- di.uniba.map.b.adventure.impl. MetalSlug.nextMove
- di.uniba.map.b.adventure.impl. InventoryObserver.update
- di.uniba.map.b.adventure.impl. KillObserver.update
- di.uniba.map.b.adventure.impl. LookAtObserver.update
- di.uniba.map.b.adventure.impl. MoveObserver.update
- di.uniba.map.b.adventure.impl. OpenObserver.update
- di.uniba.map.b.adventure.impl. PickUpObserver.update
- di.uniba.map.b.adventure.impl. PushObserver.update
- di.uniba.map.b.adventure.impl. ReadObserver.update
- di.uniba.map.b.adventure.impl. UseObserver.update

di.uniba.map.b.adventure.impl. Window.Window di.uniba.map.b.adventure.parser. ParserOutput.getCommand