

MAT-468: Sesión 2, Solución de sistemas lineales

Felipe Osorio

<http://fosorios.mat.utfsm.cl>

Departamento de Matemática, UTFSM



El problema de resolver el **sistema lineal**

$$Ax = b,$$

es central en cálculo científico. Es bien sabido que:

- ▶ Si existe solución el sistema, entonces se dice **consistente**.
- ▶ Una solución x puede ser escrita como $A^{-1}b$, para A^{-1} alguna inversa de A .
- ▶ Si A es **cuadrada** entonces la solución es dada por $A^{-1}b$.

Nuestro objetivo es:

- ▶ Describir algunos métodos para **calcular una solución**.
- ▶ **Nunca** se obtendrá A^{-1} .



El problema de resolver el **sistema lineal**

$$Ax = b,$$

es central en cálculo científico. Es bien sabido que:

- ▶ Si existe solución el sistema, entonces se dice **consistente**.
- ▶ Una solución x puede ser escrita como $A^{-1}b$, para A^{-1} alguna inversa de A .
- ▶ Si A es **cuadrada** entonces la solución es dada por $A^{-1}b$.

Nuestro objetivo es:

- ▶ Describir algunos métodos para **calcular una solución**.
- ▶ **Nunca** se obtendrá A^{-1} .



El sistema **más simple** para resolver es del tipo

$$\mathbf{T}\mathbf{x} = \mathbf{b},$$

donde \mathbf{T} es **matriz triangular** $n \times n$, $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ y $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$.

Suponga que \mathbf{T} es **matriz triangular superior**. En este caso debemos resolver el sistema:

$$\begin{pmatrix} t_{11} & t_{12} & \dots & t_{1n} \\ 0 & t_{22} & \dots & t_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & & t_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix},$$

utilizando **sustitución hacia atrás** (Asumiremos que $t_{ii} \neq 0$, $i = 1, \dots, n$).



Sustitución hacia atrás

Note que en el sistema de ecuaciones anterior podemos resolver la **última ecuación** de manera trivial:

$$x_n = b_n / t_{nn},$$

Reemplazando esta **ecuación en la anterior**, tenemos

$$x_{n-1} = \frac{1}{t_{n-1,n-1}} (b_{n-1} - t_{n-1,n} x_n)$$

Procediendo de ese modo, obtenemos la solución,

$$x_i = \frac{1}{t_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=i+1}^n t_{ij} x_j \right),$$

para $i = 1, \dots, n$.

Observación: Note que, es posible sobrescribir la solución x en el vector b .



- ▶ El “sistema triangular” más simple surge cuando T es **diagonal**
- ▶ Cuando T es **triangular inferior**, el sistema es resuelto por **sustitución adelante**.
- ▶ El que T sea **triangular unitaria** ($t_{ii} = 1$) no añade dificultad al problema.
- ▶ La **inversa de una matriz triangular** inferior (superior) también es una matriz triangular inferior (superior).
- ▶ Lo anterior permite obtener la **inversa de una matriz triangular** “in-place”.



Resultado 1 (Factorización LU)

Sea $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ matriz cuadrada tal que todos sus cofactores principales son no nulos, es decir

$$a_{11} \neq 0, \quad \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \neq 0, \quad \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \neq 0, \quad \dots \quad \det(\mathbf{A}) \neq 0.$$

Entonces, existe una única matriz triangular inferior unitaria \mathbf{L} y una matriz triangular superior \mathbf{U} , tal que $\mathbf{A} = \mathbf{LU}$, y

$$\det(\mathbf{A}) = u_{11} u_{22} \cdots u_{nn}.$$



Algoritmo 1: Factorización LU

Entrada: Matriz $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

Salida : Factores L y U , matrices triangulares inferior y superior, respectivamente.

```
1 begin
2   Hacer  $L = I_n$  y  $U = 0$ .
3   for  $i = 1$  to  $n$  do
4     for  $j = 1$  to  $i$  do
5        $u_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}u_{kj}$ 
6     end
7     for  $j = i + 1$  to  $n$  do
8        $l_{ij} = (a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik}u_{kj})/u_{jj}$ 
9     end
10  end
11 end
```



La principal utilidad de la **factorización LU** es resolver sistemas lineales del tipo

$$Ax = LUx = b,$$

mediante resolver los **sistemas triangulares**

$$Lz = b, \quad Ux = z,$$

que deben ser desarrollados via sustitución adelante y hacia atrás, respectivamente.

Observaciones:

- ▶ Hallar la factorización LU es equivalente a resolver un sistema lineal mediante eliminación gaussiana.
- ▶ Existen generalizaciones de LU para **matrices rectangulares** y **singulares**.



La principal utilidad de la **factorización LU** es resolver sistemas lineales del tipo

$$Ax = LUx = b,$$

mediante resolver los **sistemas triangulares**

$$Lz = b, \quad Ux = z,$$

que deben ser desarrollados via sustitución adelante y hacia atrás, respectivamente.

Observaciones:

- ▶ Hallar la factorización LU es equivalente a resolver un sistema lineal mediante **eliminación gaussiana**.
- ▶ Existen generalizaciones de LU para **matrices rectangulares** y **singulares**.



Resultado 2 (Factorización Cholesky)

Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ es matriz **simétrica y definida positiva**, entonces existe una única matriz triangular superior $G \in \mathbb{R}^{n \times n}$ con elementos diagonales positivos tal que

$$A = G^T G$$

Observación

Note que si usamos la factorización Cholesky para resolver el sistema $Ax = b$. Entonces debemos resolver los sistemas triangulares

$$G^T y = b, \quad y \quad Gx = y.$$

En efecto,

$$Ax = (G^T G)x = G^T (Gx) = G^T y = b.$$



Resultado 2 (Factorización Cholesky)

Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ es matriz **simétrica y definida positiva**, entonces existe una única matriz triangular superior $G \in \mathbb{R}^{n \times n}$ con elementos diagonales positivos tal que

$$A = G^{\top} G$$

Observación

Note que si usamos la factorización Cholesky para resolver el sistema $Ax = b$. Entonces debemos resolver los sistemas triangulares

$$G^{\top} y = b, \quad y \quad Gx = y.$$

En efecto,

$$Ax = (G^{\top} G)x = G^{\top} (Gx) = G^{\top} y = b.$$



Factorización Cholesky

Algoritmo 2: Factorización Cholesky

Entrada: Matriz $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

Salida : Factor Cholesky $T \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

```
1 begin
2    $t_{11} = \sqrt{a_{11}}$ .
3   for  $j = 2$  to  $n$  do
4      $t_{1j} = a_{1j}/t_{11}$ .
5   end
6   for  $i = 2$  to  $n$  do
7      $t_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} t_{ki}^2}$ ,
8     for  $j = i + 1$  to  $n$  do
9        $t_{ij} = (a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} t_{ki}t_{kj})/t_{ii}$ 
10    end
11  end
12 end
```



Operador Sweep

El **operador Sweep** es un método alternativo para invertir matrices y resolver sistemas lineales.

Suponga que $\mathbf{A} = (a_{ij})$ es matriz cuadrada $n \times n$. Aplicando el operador Sweep sobre el k -ésimo elemento diagonal de \mathbf{A} ($a_{kk} \neq 0$) permite obtener la matriz \mathbf{B} , definida como:

$$\begin{aligned}b_{kk} &= \frac{1}{a_{kk}}, \\b_{ik} &= -\frac{a_{ik}}{a_{kk}}, \quad i \neq k, \\b_{kj} &= \frac{a_{kj}}{a_{kk}}, \quad j \neq k, \\b_{ij} &= a_{ij} - \frac{a_{ik}a_{kj}}{a_{kk}}, \quad i, j \neq k,\end{aligned}$$

y escribimos $\mathbf{B} = \text{Sweep}(k)\mathbf{A}$.



Propiedades:

- ▶ $\text{Sweep}(k) \text{Sweep}(k) \mathbf{A} = \mathbf{A}.$
- ▶ $\text{Sweep}(k) \text{Sweep}(r) \mathbf{A} = \text{Sweep}(r) \text{Sweep}(k) \mathbf{A}.$
- ▶ $\mathbf{A}^{-1} = \prod_{i=1}^n \text{Sweep}(i) \mathbf{A}.$



Forma particionada del Sweep

Considere $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ matriz particionada como:

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix},$$

donde $A_{11} \in \mathbb{R}^{r \times r}$ ($r < n$). Suponga que se aplica el operador Sweep sobre los elementos diagonales de A_{11} . De este modo,

$$B = \prod_{i=1}^r \text{Sweep}(i) A = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix},$$

con

$$\begin{aligned} B_{11} &= A_{11}^{-1}, & B_{12} &= A_{11}^{-1} A_{12}, \\ B_{21} &= -A_{21} A_{11}^{-1}, & B_{22} &= A_{22} - A_{21} A_{11}^{-1} A_{12}. \end{aligned}$$



- ▶ Si A es matriz simétrica, el operador Sweep preserva la simetría de A .
- ▶ Existen varias definiciones ligeramente diferentes del operador Sweep.
- ▶ Problemas de inestabilidad pueden ocurrir cuando algún a_{kk} es cercano a cero.



Ideas:

- ▶ Es sabido que los métodos directos son bastante sensibles a errores de redondeo.
- ▶ El refinamiento iterativo permite mejorar la solución obtenida por un método directo.

Suponga una solución aproximada $x^{(0)}$ del sistema lineal $Ax = b$. El refinamiento iterativo es un proceso que construye la secuencia $\{x^{(k)}\}$, basada en el vector de residuos:

$$r^{(k)} = b - Ax^{(k)}, \quad r = 0, 1, \dots,$$

De este modo, resolviendo el sistema lineal $A\delta = r$, obtenemos que $x + \delta$ corresponde a una solución del sistema original.

El procedimiento es útil si somos capaces de calcular el vector de residuos con una muy alta precisión. Lo anterior motiva el siguiente algoritmo.



Refinamiento iterativo

Ideas:

- ▶ Es sabido que los métodos directos son bastante sensibles a errores de redondeo.
- ▶ El refinamiento iterativo permite mejorar la solución obtenida por un método directo.

Suponga una solución aproximada $x^{(0)}$ del sistema lineal $Ax = b$. El refinamiento iterativo es un proceso que construye la secuencia $\{x^{(k)}\}$, basada en el vector de residuos:

$$r^{(k)} = b - Ax^{(k)}, \quad r = 0, 1, \dots,$$

De este modo, resolviendo el sistema lineal $A\delta = r$, obtenemos que $x + \delta$ corresponde a una solución del sistema original.

El procedimiento es útil si somos capaces de calcular el vector de residuos con una muy alta precisión. Lo anterior motiva el siguiente algoritmo.



Refinamiento iterativo

Ideas:

- ▶ Es sabido que los métodos directos son bastante sensibles a errores de redondeo.
- ▶ El refinamiento iterativo permite mejorar la solución obtenida por un método directo.

Suponga una solución aproximada $x^{(0)}$ del sistema lineal $Ax = b$. El refinamiento iterativo es un proceso que construye la secuencia $\{x^{(k)}\}$, basada en el vector de residuos:

$$r^{(k)} = b - Ax^{(k)}, \quad r = 0, 1, \dots,$$

De este modo, resolviendo el sistema lineal $A\delta = r$, obtenemos que $x + \delta$ corresponde a una solución del sistema original.

El procedimiento es útil si somos capaces de calcular el vector de residuos con una muy alta precisión. Lo anterior motiva el siguiente algoritmo.



Algoritmo 3: Refinamiento iterativo.

Parámetros: Tolerancia τ , y número máximo de iteraciones k_{\max} .

```
1 begin
2    $k \leftarrow 0$ 
3   Calcular  $r^{(k)} = b - Ax^{(k)}$  en alta precisión
4   Resolver el sistema  $A\delta = r^{(k)}$  para obtener  $\delta^{(k)}$ 
5   Actualizar  $x^{(k+1)} = x^{(k)} + \delta^{(k)}$ 
6   if  $\|\delta^{(k)}\|_{\infty} \leq \tau \|x^{(k+1)}\|_{\infty}$  then
7     return  $x = x^{(k+1)}$ , y detener el algoritmo.
8   else if  $k < k_{\max}$  then
9     Hacer  $k \leftarrow k + 1$  y  $x^{(k)} \leftarrow x^{(k+1)}$ .
10    Volver a Paso 3.
11  else
12    Indicar: El algoritmo no converge después de  $k_{\max}$  iteraciones.
13  end
14 end
```



Algoritmo 4: Refinamiento iterativo.

Parámetros: Tolerancia τ , y número máximo de iteraciones k_{\max} .

```
1 begin
2    $k \leftarrow 0$ 
3   Calcular  $\mathbf{r}^{(k)} = \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}^{(k)}$  en alta precisión
4   Resolver el sistema  $\mathbf{A}\boldsymbol{\delta} = \mathbf{r}^{(k)}$  para obtener  $\boldsymbol{\delta}^{(k)}$ 
5   Actualizar  $\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} + \boldsymbol{\delta}^{(k)}$ 
6   if  $\|\boldsymbol{\delta}^{(k)}\|_{\infty} \leq \tau \|\mathbf{x}^{(k+1)}\|_{\infty}$  then
7     return  $\mathbf{x} = \mathbf{x}^{(k+1)}$ , y detener el algoritmo.
8   else if  $k < k_{\max}$  then
9     Hacer  $k \leftarrow k + 1$  y  $\mathbf{x}^{(k)} \leftarrow \mathbf{x}^{(k+1)}$ .
10    Volver a Paso 3.
11  else
12    Indicar: El algoritmo no converge después de  $k_{\max}$  iteraciones.
13  end
14 end
```



Algoritmo 5: Refinamiento iterativo.

Parámetros: Tolerancia τ , y número máximo de iteraciones k_{\max} .

```
1 begin
2    $k \leftarrow 0$ 
3   Calcular  $\mathbf{r}^{(k)} = \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}^{(k)}$  en alta precisión
4   Resolver el sistema  $\mathbf{A}\boldsymbol{\delta} = \mathbf{r}^{(k)}$  para obtener  $\boldsymbol{\delta}^{(k)}$ 
5   Actualizar  $\mathbf{x}^{(k+1)} = \mathbf{x}^{(k)} + \boldsymbol{\delta}^{(k)}$ 
6   if  $\|\boldsymbol{\delta}^{(k)}\|_{\infty} \leq \tau \|\mathbf{x}^{(k+1)}\|_{\infty}$  then
7     return  $\mathbf{x} = \mathbf{x}^{(k+1)}$ , y detener el algoritmo.
8   else if  $k < k_{\max}$  then
9     Hacer  $k \leftarrow k + 1$  y  $\mathbf{x}^{(k)} \leftarrow \mathbf{x}^{(k+1)}$ .
10    Volver a Paso 3.
11  else
12    Indicar: El algoritmo no converge después de  $k_{\max}$  iteraciones.
13  end
14 end
```



- ▶ Note que el algoritmo puede **no alcanzar convergencia**.
- ▶ El uso de refinamiento iterativo como un método general es **limitado por la alta precisión** en el paso 1.
- ▶ La factorización de A **es disponible** luego de calcular $x^{(0)}$.
- ▶ El **costo computacional** del refinamiento iterativo suele ser pequeño.



1. Escriba una rutina para resolver el sistema de ecuaciones lineales $Ax = b$ con:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 4 \\ 9 \\ -1 \end{pmatrix}$$

usando la [descomposición LU](#) y [refinamiento iterativo](#).

2. [Implementar el operador Sweep](#) usando su lenguaje de programación favorito.
3. Pruebe su rutina para [obtener la inversa](#) de una matriz usando el operador Sweep con la siguiente matriz:

$$B = \begin{pmatrix} 30 & 16 & 46 \\ 16 & 10 & 26 \\ 46 & 26 & 72 \end{pmatrix}.$$

4. Verifique que B es matriz semidefinida positiva usando la [factorización Cholesky](#). ¿En cuál etapa del algoritmo el procedimiento falla?

