

REGLAMENTO – ABTM 2022

Vigencia:

El presente Reglamento comienza a regir a partir del 26/04/2022.-

Introducción:

El torneo será según sistema “Carrera de Campeones”, con la modalidad de Ranking, Finalizada la temporada se premiará a los jugadores que estén en las mejores cuatro posiciones.

Paralelamente se mantendrá el sistema de Rating que dio comienzo en la temporada 2019, sistema por el que se definen los ascensos y descensos de acuerdo con el puntaje de Rating al final de la temporada (ver más adelante en el reglamento la explicación en el punto “Sistema de ascensos y descensos”)

Categorías:

Las categorías disponibles serán: Quinta, Cuarta, Tercera, Segunda, Primera y Súper División.

Lugar de los torneos:

Gracias al apoyo de la Municipalidad de Bahía Blanca a través de la Subsecretaría de Deportes, todos los torneos de la ABTM se realizarán en ambos Gimnasios del Polideportivo Norte, Vieytes 2700 en días sábados principalmente y ocasionalmente domingo o feriados, de acuerdo a la disponibilidad del lugar.

Cantidad de mesas:

Se habilitarán un total de 9 mesas en el salón 1 y 8 mesas en el salón 2.

Las mesas de peloteo serán las mismas de la competencia.

Cada categoría dispondrá de 30 minutos previo al inicio de su categoría para la entrada a calor, usando únicamente el salón en el que jugará el torneo. En base a la disponibilidad contemplar que 4 jugadores usen la misma mesa. -

Pelotas a utilizar:

En SD, Primera, Segunda y Tercera se utilizarán pelotitas Plastic P40+ 3 estrellas blancas, en el resto de las categorías se usarán pelotitas Plastic P40+ 1 estrella blanca.

Nota: La organización podrá cambiar esta decisión en torneos sucesivos.

Inscripción a los torneos:

Se admitirán únicamente desde el formulario Web de manera ON LINE.

El cierre de inscripción para TODAS las categorías puntuables (5ta, 4ta, 3ra, 2da, 1ra y SD) será el miércoles anterior al torneo, a las 20hs. **sin excepción.**

Las bajas se admitirán hasta las 12:00 hs. del jueves posterior al cierre de inscripción sin excepción.

Todo aquel jugador que no haya realizado la BAJA en tiempo y forma, y que por alguna razón no se presente a jugar deberá, en el próximo torneo abonar las inscripciones del torneo anterior.

Pago de afiliación e inscripciones:

Los valores de Afiliación e Inscripciones serán detallados en la invitación particular de cada torneo.

La afiliación anual se podrá abonar en dos cuotas, pero siempre dentro de los dos primeros torneos anuales. -

Los jugadores de 5ta categoría no abonaran afiliación anual. -

Se considerará un descuento a los jugadores de otras provincias (afiliación).

Para todos los casos, el pago de afiliación transcurrido el primer semestre tendrá un descuento del 50%. -

Estos valores serán incrementados de acuerdo con el costo de vida una sola vez en el comienzo del segundo semestre. -

El pago de las afiliaciones e inscripciones al torneo será hasta 15 minutos antes al horario de inicio de la categoría. -

En ninguna circunstancia se permitirá la participación a un jugador sin haber abonado la inscripción correspondiente.

Tipo de torneos:

Campeonato Individual puntuable de la ABTM estará compuestos de siete (7) fechas. -

Campeonato "Copa Mauro Sinigaglia" por equipos, estará compuesta por 2 o 3 fechas. -

Sistema de juego:

El campeonato Individual puntuable de la ABTM

Se utilizará el sistema de Ranking para la puntuación anual.

El sistema constara en zona de 3 con resto de 4 jugadores.

Para el armado de las zonas se tomará por Rating actualizado al último torneo de la ABTM y su sembrado será con la modalidad Serpiente/ Serpiente modificada.

En las zonas de 3 jugadores pasarán los 3 y en las zonas de 4 jugadores pasarán los mejores 3 a la instancia siguiente que será una llave de eliminación simple.

Super División tendrá un sistema de juego distinto. (ver sistema de juego categoría SD)

Cantidad de set a jugar en las diferentes categorías y en las diferentes instancias:

En Categorías 5ta: Todos los partidos de las zonas y los partidos de las llaves a 3 set.

En Categorías 4ta: Todos los partidos de las zonas y las llaves a 3 set, excepto la final a 5 set.

En Categoría 3ra: Todos los partidos de las zonas y las llaves hasta 4tos de final inclusive a 3 set, a partir de allí, semifinal y final a 5 set.

En Categoría 2da: Todos los partidos de las zonas y las llaves hasta 8vos de final inclusive a 3 set, a partir de allí, 4tos, semifinal y final a 5 set.

En Categoría 1ra: Todos los partidos de las zonas a 3 set.

Los partidos de la llave final a 5 set.

En Categoría Supervisión: Todos los partidos a 5 set.

Nota: En instancias de Zonas (por WO), 16vos u 8vos de final la organización podrá solicitar que por falta de árbitros sus partidos sean arbitrados por los propios jugadores.

Sistema de juego categoría SUPERDIVISION:

De 18 a 20 jugadores

6 Zonas de 3 y 4 J:

Clasifican primero dos de cada zona

Llave para 8vos y 4tos de final

Semifinal

Final

No hay Llave B

De 15 a 17 jugadores

Con 5 zonas de 3 y 4:

Clasifican primero dos de cada zona

Llave para 8vos y 4tos de final

Semifinal

Final

No hay Llave B

De 12 a 14 jugadores

Con 4 zonas de 3:

Clasifican primeros dos de cada zona

Llave para 4tos de final

Semifinal

Final.

No hay Llave B.

Los jugadores que no llegaron a la llave final serán clasificados a la tabla del Ranking por sistema de arrastre, por ejemplo, el campeón posicionara al puesto 11 al tercero de la zona que compartieron y así para el resto de los jugadores no clasificados. -

NOTAS:

En caso de haber menos de 12 jugadores la organización definirá el sistema de juego.

Debido a las limitaciones de tiempo para realizar el torneo, cuando se jueguen zonas de 4 jugadores, se utilizarán 2 mesas para acelerar la definición, donde no se utilizarán árbitros, siendo los mismos jugadores los que llevarán el conteo.

Se aclara que esta particularidad sólo aplica para los partidos de zona.

Nota: La cantidad de set a jugar en las diferentes categorías podrá ser modificada en sucesivos torneos si la organización lo considera necesario.

Para definir las posiciones anuales se tomarán los 5 mejores torneos, de donde saldrá un campeón por cada categoría.

En caso de empates en alguna de las posiciones finales del ranking se tomará el siguiente sistema de desempate.

Aclaración: Una vez terminado el último torneo puntuable y descartado el/los peor/peores registro/registros, podrá existir la posibilidad de que dos o más jugadores empaten una misma posición, en estos casos se utilizará el siguiente sistema de desempate:

Entre dos jugadores:

1ra instancia

2da instancia A (para casos que hay enfrentamientos entre sí a lo largo del año).

Diferencia entre partidos GANADOS Y PERDIDOS jugados por los involucrados.

3ra instancia A

Coeficiente de Sets (solo se toman en cuenta los partidos jugados entre los involucrados se dividen sets ganados sobre sets perdidos).

4ta instancia A

Coeficiente de puntos (solo se toman en cuenta los partidos jugados entre los involucrados se dividen puntos ganados sobre puntos perdidos).

5ta instancia A

Sorteo a realizar por el Juez General con presencia de los jugadores.

2da instancia B

En caso de no existir partidos entre los involucrados y empatar en torneos ganados, se tomará la mayor cantidad de segundos puestos.

3ra instancia B

Mayor cantidad de tercer puesto

4ta instancia B

Mayor cantidad de cuarto, quintos, sextos y así hasta lograr un desempate.

Entre tres o más jugadores:

1ra instancia

Mayor cantidad de primeros puestos logrados durante el año, si en ésta instancia se determina el desempate ya quedarían definidas las posiciones, en caso que uno de los empatados tenga mayor cantidad de primeros puestos ése jugador ocupará la mejor posición a desempatar, y para determinar la siguiente posición entre el resto de los jugadores que aún continúan empatados se deberá comparar la mayor cantidad de segundos puestos, el que obtenga mayor cantidad del puesto comparado obtendrá la mejor posición que se está desempatando en ésta instancia, de continuar el empate se compararan los terceros, cuartos, quintos puestos, etc y así sucesivamente hasta lograr desempatar todas las posiciones de los jugadores que estaban empatados.

2da instancia

Si persiste el empate entre todos o algunos de los jugadores involucrados luego de aplicar el desempate comparando todos los puestos obtenidos a lo largo de los torneos del año, la segunda instancia es sorteo a realizar por el Juez General con presencia de los jugadores que aún continúan empatados.

Aplicación de Walkover (WO)

Todo jugador tendrá un tiempo de espera de 10 minutos en la instancia de Zonas luego de haber sido llamado a jugar su primer partido y dos minutos luego de horario que debería jugar el/los partidos sucesivos, pasado este tiempo, no participara en dicha instancia.

Un jugador que no jugo la instancia de zona, podrá ser incluido en la instancia de llave final, dependiendo del Juez General. -

En la llave final el jugador tendrá un tiempo máximo de espera de 5 minutos luego de ser llamado por la mesa de control. -

Sistema de Rating:

Se aplicará el sistema de rating en todos los eventos organizados por la ABTM Campeonatos “Carrera de Campeones”

Campeonato “Copa Mauro Sinigaglia”

El rating servirá para realizar la preclasificación en las siembras de los jugadores.

El rating de cada jugador será publicado luego de cada evento, en la WEB de la ABTM.

Estado de un Jugador

Activo: Se considera así al jugador que tenga al menos una participación en las competencias de la ABTM.

Inactivo: Pasara a esta condición tras el paso de un año sin participar de una competencia. Dicho jugador será excluido del ranking, pero seguirá manteniendo su rating a los efectos de reincorporarlo en caso de volver a participar de una competencia de la ABTM. Para el presente año se consideraran ACTIVOS todos aquellos jugadores que hayan participado del al menos un torneo en el 2021.

¿QUÉ ES EL SISTEMA DE RATING?

Es uno de los modelos que utiliza la FATM y la ITTF para confeccionar sus rankings, y consiste en otorgar puntos a los jugadores por partido ganado y restarles por encuentro perdido en base a la diferencia de puntajes que existe entre ambos tenismesistas.

Representa el nivel del jugador en base a sus rivales y los resultados que obtiene ante ellos. Tanto los jugadores que no hayan disputado ningún torneo de la ABTM en el pasado comenzarán con el rating inicial determinado por la Comisión de Competencias de la ABTM. En caso de WO, el jugador ganador sumará como si el encuentro se hubiese jugado, misma situación para el derrotado.

No existirán puntajes menores a 0, y si algún jugador debiera tener puntaje negativo se mantendrá en 0.

Si dos o más jugadores igualan en puntos de rating, será mejor ubicado quien hubiera terminado en una posición más alta en el último certamen jugado y de no ser posible, en el anterior torneo disputado.

Valoración de los puntajes en el sistema Rating

Tabla obtención de puntaje por partido jugado, teniendo en cuenta la diferencia de puntaje entre los participantes:

Diferencia de Puntos entre Jugadores	Jugador de Mayor Puntaje	Jugador de Menor Puntaje
<i>Desde 0 a 24</i>	<i>12</i>	<i>12</i>
<i>Desde 24 a 49</i>	<i>11</i>	<i>14</i>
<i>Desde 50 a 74</i>	<i>10</i>	<i>16</i>
<i>Desde 75 a 99</i>	<i>9</i>	<i>18</i>
<i>Desde 100 a 149</i>	<i>8</i>	<i>22</i>
<i>Desde 150 a 199</i>	<i>7</i>	<i>26</i>
<i>Desde 200 a 299</i>	<i>6</i>	<i>30</i>
<i>Desde 300 a 449</i>	<i>4</i>	<i>34</i>
<i>Desde 450 a Infinito</i>	<i>2</i>	<i>38</i>

Puntaje inicial

Todo aquel jugador que no ha participado con anterioridad de una competencia oficial de la ABTM será incluido en el rating según la siguiente valoración por categoría:

Categorías	Ingresan con	
5ta	40	Puntos
4ta	175	Puntos
3ra	400	Puntos
2da	675	Puntos
1er	1000	Puntos
SD	1400	Puntos

Puntuación (Gap) entre cada categoría

Categoría	Desde / Hasta		
5ta	0	100	Puntos
4ta	101	300	Puntos
3ra	301	550	Puntos
2da	551	850	Puntos
1ra	851	1200	Puntos
SD	1201	Infinito	Puntos

Sistema Accensos y Descensos

El año 2022 comienza con el rating obtenido en el último Torneo ABTM del 2021.
Con el transcurso de los torneos cada jugador obtendrá puntaje como para ascender o bien descender de la categoría en la que comenzó el campeonato anual.

Cuando esto suceda el comité de Competencia de la ABTM, le ofrecerá por *única vez*, en el año la posibilidad de no hacer uso de esta variación y así, aunque su rating siga modificándose, el jugador quedara participando en la categoría que comenzó el año. En caso de aceptar, lo que su rating indica, quedara ya sujeto al mismo, durante todo el transcurso del año. -

Al finalizar el año de competencia todo aquel jugador que no quiso modificar su categoría, estará obligado a respetar su condición actual, (ascendiendo o descendiendo) para el comienzo del 2023.-

Liga de Equipos:

Campeonato “Copa Mauro Sinigaglia” por equipos, estará compuesta por 2 o 3 fechas. -

Reglamento

A) INTEGRANTES DE LOS EQUIPOS:

Abierto a todos los jugadores de todas las categorías ABTM. La participación de jugadores pertenecientes a un equipo que no tengan ranking ABTM, quedara a criterio de la Organización.

B) DISPOSICION DE EQUIPOS Y CATEGORIAS (basados en ranking ABTM):

1. 1º División, formada por Jugadores de 1ra, 2da y SD. (Debe haber al menos un jugador de 1ra, uno de 2da y solo un jugador de SD o ninguno)
2. 2º División, formada por Jugadores de 3ra, 4ta y 5ta (Debe haber al menos un jugador de cada 4ta)

C) FORMACION DE EQUIPOS

1. Los equipos presentarán una lista de buena fe de la plantilla del equipo, compuesta por un mínimo de 3 (tres) jugadores y un máximo de 4 (cuatro) jugadores (todos titulares), pudiendo ingresar a disputar cada serie 3, o los 4 jugadores de ese listado, según considere su capitán.
2. Todo equipo formado debe representar a un club, escuelita, institución o firma comercial, pudiendo presentar uno o varios equipos por categoría.

3. Cada equipo, deberá tener un CAPITAN.
4. El cierre de INSCRIPCION será publicado oportunamente en la invitación al evento.
5. Un equipo no podrá estar conformado por jugadores ubicados en posiciones 1ro y 2do del ranking ABTM.
6. Para la conformación de los equipos de 1ra se usará el RANKING ABTM actualizado a la fecha, y se hará usando la siguiente metodología: la suma de los puestos en el ranking de los mejores 3 rankeados en el equipo deberá ser mayor o igual a 10 (en caso de que el equipo no sea integrado por un jugador de SD se tomara la de los 2 jugadores de 1ra o 2 jugadores de 2da)

Ejemplo: Equipo A: Bortnik SD puesto 1 ABTM, Zualet 1ra puesto 1 ABTM y Maroun 2da puesto 1 ABTM (Equipo no valido, la suma de sus puestos es 3. No cumple C5 y tampoco C6)

Equipo B: Bortnik SD puesto 1 ABTM, Cruz 1ra puesto 4 ABTM y Daprotis 2da puesto 5 ABTM, suma de puestos igual a 10 (Equipo valido, cumple C5 y C6)

7. Para la conformación de los equipos de 2da se usará el RANKING ABTM actualizado a la fecha, y se hará usando la siguiente metodología: la suma de los puestos en el ranking de los mejores 3 rankeados en el equipo deberá ser mayor o igual a 10.
Ejemplo IDEM C6

D) SISTEMA DE COMPETENCIA

Todas las series se disputarán a 5 puntos y los partidos se disputarán al mejor de 5 sets.

1. Se disputarán 4 singles y 1 dobles.
2. El equipo victorioso será aquel que obtenga al menos 3 puntos de los 5 en disputa.
3. La serie finalizará cuando uno de los equipos consiga los primeros 3 puntos. En Caso de haber tiempo se podrá optar por jugar los puntos faltantes, más allá de haberse definido la serie.

E) MODALIDAD DE JUEGO

1. Single/Single /Doble /Single/Single
2. Un jugador no podrá jugar más de 2 puntos en la serie.
3. En categoría 1ra, será obligatorio que el jugador de 2da juegue al menos un (1) punto de los 3 primeros puntos de la serie. (Puede ser un single o el doble). En caso de no presentarse, uno de los dos primeros singles será WO para el rival.

4. En categoría 2da, será obligatorio que un jugador de 4ta juegue al menos un (1) punto de los primeros 3 puntos de la serie. (Puede ser un single o el doble). En caso de no presentarse, uno de los dos primeros singles será WO para el rival.
5. Los dobles como puntos de la serie son de disputa obligatoria.
6. La designación de las paletas para disputar los singles y dobles será realizada por cada equipo o capitán según el siguiente detalle:
 - Primero se sortearán los 2 primeros singles (un mismo jugador no podrá jugar los 2 singles en forma consecutiva)
 - Luego el Doble.
 - Finalmente, los últimos 2 singles (un mismo jugador no podrá jugar los 2 singles en forma consecutiva)

NOTA: en una serie no se podrá repetir un mismo partido de single, en este caso se invertirá el orden de los singles, y se realizara sorteo para ver qué partido se juega primero.

Ejemplo:

Si los primeros 2 singles jugaron A vs X y B vs Y, los singles 4 y 5 no podrán volver a jugar A vs X y/o B vs Y

Previo a cada serie el equipo presentara el listado correspondiente a los jugadores que formaran parte del equipo titular de entre toda su plantilla de jugadores inscriptos, siendo 3 el mínimo de jugadores y 4 el máximo de jugadores titulares que salgan a disputar la serie.

7. Si en una serie se presentaran 2 (dos) jugadores de un equipo, solo podrán jugar 1 single cada uno y 1 dobles (respetando los puntos E5, E3 y E4). Los partidos que no se disputen por falta de jugadores de un equipo se considera WO (11/0 – 11/0 – 11/0).
8. De enfrentarse dos equipos con 2 jugadores se disputará la serie bajo la condición del punto E8.
9. De presentarse solo 1 jugador, este no podrá disputar la serie, considerándose todos los partidos WO para el equipo rival (11/0 – 11/0 – 11/0).

F) MODALIDAD DE FECHAS

1. El evento tendrá 2 fechas y dependiendo de la cantidad de equipos en cada categoría se decidirá modalidad de juego. (Una vez cerrada la inscripción se publicará modalidad de juego) y formato de la serie. Las posibilidades podrán ser zonas en la primer fecha y Playoff en la fecha final con llave simple eliminación o bien todos contra todos en ambas fechas, coronándose campeón el equipo que sume más puntos en ambas fechas.

G) COSTO DE INSCRIPCION Y PREMIOS

1. El costo de inscripción será informado en el mail de invitación al Torneo.
2. Los premios serán: Copa “MAURO SINIGAGLIA” y Trofeo para el Campeón, y medallas hasta el tercer puesto en categoría 1ra. Trofeo para el campeón en la categoría 2da y medallas hasta el tercer puesto. La Copa “MAURO SINIGAGLIA” quedara en manos de un equipo en forma definitiva cuando éste lo gane 3 veces (pudiendo ser en forma consecutiva o alternada).
3. La COPA “MAURO SINIGAGLIA” estará en juego todos los años.

ACLARACION: Cualquier punto no contemplado en el presente reglamento quedará a criterio de la organización.

Reglamento de juego:

Se aplicarán el Reglamento Técnico de Juego de la ITTF/ULTM/FATM.

http://abtm.org.ar/Principal/reglamento_tecnico

Premios y Trofeos:

En cada torneo que se dispute para todas las categorías habrá medallas para los primeros 4 puestos (primero, segundo y 2 terceros).

La entrega de premios se realizará al finalizar cada categoría.

Adicionalmente, a la finalización del año se entregarán Trofeos y Menciones, en función a la performance de los jugadores.

La entrega de los mismos se realizará en un almuerzo/cena organizado por la ABTM sobre fin de año, abierto a todos sus jugadores y familiares.

Doble participación:

El cupo por categoría será de un máximo de 24 jugadores. -

La doble participación es libre para las categorías de 5ta, 4ta, 3ra, y 2da, siempre respetando el cupo de 24 jugadores. -

Todo jugador podrá jugar su categoría y la inmediata superior, respetando el cupo de 24 jugadores. -

Para el caso de 1ra categoría el cupo de jugadores a inscribirse en la categoría superior, dependerá de la cantidad de jugadores de SD, ya que solo se contemplará un cupo máximo de 20 jugadores entre ambas categorías. -

Esta nueva versión seguirá siendo una prueba piloto y estará a disponibilidad de posibles modificación y cambios. -

Prioridad en las inscripciones: (por categoría a la que pertenece y por orden de inscripción)

Tendrán prioridad para participar en una categoría determinada, los jugadores que pertenecen a dicha categoría primero, en caso de haber cupo disponible se completará con jugadores inscriptos de la categoría inferior por orden de inscripción. En caso de sobrepasar el cupo de una categoría con jugadores de dicha categoría, también será por orden de inscripción.

Sobre los Jugadores:

Todos los jugadores inscriptos en un torneo tienen la obligación de oficiar de contador de tantos:

- Toda vez que la planilla en la fase de Zona del que forman parte lo indique.
- Una vez antes de jugar su partido en la llave final.
- Una vez luego de quedar eliminado de la llave final.

El jugador que se negará a hacerlo cuando se le solicitará, o se retirará del evento sin autorización de la mesa de control antes de haber cumplido con esta función, podrá ser sancionado con la quita del 25% de puntos obtenidos en dicho torneo, en una primera instancia y a evaluación para casos de reincidencia. -

Esto lo decidirá el tribunal de disciplina. Ir al REGLAMENTO TRIBUNAL DE DISCIPLINA DEPORTIVA ABTM (<http://abtm.org.ar/Principal/tribunal>).

El jugador que oficia como contador de tantos no podrá resolver ninguna disputa en el transcurso de un partido dando inmediata intervención al Juez General para resolver cualquier duda reglamentaria o desacuerdo entre los contrincantes.

Con el sólo hecho de inscribirse en un torneo el jugador reconocerá la autoridad del Juez General y acatará las decisiones tomadas por éste durante el evento.

Cada Jugador deberá asistir con su propia paleta al torneo.

La misma deberá tener gomas de color rojo por un lado y negro por el otro.

No pueden utilizarse paletas de plástico, con gomas de artesanías o corcho.

Tampoco se pueden utilizar paletas con inscripciones o dibujos en sus gomas, o sin gomas.

A partir de 4ta categoría las gomas deberán ser aprobadas por ITTF (Listado de Gomas Aprobadas ITTF) https://d3mjm6zw6cr45s.cloudfront.net/2017/10/LARC_2017B.pdf. De acuerdo a la última resolución adoptada por la ITTF, no se podrá jugar con remeras blancas ya que está prohibido debido a que es del mismo color de las pelotas utilizadas.

Normas de convivencia:

Los jueces generales, directores de liga y jugadores deberán colaborar para mantener en los torneos un clima familiar, ameno y respetuoso. Se podrá pasar música a bajo volumen

mientras no se estén disputando partidos. No se permitirá fumar dentro del salón de juego. No se permitirá el consumo de bebidas alcohólicas dentro del salón de juego. Si cualquier jugador, entrenador, árbitro o público no cumple con estas normas, o molesta u ofende a cualquier jugador durante un encuentro podrá ser expulsada del salón de juego por el juez general.

Nueva disposición legal:

Debido a exigencias legales vigentes, al momento de la inscripción cada jugador deberá firmar un formulario donde declara estar apto para practicar esta actividad física, eximiendo a la ABTM (Asociación Bahiense de Tenis de Mesa) de cualquier responsabilidad en caso de lesión o perjuicio alguno que pueda sufrir en los torneos y/o actividades organizados por la misma.

Nota: En el caso de los menores de 18 años, el formulario deberá ser firmado por un mayor a cargo del mismo. Descargar Formulario Declaración Jurada ABTM

<http://abtm.org.ar/Principal/declaracion>