

Tarea #2

Fabrizio Alvarado Barquero.
2017073935.

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Introducción al desarrollo de páginas web GR 1

Ericka Solano Fernandez

5/12/19

Inicialmente una de las lecturas, nos habla sobre el concepto de un Full Stack Web Developer, y la función que tienen en la sociedad y los negocios, nos puso en contexto lo escasos que son mediante una dígito numérico, el cual era el salario, donde rondaba alrededor de 64 mil dólares.

Seguidamente nos describen las cinco, partes del desarrollo web, las cuales se explican más detalladamente adelante:

- GUI:

Esta sección es un poco salida de la aplicación ya que en si no tiene nada que ver con el funcionamiento de ella o algo similar, sino en cómo se va a ver, y como sería la mejor forma de estructurarse para una agradable experiencia de usuario. Por lo que no es necesario tener conocimientos técnicos de programación para poder trabajar en esta sección.

Se utilizan herramientas como Photoshop.

A mi criterio, creo que esta es la sección que mas importancia le da el usuario, ya que a nadie le gusta usar una página fea o difícil de usar.

- Front End:

Esta es la sección encargada de interactuar con el ente que hace uso de la aplicación, por lo que se debe de ser una persona con habilidades blandas como el gusto por ejemplo, que sepa qué colores combinan entre sí, que transmiten esos colores al usuario, de qué forma se puede estructurar la página para que sea intuitiva o de suma facilidad de uso para el cliente, etc. Básicamente un ingeniero con buen gusto y habilidad de diseño visual.

Por obvias razones debería de conocer los lenguajes que se utilizan en esta sección de las aplicaciones, tales como HTML , CSS, JavaScript, etc.

- Back End:

Esta es la sección encargada de todo el funcionamiento lógico de la aplicación, donde cabe resaltar que todos están debidamente delimitadas pero conectadas entre sí para permitir el correcto uso del programa.

Si alguien está interesado en trabajar en esta sección de la aplicación, sería de gran ayuda que tenga muchos conocimientos técnicos sobre algoritmos, estructuras de datos, seguridad de datos y demás, ya que esta sección, a diferencia de la anterior no se necesita nada estético, ya que no es vista por los usuarios.

A mi criterio esta es la sección más amplia en cuanto a lenguajes de programación, algunos ejemplos son: Java, Python, PHP, Ruby, etc.

- Database:

Esta sección es la más simple pero también una pieza fundamental de todas las aplicaciones web, el almacenamiento de los datos, por ende, se requiere que un desarrollador tenga conocimiento sobre esta área, tanto de bases relacionales como no relacionales, las diferentes plataformas existentes, sus pros y contras, y entre otras más.

El lenguaje predominante es SQL en las bases relacionales, por lo que es el más famoso, y en cuanto a las plataformas son PostgreSQL, MySQL, SQL Server, etc.

- Version Control System:

Esta sección es la encargada de mantener la armonía entre todas sus demás partes, y entre sus desarrolladores, la cual funciona como un tipo de almacenamiento donde se van guardando los cambios que se le van haciendo al proyecto o aplicación, básicamente es un sistema centralizado al cual todos sus desarrolladores tiene acceso.

La herramienta más conocida para su uso es Git.

En mi opinión, la sección del Front End es la que más me gusta de todas, ya que contempla ambas partes de la aplicación, tanto habilidades blandas para interactuar con usuarios, como logica de programacion y algoritmos utilizados para lograr su óptimo funcionamiento.

Finalmente una de las lecturas nos habla sobre cómo elegir un área para trabajar, de ser el caso en que queremos especializarnos en un área, también sobre los lenguajes que deberíamos conocer para poder desenvolvemos de la mejor forma en el área seleccionada, así como muchos otros consejos orientandonos a conocernos mejor como futuros desarrolladores.

Me pareció muy curioso que al final de una de las lecturas venían tres tipos de combos por llamarlos de alguna manera, donde venían sugerencias de plataformas o herramientas a utilizar que se sabe que combinan muy bien entre ellas, cada una orientada a cierto modelo de proyectos.

Nota: No sé consultar más fuentes de información además de las que vienen adjuntas en la especificación.