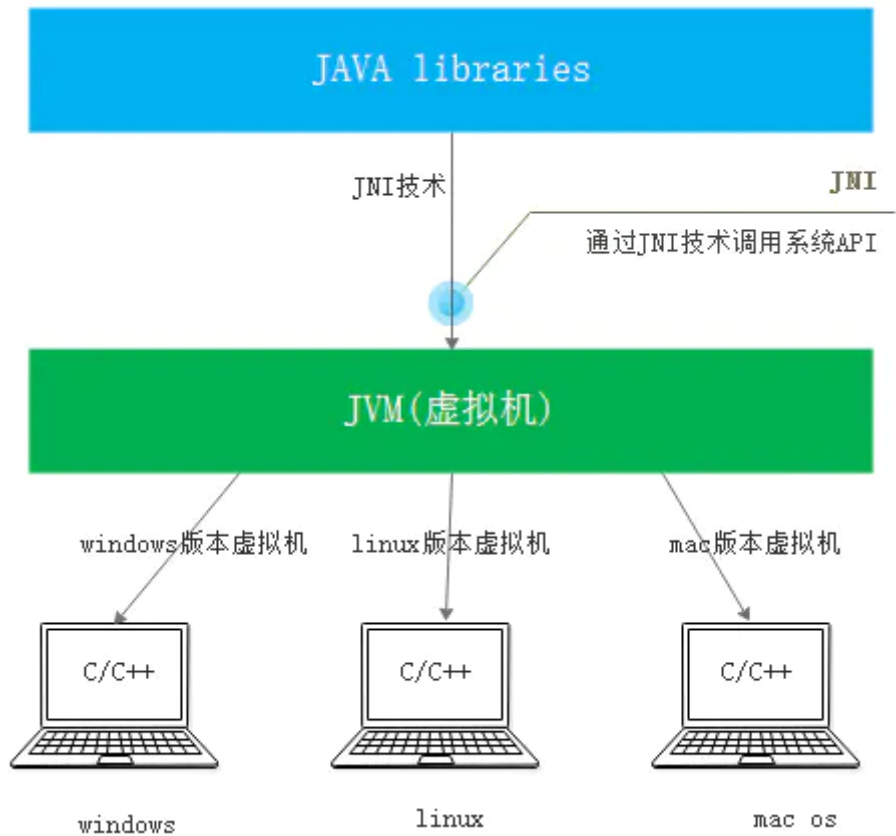


方法列表	
public void draw(Canvas canvas)	核心方法，最终绘制出图形都靠它
public void setAlpha(int alpha)	设置透明度
public void setColorFilter(ColorFilter colorFilter)	设置颜色过滤器
public int getOpacity()	

方法列表	
public void draw(Canvas canvas)	核心方法，最终绘制出图形都靠它
public void setAlpha(int alpha)	设置透明度
public void setColorFilter(ColorFilter colorFilter)	设置颜色过滤器
public int getOpacity()	

JNI的概念

JNI全称 Java Native Interface，java本地化接口，可以通过JNI调用系统提供的API，我们知道，不管是linux还是windows亦或是mac os，这些操作系统，都是依靠C/C++写出来的，还包括一些汇编语言写的底层硬件驱动。java和C/C++不同，它不会直接编译成平台机器码，而是编译成虚拟机可以运行的java字节码的.class文件，通过JIT技术即时编译成本地机器码，所以有效率就比不上C/C++代码，JNI技术就解决了这一痛点，下面我们来看看JNI调用示意图：



JNI技术.png

从上图可以得知，JNI技术通过JVM调用到各个平台的API，虽然JNI可以调用C/C++，但是JNI调用还是比C/C++编写的原生应用还是要慢一点，不过对高性能计算来说，这点算不得什么，享受它的便利，也要承担它的弊端