

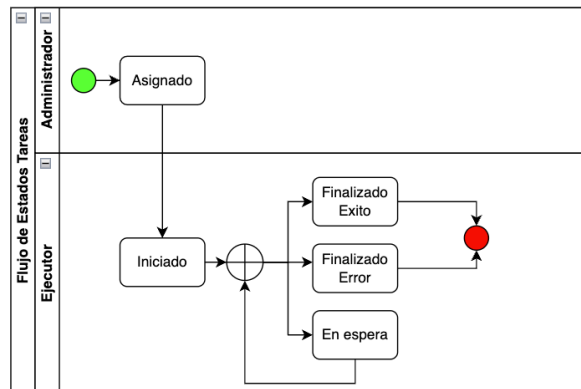
Ejercicio 1:

Realice el desarrollo del siguiente enunciado:

1.- Genere una API Rest(Java o Node) que permita las siguientes acciones:

- Login de usuario (debe considerar 3 perfiles). El login debe entregar un “token” o algún mecanismo que permita identificar el perfil el cual se usará para identificar sobre qué servicios puede consumir.
- Los usuarios con perfil Administrador pueden realizar lo siguiente:
 - CRUD de usuarios
 - Los usuarios parten con una contraseña temporal la cual deben cambiar en el primer login
 - Los usuarios pueden tener perfil “Ejecutor” o “Auditor”, no puede crear otros usuarios tipo “Administrador”
 - CRUD de “tareas”
 - Una tarea tiene al menos los siguientes datos: título, descripción, fecha de vencimiento.
 - Cuando crea una tarea debe poder asignársela a un usuario con perfil “Ejecutor”.
 - No puede eliminar o actualizar una tarea en estado distinto a “Asignado”
- Los usuarios con perfil Ejecutor pueden realizar lo siguiente:
 - Listar sus tareas asignadas y ver el detalle
 - Actualizar el estado de una tarea. Si la tarea ya está vencida no debe permitir esta acción.
 - Agregar un comentario sobre una tarea vencida.
- Los usuarios con perfil Auditor pueden realizar lo siguiente:
 - Visualizar el listado de tareas asignadas a cualquier usuario y ver su estado.
- Actualización de contraseña (para cualquier perfil)
- Logout de usuario

2.- Considere el siguiente flujo de estados para el control de la tareas:



Requisitos:

- Consideré las mejoras practicas posibles en el desarrollo y el uso de pruebas unitarias.
- El código debe ser compartido mediante un repositorio Git público
- Debe entregar un diagrama de la arquitectura implementada. Considere todos los diagramas que estime conveniente para explicar su solución y las decisiones de diseño tomadas.
- Aplique medidas de seguridad donde estime conveniente.

Nota: Se va a priorizar calidad sobre completitud. No importa que no logres terminar la prueba dentro del plazo establecido, publica el proyecto de todas formas. La evaluación que se realiza estudia varios factores en tu código y no solo la cantidad de funcionalidades que lograste terminar en el tiempo.

Ejercicio 2:

Enunciado:

El representante de la empresa Maletas Martinez se acercó al equipo de preventa de su empresa porque necesita evaluar un proyecto.

La empresa se dedica a la venta de maletas y hoy los únicos canales de venta que tiene son presenciales y por página web. Su necesidad es que requiere la construcción de una aplicación mobile como nuevo canal de ventas.

Algunos aspectos técnicos que debe considerar según lo declarado por el cliente son:

- La aplicación puede ser híbrida o nativa, espera que su empresa le indique cual es la mejor opción.
- La aplicación debe considerar un backend para el registro de sesiones, usuarios, estadísticas de uso, sincronización con demás canales, etc.
- El stock, el registro de la venta y todo lo referente a los productos se debe manejar a través de una comunicación con una API Omnichannel externa cuya responsabilidad es de parte del cliente.

El área de preventa le pide su ayuda para iniciar la evaluación técnica de este requerimiento.

Para lo anterior entregue los siguientes ítems:

- Plan de actividades para abarcar dicho requerimiento: no es una estimación, es un listado de actividades que se deberían realizar para tomar el requerimiento.
- Propuesta de arquitectura a muy alto nivel.

Ejercicio 3:

Le han pedido liderar un equipo de desarrolladores juniors/middle para generar la aplicación mobile descrita en el Ejercicio 2.

Liste las buenas prácticas que usted le sugeriría al equipo en términos de diseño, desarrollo y metodología.