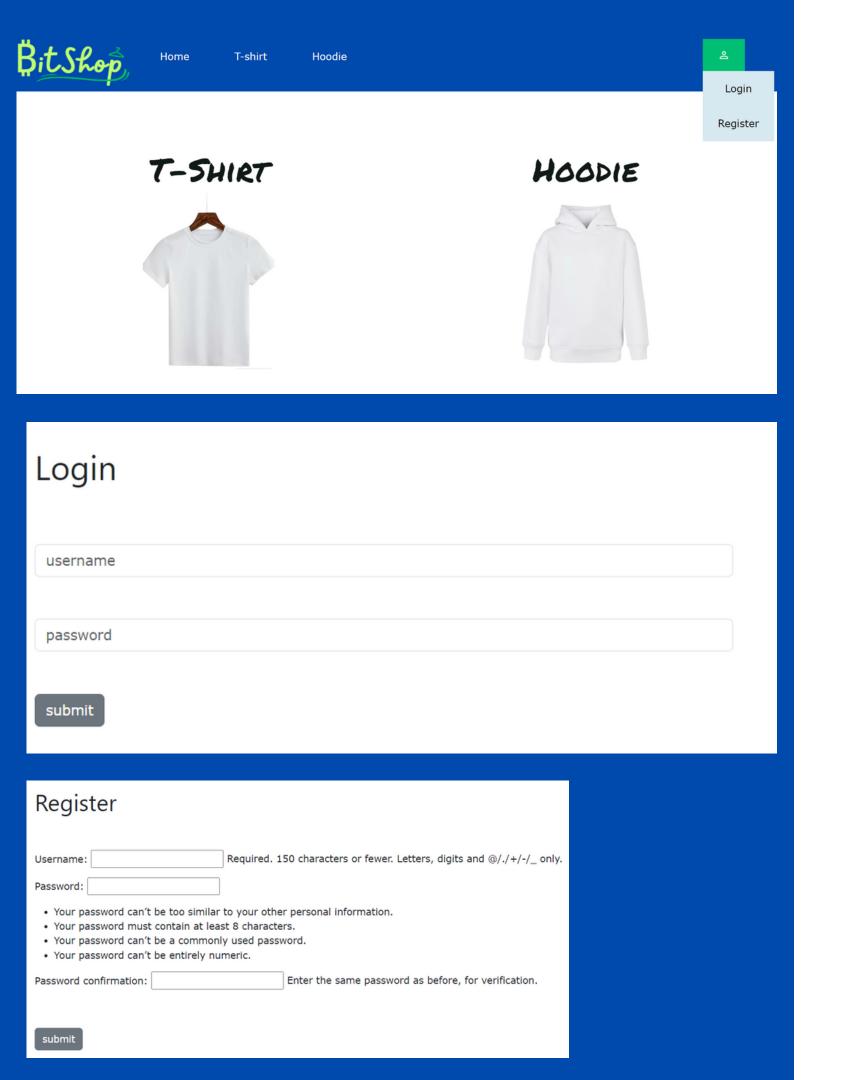


L'e-commerce basato sulla blockchain

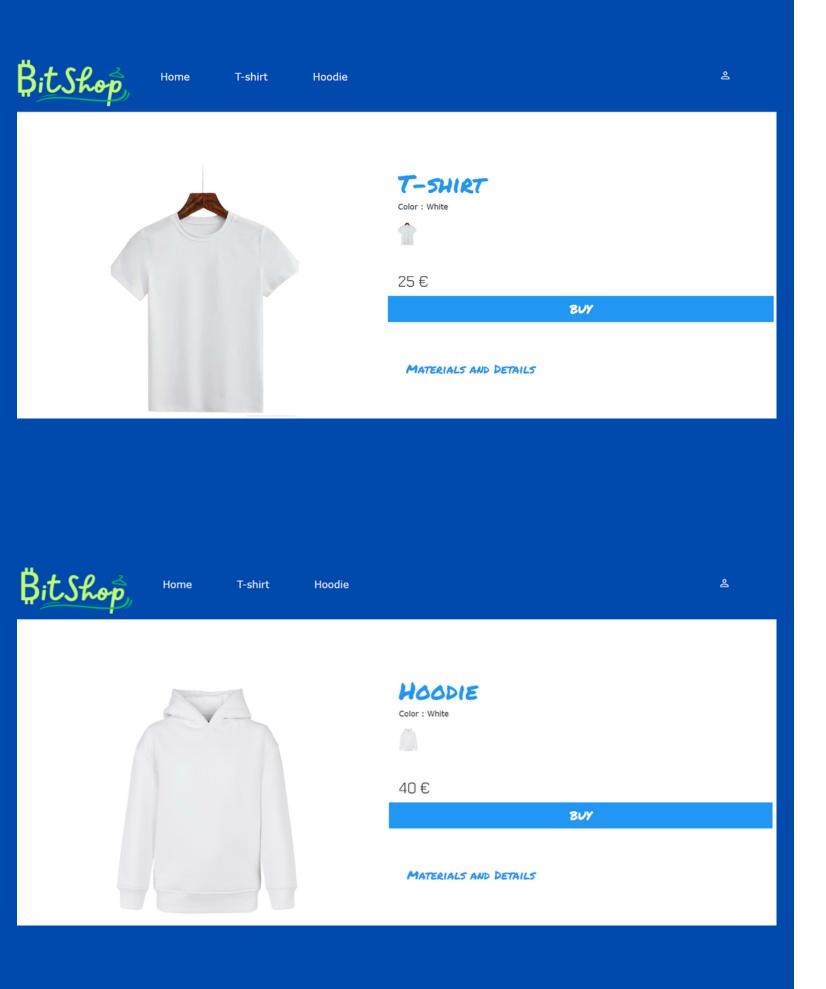
L'idea di questo progetto prende vita dagli e-commerce ormai molto presenti nella nostra vita, che creano un programma per fidelizzare con il cliente abituale.

Lo scopo di Bitshop è quello di creare un programma fedeltà basato sulla blockchain, ovvero avere la possibilità di ricevere un token nel proprio wallet dopo ogni acquisto effettuato all'interno del sito.



La home-page presenta la possibilità di acquistare due capi di abbigliamento, o una maglietta o una felpa.

Sulla parte superiore è presente una barra di navigazione con la possibilità di accedere alle rispettive pagine descritte, comprese quella di login, in caso di un utente registrato, e quella di registrazione, in caso di nuovo utente.



Analizzando le pagine dei prodotti in vendita, la maglietta o la felpa, posso trovare una pagina dettagliata che descrive il colore del prodotto, una foto di esso e la descrizione, che comprende alcuni dettagli sulle taglie e sui materiali utilizzati. Inoltre è possibile utilizzare il tasto "BUY" per poter acquistare il prodotto tramite carta di credito o di debito. Ovviamente, essendo un progetto di prova, non è importante inserire una carta valida.



secondo_user

->EDIT

Wallet Address

0x16710B3a974dae516045Faa94a2BD796139a632D

Token Balance

Successivamente all'acquisto, nella pagina dedicata al profilo utente è possibile vedere la quantità di token posseduta.

È necessario inserire i dati del proprio wallet prima di effetuare l'acquisto tramite il tasto "->EDIT". Se si possiedono due o più FZN coin, è possibile utilizzarli come metodo di acquisto, solo se inserita la chiave privata nei proprio dati

Per visionare il progetto completo basta seguire il link https://github.com/fanz0/bitshop

Oppure scannerizzare il gr code

