Motivatio
Mémoire transactionnell
Support présen
Conclusio

Mémoire transactionnelle logicielle

Félix-Antoine Ouellet

Université de Sherbrooke

23 octobre 2014

- Motivation
- 2 Mémoire transactionnelle
- 3 Support présent
- 4 Conclusion

Plan

- Motivation
- 2 Mémoire transactionnelle
- 3 Support présent
- 4 Conclusion

Programmation parallèle traditionnelle

Exemple

```
class Account {
public:
  void deposit(int n) {
    m_Mutex.lock();
    m_Balance += n;
    m_Mutex.unlock();
  void withdraw(int n) {
    m_Mutex.lock();
    if (m_Balance >= n) {
      m_Balance -= n;
    m_Mutex.unlock();
```

Problèmes de synchronisation

- Problèmes de synchronisation
- Coût des verrous

- Problèmes de synchronisation
- Coût des verrous
- Difficile à composer

- Problèmes de synchronisation
- Coût des verrous
- Difficile à composer
- Penser parallèle

Plan

- 1 Motivation
- 2 Mémoire transactionnelle
- 3 Support présent
- 4 Conclusion

Concept

• Semblable aux transactions dans une base de données

Motivation Mémoire transactionnelle Support présent Conclusion Concept Avantages Problèmes potentiels Possible implémentation

Avantages

Problèmes potentiels

Problèmes de performance

Problèmes potentiels

- Problèmes de performance
- Interactions avec code non-transactionnel

Problèmes potentiels

- Problèmes de performance
- Interactions avec code non-transactionnel
- Gestions des exceptions

Possible implémentation

Plan

- Motivation
- 2 Mémoire transactionnelle
- 3 Support présent
- 4 Conclusion

Haskell

Existe déjà dans Concurrent Haskell

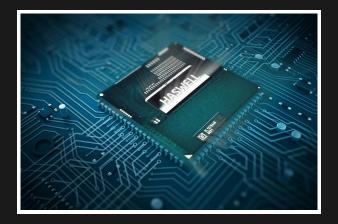
Extension disponible dans GCC depuis GCC 4.7

```
void func()
{
   for (int i = 0; i < 100; ++i) {
     __transaction_atomic {
        ++a;
        b += 2;
        c = a + b;
   }
}</pre>
```

En voie d'être standardisé pour C++17

```
void func()
{
  for (int i = 0; i < 100; ++i) {
    atomic_noexcept {
        ++a;
        b += 2;
        c = a + b;
    }
}</pre>
```

Matériel



Plan

- Motivation
- 2 Mémoire transactionnelle
- 3 Support présent
- 4 Conclusion

Conclusion