  - 定义了3个成员函数。这3个函数是PREDICTOR类与模拟器其它部分的接口。因此,这3个函数的声明不能修改,只能修改其内部的实现。
  - 定义新的函数是可以的。但新定义的函数只能在PREDICTOR类内部使用,无法充当PREDICTOR类与模拟器其它部分的接口。
- PREDICTOR类private部分:
  - ▶ 分支预测算法所需使用的数据结构。
  - ■可以自己定义。

### 实验环境: 分支预测模块接口

bool //返回值, true表示跳转, false表示不跳转 GetPrediction( //预测条件转移指令是否发生跳转 UINT32 PC //待预测指令的指令地址);

注:本函数用于完成条件转移指令的分支预测。关于当前指令可用的信息只有指令地址,其它信息不可用于预测。

#### 实验环境:分支预测模块接口

```
Void
UpdatePredictor( //每当执行条件转移指令时调用
UINT32 PC, //当前指令的地址
bool resolveDir, //当前指令实际是否跳转, true表示跳转
bool predDir, //当前指令是否被预测为跳转, true表示跳转
UINT32 branchTarget //跳转的目标地址
);
```

注:本函数通常用于更新分支预测算法所维护的数据。

#### 实验环境:分支预测模块接口

```
void
TrackOtherInst( //每当执行非条件转移指令时调用
UINT32 PC, //当前指令的地址
OpType opType, //当前指令的操作码
UINT32 branchTarget //跳转的目标地址
);
```

注: 若opType显示当前指令不是转移指令,则branchTarget

的取值没有意义。本函数用于跟踪非条件转移指令的执行情况。

### 实验环境: 分支预测模块数据

- PREDICTOR类的private部分定义了分支预测算法所需维护的数据。
- ► 注意分支预测算法所维护数据的总大小不得超过32KB。
- ▶ 存储需求计算:
  - ▶ 计算的是用硬件实现相关数据结构所需的开销
  - 不一定等于C++实现中数据结构的大小
- 例:
  - 数据结构: unsigned data[10],每个元素存储4种状态,用0-3表示。
  - 存储需求为: 2 \* 10 = 20 bits
  - 而不是: 32 \* 10 = 320 bits

# 实验环境:编译

- 编译:
  - cd sim
  - make
- ▶ 执行(直接运行编译出的可执行文件):
  - ./predictor <trace\_path>
  - ► <trace\_path>: trace所在路径, 如../traces/SHORT-INT-1.cbp4.gz
  - 只运行参数指定的trace, 打印MPKI到stdout。
- ▶ 实现完新的分支预测算法后,记得重新编译!

# 实验环境: 执行

- ► 执行(自动执行所有trace):
  - cd scripts
  - ./doit.sh
- 查看执行结果:
  - ./getdata.pl -d ../results/GSHARE.32KB/
  - 显示每个trace的MPKI,及其平均值。

# 提交内容

- predictor.cc
- predictor.h
- 实验报告

#### 实验报告部分:

- ■算法描述
- 存储需求
- 实验结果 (MPKI)
- ► 注:实验成绩由算法对MPKI的优化程度和报告质量综合决定

# 外部链接

- ► Championship Branch Prediction (CBP-4):
  - http://www.jilp.org/cbp2014/
- ISCA 2014:
  - http://cag.engr.uconn.edu/isca2014/