

CIND-221: Optimización de redes¹

Felipe Osorio

f.osoriosalgado@uandresbello.edu

Facultad de Ingeniería, UNAB

¹Agradezco a los prof. Jean Paul Maidana y Javier Palma por facilitarme su material de clases.

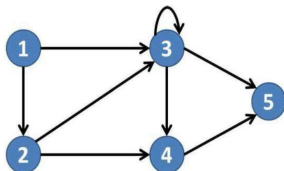
Una gran cantidad de problemas en *Investigación de Operaciones* se pueden modelar usando un *grafo*, i.e., un conjunto de vértices o nodos conectados con arcos y aristas.

Ejemplos:

- ▶ Trazar una red de fibra óptica tal que se cubran ciertos puntos de la manera más económica posible (árbol de costo mínimo).
- ▶ Determinar la ruta más corta entre dos ciudades (ruta más corta).
- ▶ Determinar la cantidad máxima de electricidad que se puede transmitir a través de una red eléctrica (problema de flujo máximo).
- ▶ Decidir las fechas en que se debe iniciar y terminar una serie de tareas para ejecutar un proyecto (camino crítico).

Definición 1:

Un grafo corresponde a un conjunto de vértices (nodos) N , un conjunto de aristas E , y/o un conjunto de arcos A , que unen los vértices.



Ejemplos de grafos:

- ▶ Redes de transporte/sociales.
- ▶ Problemas de inventarios.
- ▶ Tráfico vehicular.

Observaciones:

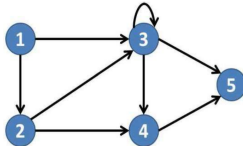
- ▶ Una **red** (o grafo) se dice **dirigido** si los vértices se pueden recorrer en una dirección.
- ▶ Una **ruta** es una secuencia de arcos que unen dos vértices.
- ▶ Un grafo es **conexo** si cualquier par de vértices puede unirse con una ruta sobre el grafo.
- ▶ Se llama **flujo** a cualquier bien (tangible o no) que circule por las conexiones de la red (electricidad, vehículo, mensaje, tiempo).

Definición 2:

Un **grafo dirigido** $G = (N, A)$ es un par formado por un **conjunto** finito no vacío de **vértices** $N = \{1, \dots, n\}$ cuyos elementos se denominan **nodos** y un **conjunto de arcos**, que adopta la forma:

$$A = \{(i, j) : i, j \in N\}.$$

Ejemplo:



Nodos: $N = \{1, 2, 3, 4, 5\}$.

Arcos: $A = \{(1, 2), (1, 3), (2, 3), (2, 4), (3, 3), (3, 4), (3, 5), (4, 5)\}$.

Definición 3:

Se denota (i, j) al **arco orientado** desde el nodo i al nodo j .



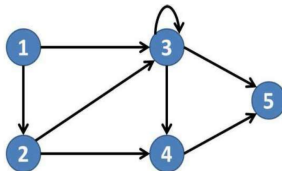
Definición 4:

Dos nodos se dicen **adyacentes** si están conectados por **directamente** por un arco.

Definición 5:

El **grado** de un nodo es el **número de arcos** que se conectan al nodo (de entrada o salida). Denotamos por $g(i)$ al grado del i -ésimo nodo.

Ejemplo:



Para nuestra red con nodos $N = \{1, 2, 3, 4, 5\}$, tenemos los siguientes grados:

$$g(1) = 2, \quad g(2) = 3, \quad g(3) = 6, \quad g(4) = 3, \quad g(5) = 2.$$

Observación:

Podemos notar que los arcos frecuentemente tienen asociada una **dirección**. Esto permite introducir la siguiente definición.

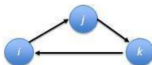
Definición 6:

Una ruta (o camino) con arcos dirigidos se denomina **ruta dirigida**. En otro caso es llamada una **cadena**.



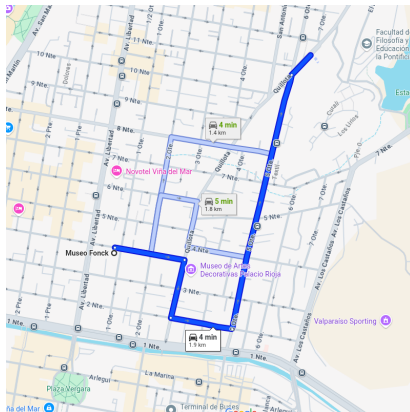
Definición 7:

Un **circuito** es una ruta sobre una red donde el nodo inicial y el nodo final coinciden.



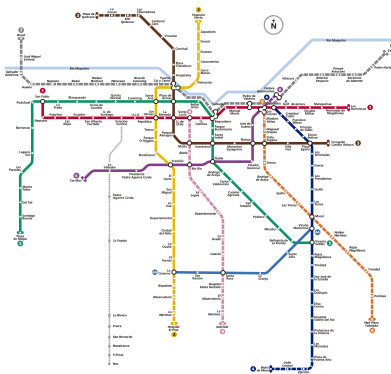
Aplicación:

Encontrar la **ruta más corta** entre dos puntos.



Aplicación:

La programación de redes es muy útil para **diseñar redes de transporte** (con el fin de transportar mercancías, pasajeros, conexiones eléctricas, etc).



Definición (Problema de flujo de costo mínimo):

Considere un grafo dirigido $G = (N, A)$, donde $N = \{1, 2, \dots, n\}$ y A un conjunto de arcos.

Tenemos que cada vértice ($i \in N$) tiene asociado un número b_i que representa la oferta o demanda en ese vértice de un determinado bien.

- ▶ Si $b_i > 0$, se dice que i es un vértice de origen.
- ▶ Si $b_i < 0$, se dice que i es un vértice de destino.
- ▶ Si $b_i = 0$, se dice que i es un vértice de transbordo.

Cada arco tiene asociada una variable $x_{ij} \geq 0$ que indica el flujo enviado desde i hasta j , y una cantidad c_{ij} que indica el costo de enviar una unidad desde i a j .

El **problema de flujo de costo mínimo** consiste en determinar como enviar la oferta disponible a través de la red a fin de satisfacer la demanda con un costo mínimo,

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \\ \text{s.a.} \quad & \sum_{j=1}^n x_{ij} - \sum_{k=1}^n x_{ki} = b_i, \quad i = 1, 2, \dots, n, \\ & x_{ij} \geq 0, \quad \forall (i, j) \in A. \end{aligned}$$

Observación:

Hay situaciones en las que el **flujo que puede pasar por cada arco está limitado**, esto significa que se dispone de cotas para las variables:

$$l_{ij} \leq x_{ij} \leq u_{ij}.$$

Ejemplo (Problema de asignación):

Considere el problema en el que se desea **asignar trabajadores** de diversos niveles de capacitación a ciertos **puestos de trabajo**.

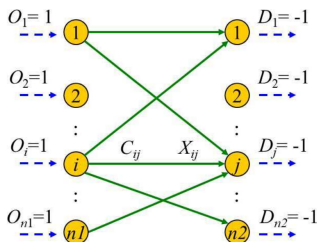
Un puesto que coincide con los conocimientos de un trabajador **resulta menos costoso** que uno en el que el trabajador no es tan hábil.

El objetivo es determinar la **asignación óptima** (de mínimo costo) de trabajadores a puestos.

Observación:

En un **problema de asignación**, cada nodo de origen oferta una unidad y cada nodo de destino demanda una unidad.

Además, el costo unitario de transporte c_{ij} corresponde al **costo de asignación**.



En un **problema de asignación (PA)**, se dispone de **dos conjuntos** N_1 y N_2 de igual tamaño,² una colección de **pares ordenados** $A \subseteq N_1 \times N_2$, que representa posibles asignaciones y un costo c_{ij} asociado a cada elemento $(i, j) \in A$.

El PA se puede plantear como un **problema de flujo de costo mínimo** en una red $G = (N_1 \cup N_2, A)$, con:

- ▶ N_1 : Nodos de oferta.
- ▶ N_2 : Nodos de demanda.
- ▶ A : arcos de las red.

y considerando como **parámetros**: c_{ij} , esto es, el **costo unitario de “enviar”** (asignar) una unidad por el arco $(i, j) \in A$.

²Esto es, $\#(N_1) = \#(N_2)$ (tienen el mismo número de elementos).

Optimización de redes

Variables:

x_{ij} : número de unidades que circulan sobre el arco $(i, j) \in A$.

Función objetivo:

$$\min \sum_{i \in N_1} \sum_{j \in N_2} c_{ij} x_{ij}.$$

Restricciones:

- ▶ Toda tarea debe ser asignada

$$\sum_{i \in N_1} x_{ij} = 1, \quad \forall j \in N_2.$$

- ▶ Solo una persona debe ejecutar la tarea

$$\sum_{j \in N_2} x_{ij} \leq 1, \quad \forall i \in N_1.$$

- ▶ Naturaleza de las variables

$$x_{ij} \geq 0, \quad \forall i \in N_1, \forall j \in N_2.$$

Ejemplo:

Un departamento necesita **asignar un grupo de personas en un grupo de oficinas**, y que cada persona debe ser asignada a una oficina, tal que, oficina debe ser ocupada sólo por una persona.

Suponga que se conoce el **costo de asignación de cada persona a cada oficina**, el que es dado por la siguiente matriz

	C118	C138	C140	C246	C250	C251	D237	D239	D241	M233	M239
Coullard	6	9	8	7	11	10	4	5	3	2	1
Daskin	11	8	7	6	9	10	1	5	4	2	3
Hazen	9	10	11	1	5	6	2	7	8	3	4
Hopp	11	9	8	10	6	5	1	7	4	2	3
Iravani	3	2	8	9	10	11	1	5	4	6	7
Linetsky	11	9	10	5	3	4	6	7	8	1	2
Mehrotra	6	11	10	9	8	7	1	2	5	4	3
Nelson	11	5	4	6	7	8	1	9	10	2	3
Smilowitz	11	9	10	8	6	5	7	3	4	1	2
Tamhane	5	6	9	8	4	3	7	10	11	2	1
White	11	9	8	4	6	5	3	10	7	2	1