

MODUL 4: FIREBASE (Authentication)

A. TUJUAN

- 1. Mahasiswa diharapkan dapat mengetahui dan mengimplemantasikan kegunaan firebase.
- 2. Mahasiswa diharapkan dapat mengetahui dan mengimplemantasikan cara membuat firebase.
- 3. Mahasiswa dapat mengetahui dan mengimplemantasikan firebase authentication.

B. MATERI

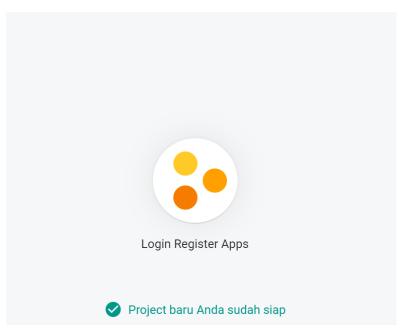
- 1. Referensi
 - a. https://firebase.google.com/docs/auth
 - b. https://firebase.google.com/docs/auth/android/start
 - c. https://firebase.google.com/docs/auth/android/password-auth
 - d. https://firebase.google.com/docs/auth/android/email-link-auth

C. PRAKTIKUM

- 1. Buatlah sebuah project baru pada android studio
- 2. Jika sudah membuat project baru, silahkan menuju ke firebase console di console.firebase.google.com
- 3. Silahkan login dengan akun google anda, kemudian klik buat project baru.

×	Buat project(Langkah 1 dari 3)
	Mari kita mulai dengan menamai project Anda
	Login Register Apps
	▶ login-register-apps-e2f43
	Saya menyetujui persyaratan Firebase
	Lanjutkan

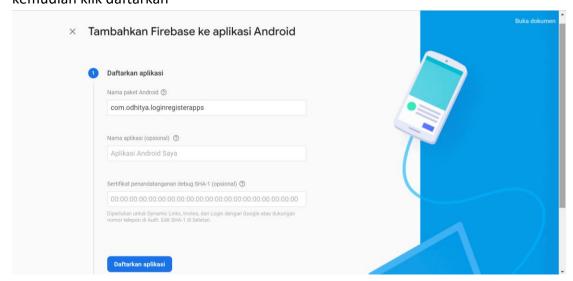




4. Setelah masuk halaman utama firebase silahkan pilih platform android untuk melakukan konfigurasi project

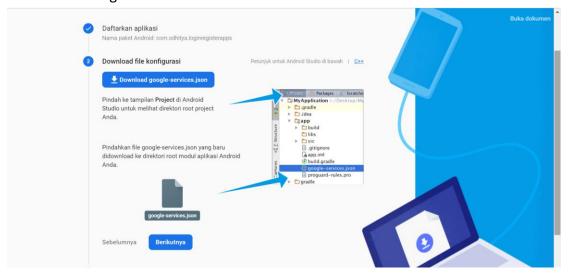


5. Masukan nama package android anda yang dapat dilihat di AndroidManifest.xml kemudian klik daftarkan





6. Download **google-services.json** kemudian copy-paste ke directory/package app sesuai instruksi gambar dibawah ini



7. Selanjutnya anda diminta untuk konfigurasi firebase sdk seperti gambar berikut

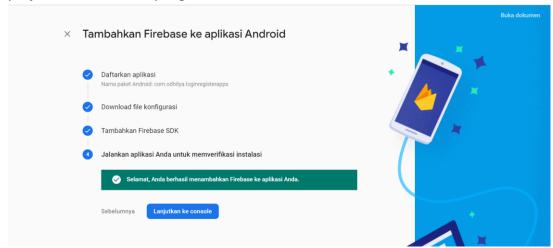
```
Build.gradle level project (<project>/build.gradle):
  buildscript {
    repositories {
       // Check that you have the following line (if not, add it):
      google() // Google's Maven repository
    dependencies {
       // Add this line
      classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.2'
                                                                       allprojects {
    repositories {
      // Check that you have the following line (if not, add it):
                                                                       google() // Google's Maven repository
Build.gradle level aplikasi (<project>/<app-module>/build.gradle):
                                                                       apply plugin: 'com.android.application'
     // add the Firebase SDK for Google Analytics
    implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics:17.2.0'
    // add SDKs for any other desired Firebase products
    // https://firebase.google.com/docs/android/setup#available-librarie
  // Add to the bottom of the file
  apply plugin: 'com.google.gms.google-services'
                                                                       Terakhir, tekan "Sinkronkan sekarang" pada kotak yang muncul di IDE:
```

8. Silahkan kalian copy saja classpath dan depedency diatas sesuai arahan dari firebase, untuk classpath silahkan copy-paste ke build.gradle yang ada di luar folder app. Sedangkan depedency silahkan kalian copy-paste ke build.gradle yang ada di folder app. sehingga 2 file tersebut akan seperti ini. Kemudian terakhir klik "Sync Now".



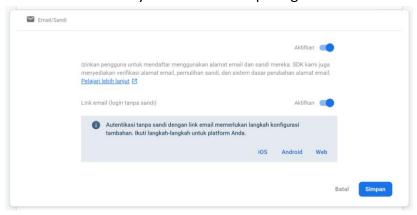
Dan

9. Lakukan running app di android studio beserta klik lanjutkan pada halaman firebase, jika sukses memverifikasi instalasi maka akan seperti gambar dibawah ini. Maka project anda sudah siap digunakan.





10. Jika sudah berhasil, lanjutkan ke menu dashboard firebase kemudian masuk develop > Authentication > Sign-In Method/Metode Login , pilih email / password kemudian klik aktifkan semuanya lalu klik save seperti gambar dibawah ini



11. Setting di firebase sudah slesei, saatnya kita kembali ke project di android studio yang sudah dibuat. Silahkan anda tambahkan 2 dependency berikut pada **build.gradle**(level app) seperti dibawah ini

```
// add the Firebase SDK for Google Analytics
implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics:17.2.0'
implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.1.0'
implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:1.1.3'
implementation 'com.google.android.material:material:1.0.0'
testImplementation 'junit:junit:4.12'
androidTestImplementation 'androidx.test:runner:1.2.0'
androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.2.0'
implementation 'com.google.firebase:firebase-auth:17.0.0'
implementation 'com.google.android.gms:play-services-auth:16.0.1'
```

12. Untuk membuat Activity Login dan Register, silahkan buat 2 activity baru dengan nama RegisterActivity dan LoginActivity. Selanjutnya pada layout activity_register.xml edit seperti dibawah ini



13. Jika sudah buka RegisterActivity.java lalu edit seperti dibawah ini

```
package com.odhitya.loginregisterapps;

dimport ...

public class RegisterActivity extends AppCompatActivity {

private EditText edtEmail, edtPassword;
private Button btnRegister;
private FirebaseAuth auth;

deverride
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
 super.onCreate(savedInstanceState);
 setContentView(R.layout.activity_register);

initView();
 registerUser();

private void initView() {
 edtEmail = findViewById(R.id.edt_email_register);
 edtPassword = findViewById(R.id.edt_password_register);
 btnRegister = findViewById(R.id.btn_register);
 auth = FirebaseAuth.getInstance();

public class RegisterActivity extends AppCompatActivity {
  private EditText edtEmail, edtPassword;
  private FirebaseAuth auth;

private FirebaseAuth auth;

governide
private Button btnRegister;
private Button
```



```
private void registerUser() {

btnRegister.setOnClickListener((view) - {

//menamung inputan user

String emailUser = edtEmail.getText().toString().trim();

String passwordUser = edtEmail.getText().toString().trim();

//xalidasi email dan password

//ijka email kassang

if (emailUser.isEmpty()) {

edtEmail.setError("Email harus didsi !!!");

}

//ijka email not valid

else if (!Patterns.EMAIL_ADDRESS.matcher(emailUser).matches()) {

edtEmail.setError("Email tidak valid !!!");

}

//ijka password kossang

else if (passwordUser.isEmpty()) {

edtPassword.setError("Password harus didsi !!!");

}

//ijka password kusang dari 8 karakter

else if (passwordUser.length() < 8) {

edtPassword.setError("Password minimal terdiri dari 8 karakter

else if (password.setError("Password minimal terdiri dari 8 karakter

if (teak.issucessful()) {

roast.matcher(combell RegisterActivity.this, feult "Register aggs], katena"

//ijka audsans akan menulus ke login activity

startActivity(new Intent( packageCombett RegisterActivity.this, LoginActivity.class));

});

}

b);

}

| Direction of the start of t
```

14. Lalu pada layout activity_login.xml lakukan edit seperti dibawah ini



```
android:text="login"
android:textColor="@android:color/white"
П
                        android:background="@color/colorPrimaryDark"
android:text="register"
android:textColor="@android:color/white"
```

15. Jika sudah buka **LoginActivity.java** lalu edit seperti dibawah ini

```
package com.odhitya.loginregisterapps;

public class LoginActivity extends AppCompatActivity {

private EditText edtEmail, edtPassword;
private Button btnLogin, btnRegister;
private FirebaseAuth auth;

@override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_login);

    initView();
    login();

}

private void initView() {
    edtEmail = findViewById(R.id.edt_email);
    edtPassword = findViewById(R.id.edt_password);
    btnLogin = findViewById(R.id.btn_login);
    btnRegister = findViewById(R.id.btn_register);
    auth = FirebaseAuth.getInstance();
}
```



```
void login() {
      final String passwordUser = edtPassword.getText().toString().trim();
      if (emailUser.isEmpty()) {
                              Toast.makeText( context: Loginactivity.this, text "Gagal login karena" + task.getException().getMessage(),Toast.LENGTH_LONG).show()
                              bundle.putString("email",emailUser);
bundle.putString("pass",passwordUser);
startActivity(new Intent( packageContext LoginActivity.this,
```

16. Selanjutnya kita melakukan edit pada activity_main.xml seperti dibawah ini

17. Jika sudah buka MainActivity.java lalu edit seperti dibawah ini



18. Buka AndroidManifest.xml lalu lakukan edit seperti dibawah ini

19. Jalankan aplikasi serta lihat pada halaman firebase maka akan terlihat user yang telah melakukan authentication.

TUGAS

1. Buatlah aplikasi firebase authentication dimana setelah melakukan register dan login, masuk ke halaman isi biodata dan setelah mengisi biodata masuk ke halaman selanjutnya yang berisi seluruh informasi biodata yang telah dimasukkan (intent dengan data).

```
*** Selamat Mengerjakan ***
```

*** Tetap Semangat ***