

Mémoire transactionnelle logicielle

Félix-Antoine Ouellet

Université de Sherbrooke

23 octobre 2014

- 1 Motivation
- 2 Mémoire transactionnelle
- 3 Support présent
- 4 Conclusion

Plan

- 1 Motivation
 - Programmation parallèle traditionnelle
 - Problèmes
- 2 Mémoire transactionnelle
- 3 Support présent
- 4 Conclusion

Programmation parallèle traditionnelle

Exemple

```
class Account {  
public:  
    void deposit(int n) {  
        m_Mutex.lock();  
        m_Balance += n;  
        m_Mutex.unlock();  
    }  
  
    void withdraw(int n) {  
        m_Mutex.lock();  
        if (m_Balance >= n) {  
            m_Balance -= n;  
        }  
        m_Mutex.unlock();  
    }  
};
```

Programmation parallèle traditionnelle

Exemple

```
void transfer(Account & From, Account & To,  
              int Amount) {  
    From.withdraw(Amount);  
    To.deposit(Amount);  
}
```

Programmation parallèle traditionnelle

Exemple

```
void transfer(Account & From, Account & To,  
              int Amount) {  
    From.lock();  
    To.lock();  
    From.withdraw(Amount);  
    To.deposit(Amount);  
    From.unlock();  
    To.unlock();  
}
```

Problèmes

- Problèmes de synchronisation
- Difficile à composer
- Penser parallèle

Plan

- 1 Motivation
- 2 Mémoire transactionnelle
 - Concept
 - Possible implémentation
 - Avantages
 - Problèmes potentiels
- 3 Support présent
- 4 Conclusion

Concept

- Suite d'instructions exécutées d'une manière semblable aux transactions dans une base de données

Concept

- Suite d'instructions exécutées d'une manière semblable aux transactions dans une base de données
 - Atomique: Aucun état intermédiaire visible

Concept

- Suite d'instructions exécutées d'une manière semblable aux transactions dans une base de données
 - Atomique: Aucun état intermédiaire visible
 - Isolée: Non affectée par les autres *threads*

Concept

Exemple

```
void transfer(Account & From, Account & To,  
              int Amount) {  
    atomic {  
        From.withdraw(Amount);  
        To.deposit(Amount);  
    }  
}
```

Possible implémentation

Associer un *log* à chaque variable impliquée dans une transaction (globalement);

while *Transaction non valide* **do**

| Exécuter instructions sur une copie courante des variables;

| Valider transaction (atomiquement);

| **if** *Transaction valide* **then**

| | Écrire transaction (atomiquement);

| **end**

end

Avantages

- Composable
- Élimine les possibilités de *deadlock*
- Facilite le raisonnement

Problèmes potentiels

- Problèmes d'implémentation et de performance
- Interactions avec code non-transactionnel
- Gestions des exceptions

Plan

- 1 Motivation
- 2 Mémoire transactionnelle
- 3 Support présent**
 - Langages de programmation
 - Matériel
- 4 Conclusion

C++

Extension disponible dans GCC depuis GCC 4.7

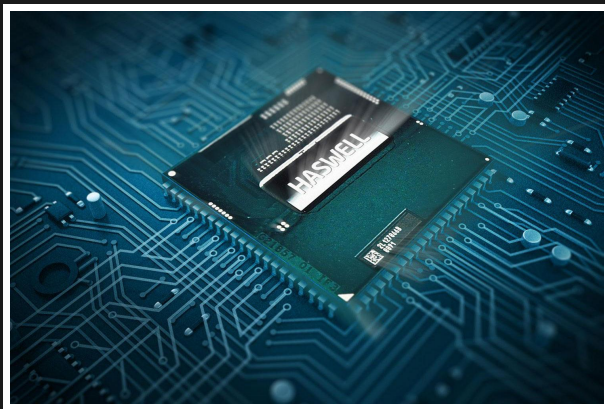
```
void transfer(Account & From, Account & To,  
              int Amount) {  
    __transaction_atomic {  
        From.withdraw(Amount);  
        To.deposit(Amount);  
    }  
}
```

C++

En voie d'être standardisé pour C++17

```
void transfer(Account & From, Account & To,  
              int Amount) {  
    atomic_noexcept {  
        From.withdraw(Amount);  
        To.deposit(Amount);  
    }  
}
```

Matériel



Plan

- 1 Motivation
- 2 Mémoire transactionnelle
- 3 Support présent
- 4 Conclusion

Conclusion

- Avenue intéressante pour le futur de la programmation parallèle

Conclusion

- Avenue intéressante pour le futur de la programmation parallèle
- Loin d'être arriver à maturité