

KARYA SENI PEMROGRAMAN PLATFORM MOBILE

Buatlah sebuah aplikasi sederhana yang terdiri dari

Halaman 1 : Splashscreen dengan logo (buatlah logo sendiri)

Halaman 2 (sign in): Halaman login, dan juga dapat login menggunakan akun google dan akun facebook. Sediakan tombol sign up. Dan tombol forgot password

Halaman 3 (sign up): mendaftarkan email.

Halaman 4 (forgot password): Halaman untuk mereset password gunakan fungsi `FirebaseAuth.getInstance().sendPasswordResetEmail()`.

Halaman 5 (Halaman utama) dimana terdiri dari tombol untuk mengambil gambar .

Halaman 6 (Halaman utama) menampilkan hasil pengambilan gambar pada halaman 5.

NB:

*Desain aplikasi menggunakan mockup terlebih dahulu. Perhatikan kombinasi warna, font dan besar kecilnya. Referensi: <http://material.io> atau <http://materialpalette.com> (waktu desain 90 menit)(13.00 – 14.30)

*Aplikasikan hasil mockup tersebut kedalam layout resource android studio (waktu implementasi 60 menit)(14.30 – 15.30)

*Masukkan logika/algoritma dari masing-masing activity. (waktu implementasi 90 menit) (15.30 – 17.00).

*push project tersebut kedalam repository github masing masing. Tampilkan screenshot aplikasi pada deskripsi di repository tersebut. (17.00 – selesai)

* istirahatkan penglihatan selama 2 menit setelah 15 menit memandang layar computer. Fokuskan pikiran saat pengerjaan karya seni ini. Silahkan istirahat dan leha-leha setelah mata Kuliah ini berakhir.

* cobalah untuk mengikuti manajemen waktu yang telah ditentukan dengan baik. Serta keluarlah dari kebiasaan bekerja menunggu teman. Carilah solusi atas masalah yang ditemui ketika melakukan design dan coding. Bacalah forum-forum problem solving yang tersedia di internet terlebih dahulu sebelum berdiskusi dengan teman kanan-kiri.

* jika terdapat error atau bug (force close) **cari terlebih dahulu penyebabnya** , baru rubah codingan ditempat eror tersebut.

**** Selamat berkarya ****

**** Ini bukan tugas, ini pembelajaran ****