

Facultad de Ingeniería  
Catedrática: Maria del Carmen Castillo Martini  
Tarea Parte A  
Introducción a la Programación

# **Modelado: Comprar Menú**

1

Oscar Andrés Gómez Morales / 1098122  
Angel Andres Fuentes Cornejo / 1162522  
Rodrigo Antonio José Carrillo López / 1073522  
María Trujillo García / 1124722  
Pablo Daniel Muralles Liquidano/ 1151322  
Fryda Alejandra Orellana Castillo / 1024822

Guatemala, 13 de septiembre del 2022

### Algoritmo Original:

/-

Pedir comida en un restaurante del campus	
El cliente elije el menú con la comida que quiere	El restaurante toma la orden
El restaurante le pregunta al cliente si desea ordenar algo más.	Si el cliente desea ordenar algo más le indica al restaurante. De lo contrario, continúa el proceso de pago.
El restaurante le indica el total a pagar y le pregunta la forma de pago.	Si el cliente tiene tarjeta, lo ingresa en el POS para realizar el pago. De lo contrario paga en forma de efectivo
El restaurante solicita los datos del NIT y nombre de la factura	Si el cliente quiere colocar NIT indica el número. De lo contrario, solicita que sea consumidor final
El restaurante confirma el número del NIT y emite la factura. Si es consumidor final, solamente emite la factura	El cliente recibe la factura con su número de orden.
El restaurante comienza a preparar la comida	El cliente espera su orden

### Plan de prueba

Prueba No	Aspecto a probar	Descripción de la prueba	Salida esperada	Salida actual
1	POS	Dar tarjeta	Tarjeta aceptaba	Se comportó como se esperaba
2	POS	Dar tarjeta extranjera	Tarjeta denegada aparecerá "Tarjeta rechazada"	Fallo. La tarjeta fue rechazada
3	Máquina	Seleccionar menú	Seleccionar comida correctamente	Se comportó correctamente
4	Máquina	No selecciona el menú correctamente	El sistema falló	Fallo. El sistema no funcionó