di.uniba.map.b.adventure.impl. InventoryObserver.update

di.uniba.map.b.adventure.impl. KillObserver.update

di.uniba.map.b.adventure.impl. PickUpObserver.update

di.uniba.map.b.adventure.impl. PushObserver.update

di.uniba.map.b.adventure.impl. Window.Window di.uniba.map.b.adventure.
GameDescription.getInventory