創建比賽

*比賽名稱、描述、開始時間和結束時間

確定比賽的 基本信息

設定比賽的類型

決定比賽所使用 的程式語言

個人賽、團隊賽,以及相關參賽規則

支援的程式語言

完成作答

題目排行榜

作答結果

其他人的作答 (codeforce)



