

# Tester Golden Sample

## Menyalakan device

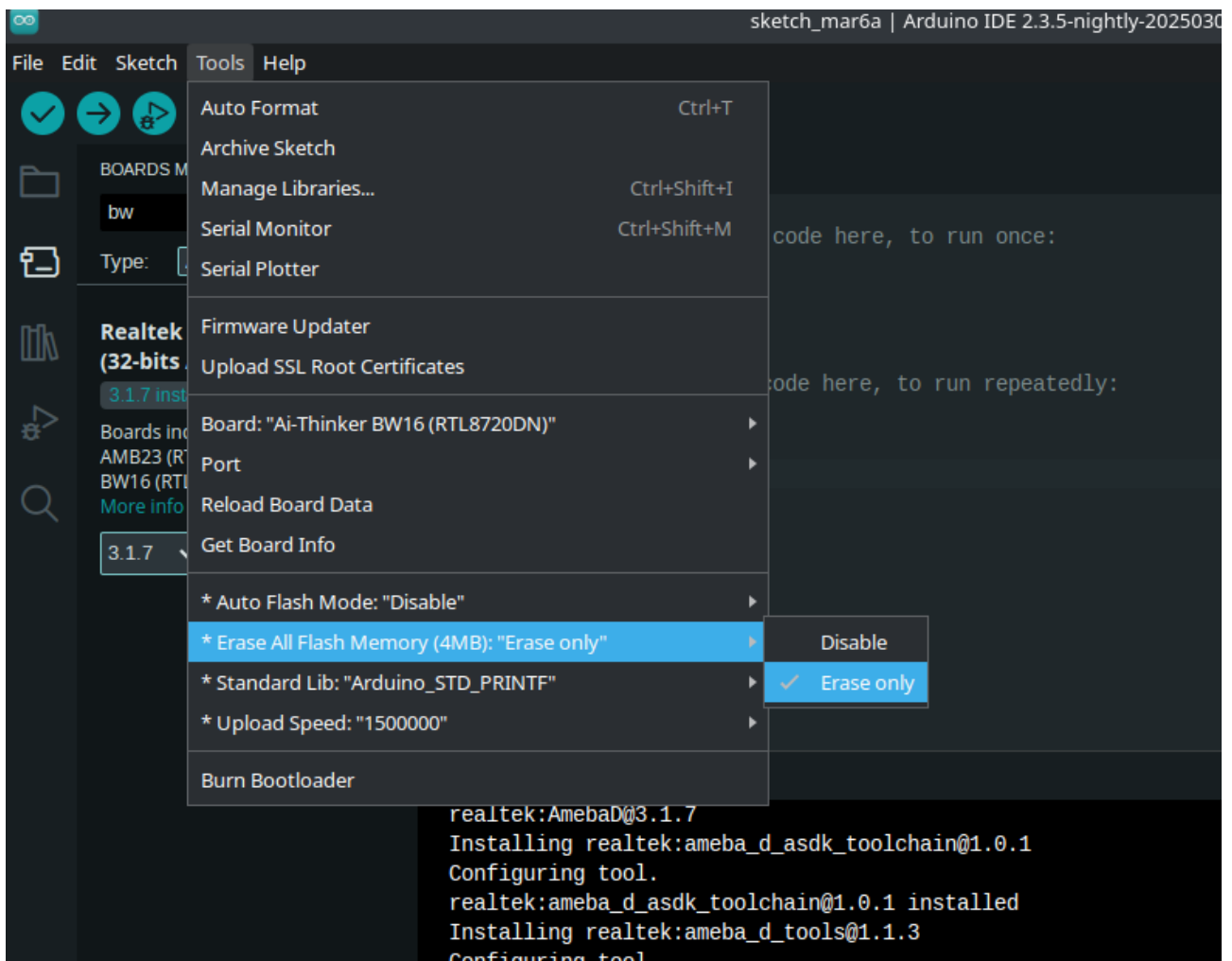
Ada 4 tombol touch yang terletak didalam device, kita namakan dari yang paling kiri (yang dekat dengan Buzzer) sebagai tombol touch 1. Untuk 2, 3, 4 mengikuti urutan dari kiri kekanan.

Untuk menyalakan device,

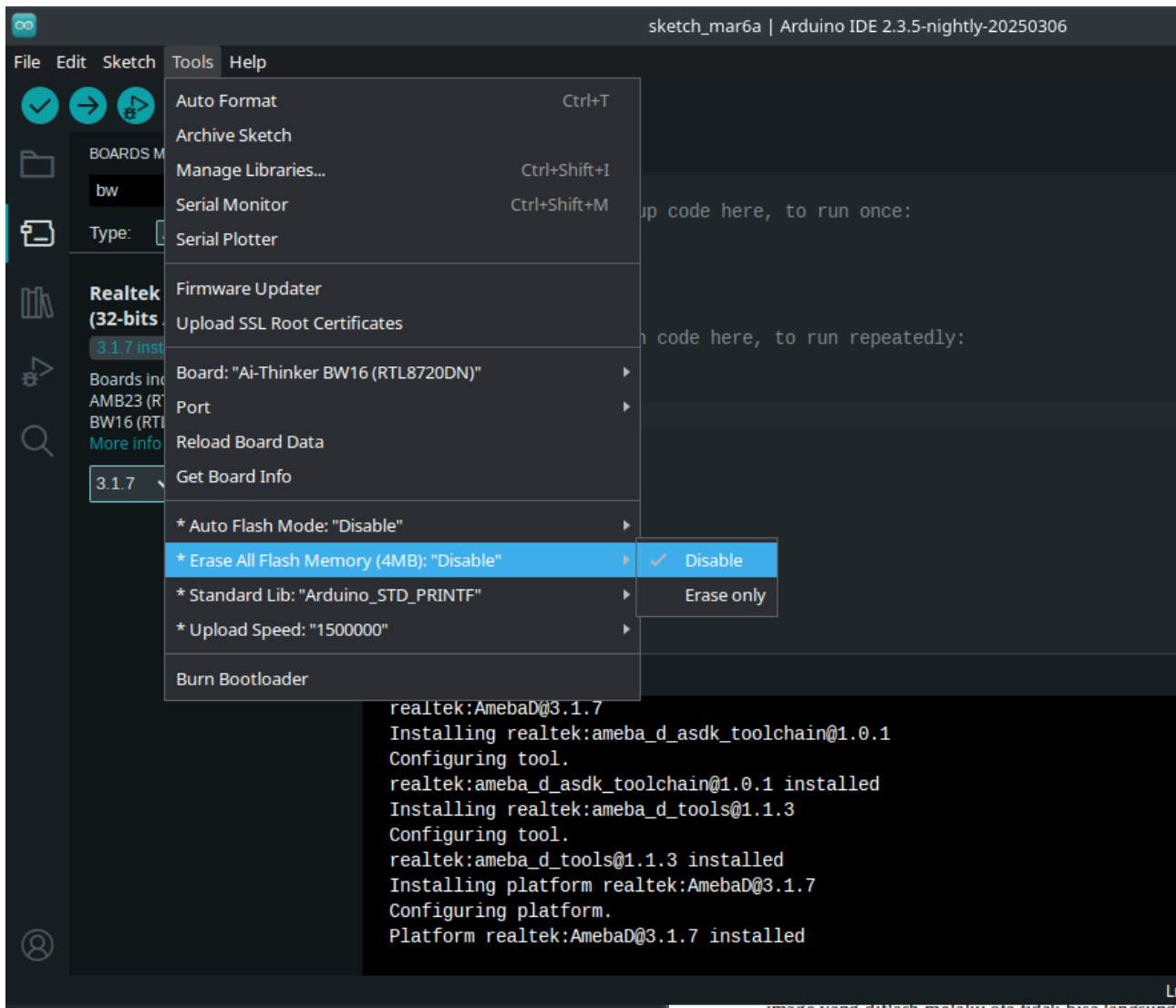
1. Sambungkan usb micro dengan device.
2. Tekan tombol 1, 2, 3 secara bersamaan.
3. Check melalui device manager apakah terdeteksi COM port baru, jika iya maka kita akan coba untuk flash selanjutnya.

## Flashing

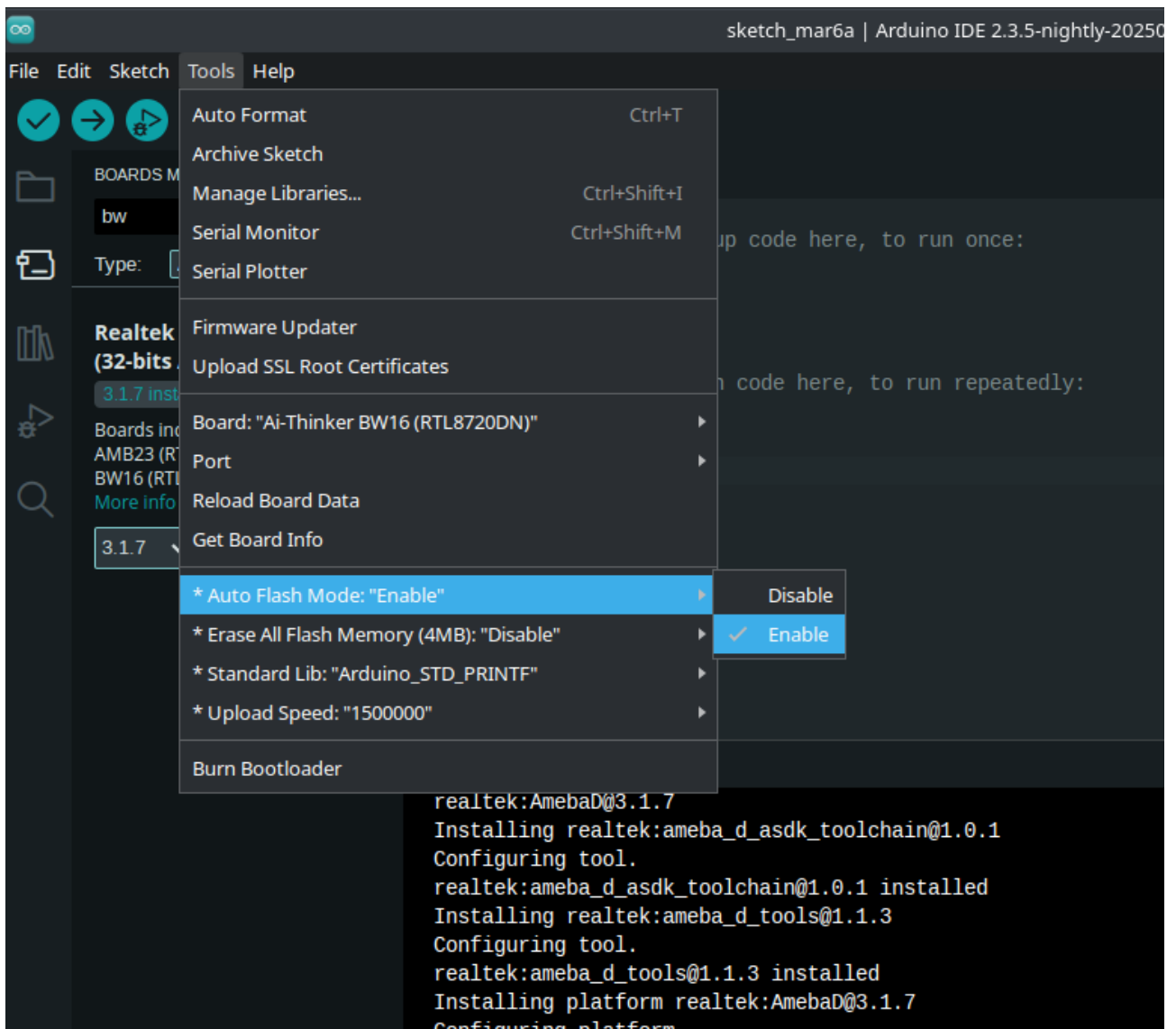
Pertama delete dulu semua memorynya dengan tools => erase All Flash Memory => Erase Only



Pilih erase only untuk mendelete flash program yang awal, biasanya hal ini dilakukan karena pasca image yang diflash melalui ota tidak bisa langsung diflash melalui serial downloader. Kemudian klik upload dan tunggu erasing dari memorynya. Setelah flash delete ok

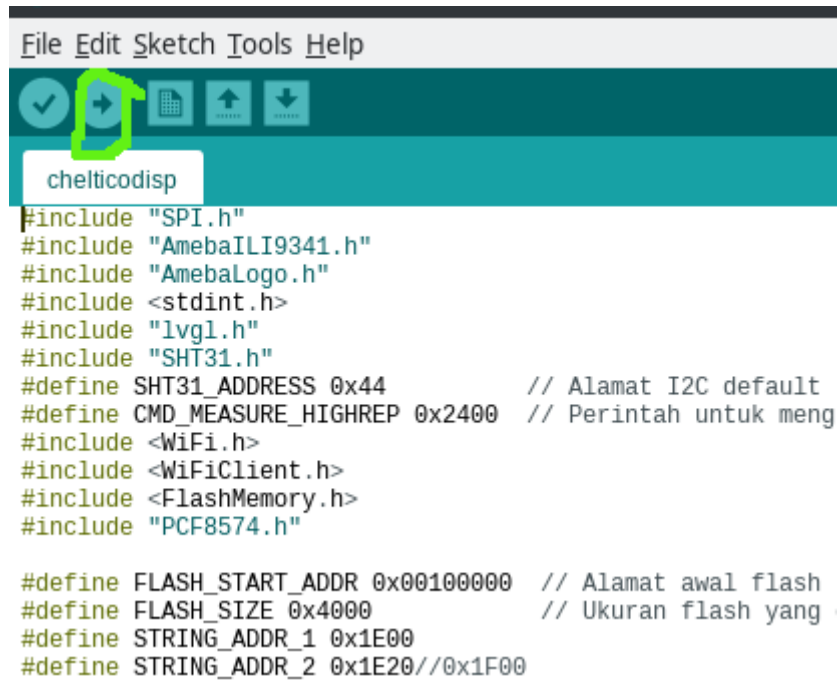


Rubah erase only menjadi disable.



Pilih enable pada autoflash mode.

Download code berikut [https://drive.google.com/file/d/1F\\_KMlC8iW5e-vjmMvRgDZTTVTZBBZixk/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1F_KMlC8iW5e-vjmMvRgDZTTVTZBBZixk/view?usp=sharing)  
lalu flash, namanya chelticodisp.ino



```
File Edit Sketch Tools Help
chelticodisp
#include "SPI.h"
#include "AmebaILI9341.h"
#include "AmebaLogo.h"
#include <stdint.h>
#include "lvgl.h"
#include "SHT31.h"
#define SHT31_ADDRESS 0x44 // Alamat I2C default
#define CMD_MEASURE_HIGHREP 0x2400 // Perintah untuk meng
#include <WiFi.h>
#include <WiFiClient.h>
#include <FlashMemory.h>
#include "PCF8574.h"

#define FLASH_START_ADDR 0x00100000 // Alamat awal flash
#define FLASH_SIZE 0x4000 // Ukuran flash yang
#define STRING_ADDR_1 0x1E00
#define STRING_ADDR_2 0x1E20//0x1F00
```

Figure 1: Lalu flash

lalu flash dan download.