
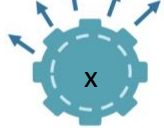


Canvas semana 4

Desafío		Introducción al Pensamiento Computacional		Universidad Rafael Landívar Trabaja en Justicia en Guatemala	
Integrantes del grupo		Fryda Orellana		Fecha: 29/08/2022	
Etapas para la resolución de problemas que se aplicó. <input checked="" type="checkbox"/> Comprender el problema <input checked="" type="checkbox"/> Elaborar el plan <input checked="" type="checkbox"/> Ejecutar el plan <input checked="" type="checkbox"/> Revisar y verificar el plan		Técnicas aplicadas <input type="checkbox"/> Reflexión <input checked="" type="checkbox"/> Análisis <input checked="" type="checkbox"/> Diseño <input type="checkbox"/> Programación <input checked="" type="checkbox"/> Aplicación		Actitudes aplicadas <input type="checkbox"/> Perseverancia <input checked="" type="checkbox"/> Experimentación <input checked="" type="checkbox"/> Creatividad	
				Tipo de pensamiento utilizado y cómo <div>CONVERGENTE  SOLUCIÓN</div> <div>DIVERGENTE  PROBLEMA</div>	
¿Qué aprendieron? Sobre la generalización y la abstracción		¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos? Me ayudó ya que pude resolver dudas sobre los temas vistos en la clase teórica.			
¿Qué fue interesante? Como los modelados muestran las entidades de la solución de un problema.					
¿Qué dudas quedaron? Todo quedó claro.					