

Evaluación: JAVA

Desarrolle una aplicación que exponga una API RESTful de creación de usuarios.

Todos los endpoints deben aceptar y retornar solamente JSON, inclusive al para los mensajes de error.

Todos los mensajes deben seguir el formato:

```
{"mensaje": "mensaje de error"}
```

Registro

- Ese endpoint deberá recibir un usuario con los campos "nombre", "correo", "contraseña", más un listado de objetos "teléfono", respetando el siguiente formato:

```
{
  "name": "Juan Rodriguez",
  "email": "juan@rodriguez.org",
  "password": "hunter2",
  "phones": [
    {
      "number": "1234567",
      "citycode": "1",
      "contrycode": "57"
    }
  ]
}
```

- Responder el código de status HTTP adecuado
- En caso de éxito, retorne el usuario y los siguientes campos:
 - id: id del usuario (puede ser lo que se genera por el banco de datos, pero sería más deseable un UUID)
 - created: fecha de creación del usuario
 - modified: fecha de la última actualización de usuario
 - last_login: del último ingreso (en caso de nuevo usuario, va a coincidir con la fecha de creación)
 - token: token de acceso de la API (puede ser UUID o JWT)
 - isactive: Indica si el usuario sigue habilitado dentro del sistema.
- Si caso el correo conste en la base de datos, deberá retornar un error "El correo ya registrado".
- El correo debe seguir una expresión regular para validar que formato sea el correcto.

(aaaaaaa@dominio.cl)

- La clave debe seguir una expresión regular para validar que formato sea el correcto. (El valor de la expresión regular debe ser configurable)
- El token deberá ser persistido junto con el usuario

Requisitos

- Plazo: 3 días, si tienes algún inconveniente con el tiempo comunícalo con nosotros
- Banco de datos en memoria. Ejemplo: HSQLDB o H2.
- Proceso de build vía Gradle o Maven.
- Persistencia con JPA. Ejemplo: EclipseLink, Hibernate u OpenJPA.
- Framework SpringBoot.
- Java 8+
- Entrega en un repositorio público (github o bitbucket) con el código fuente y script de creación de BD.
- Readme explicando cómo probarlo.
- Diagrama de la solución.
- JWT como token
- Pruebas unitarias
- Swagger
- Se recomienda y se valorizará mucho la utilización de Patrones de Diseño y buenas practicas