```
┌─────────────────────────────────┐
│ std::enable_shared              │
│ _from_this< GameObject >        │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│          GameObject             │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + GameObject()                  │
│ + GetThisPtr()                  │
│ + ~GameObject()                 │
│ + Input()                       │
│ + Update()                      │
│ + Render()                      │
│ + String()                      │
│ + AddComponent()                │
│ + GetComponent()                │
│ + GetName()                     │
│ + SetName()                     │
│ + RenderGui()                   │
│ + Reset()                       │
└─────────────────────────────────┘
```