

Rencana Pengujian (Test Plan)

QUALITY ASSURANCE
LIVIN BY MANDIRI

BANK MANDIRI

Versi	Tanggal Perubahan	Oleh	Deskripsi
1.0	26-06-2024	Mochamad Faqih	Mengisi bagian intruduction
2.0	27-06-2024	Mochamad Faqih	Menentukan Metedelogi pengujian
3.0	28-06-2024	Mochamad Faqih	Menentukan hasil akhir dan kebutuhan untuk melakukan tes

Daftar Isi

1	PENDAHULUAN.....	2
1.1	RUANG LINGKUP PENGUJIAN.....	2
1.1.1	<i>Ruang Lingkup</i>	2
1.1.2	<i>Di Luar Ruang Lingkup</i>	2
1.2	TUJUAN KUALITAS.....	2
2	METODOLOGI PENGUJIAN.....	3
2.1	RINGKASAN	3
2.2	LEVEL PENGUJIAN	3
2.3	TRIASE <i>BUG</i>	3
2.4	KELENGKAPAN PENGUJIAN	3
3	HASIL PENGUJIAN.....	3
4	KEBUTUHAN SUMBER DAYA & LINGKUNGAN.....	4
4.1	ALAT PENGUJIAN	4
4.2	LINGKUNGAN PENGUJIAN.....	4
5	ISTILAH/AKRONIM.....	4

1 Pendahuluan

Berikut ini adalah dokumen Rencana Pengujian (*Test Plan*) dari aplikasi Livin by Mandiri. Fokus utama dari aplikasi ini adalah memungkinkan pengguna untuk melakukan berbagai proses perbankan yang biasanya dilakukan di bank secara langsung, melalui perangkat mobile atau ponsel. Dokumen ini disusun untuk tujuan menjelaskan rencana pengujian aplikasi yang akan digunakan.

1.1 Ruang Lingkup Pengujian

1.1.1 Ruang Lingkup

Berikut adalah bagian yang akan difokuskan selama pengujian terhadap aplikasi, antara lain:

- Mekanisme login pada aplikasi Livin by Mandiri.
- Mekanisme transfer rupiah pada aplikasi Livin by Mandiri.
- Mekanisme pembayaran pada aplikasi Livin by Mandiri.
- Mekanisme top-up pada aplikasi Livin by Mandiri.
- Mekanisme e-money pada aplikasi Livin by Mandiri.
- Mekanisme QR Terima Transfer pada aplikasi Livin by Mandiri.

Dengan menggunakan pendekatan *Blackbox Testing*. Pendekatan ini berupaya mencari *bug* pada tampilan aplikasi ataupun fungsi yang pada aplikasi. Unit pengujian ini dilakukan dengan pengujian terhadap kebutuhan fungsional aplikasi.

1.1.2 Di Luar Ruang Lingkup

Pengujian non fungsional pada aplikasi Livin by Mandiri tidak akan dilakukan karena pengujian hanya akan di fokuskan pada pengujian fungsional.

Serta beberapa fitur yang ada di Livin by Mandiri, antara lain:

- Mekanisme Sukha pada aplikasi Livin by Mandiri.
- Mekanisme Transfer valas pada aplikasi Livin by Mandiri.
- Mekanisme Investasi pada aplikasi Livin by Mandiri.
- Mekanisme Setor Tarik pada aplikasi Livin by Mandiri.

1.2 Tujuan Kualitas

Tujuan dari pengujian aplikasi Livin by Mandiri adalah untuk memastikan bahwa aplikasi tersebut memenuhi semua persyaratan fungsional yang telah ditetapkan. Pengujian ini bertujuan untuk mengidentifikasi dan mendokumentasikan setiap *bug* atau kesalahan yang ditemukan selama proses pengujian. Setiap *bug* yang terdeteksi akan dibuatkan laporan *bug* (*bug report*).

2 Metodologi Pengujian

2.1 Ringkasan

Pada proses pengujian aplikasi Livin by Mandiri akan menggunakan Metodologi Waterfall. Metodologi ini dipilih karena pengujian dilakukan setelah aplikasi dirilis, dengan harapan dapat menemukan dan mendokumentasikan *bug* yang mungkin ada. Penggunaan Metodologi Waterfall dalam pengujian ini melibatkan langkah-langkah yang terstruktur dan berurutan, dimulai dari perencanaan pengujian, desain kasus uji, pelaksanaan pengujian, hingga dokumentasi hasil pengujian dan pelaporan *bug*.

2.2 Level Pengujian

Tingkatan pengujian yang akan dilakukan dalam pengujian aplikasi Livin by Mandiri meliputi Pengujian Intregasi dan Pengujian Sistem. Pengujian Intregasi adalah proses untuk menguji interaksi antara unit-unit atau komponen-komponen yang telah terintegrasi dalam sistem. Tujuan utamanya adalah memastikan bahwa semua unit atau komponen bekerja bersama dengan baik dan berfungsi dengan baik.

Sementara itu, Pengujian Sistem adalah proses untuk menguji keseluruhan sistem aplikasi secara menyeluruh. Fokusnya adalah memastikan bahwa semua komponen sistem, termasuk fungsi, fitur, dan interaksi antar komponen, dapat beroperasi dengan baik sebagai satu kesatuan.

2.3 Triase Bug

Memprioritaskan *bug* dan menentukan jadwal untuk semua *bug* yang harus diperbaiki, dengan mengkategorikan *bug* berdasarkan tingkat keparahan dan prioritasnya untuk memastikan bahwa *bug* yang paling kritis diperbaiki terlebih dahulu.

2.4 Kelengkapan Pengujian

Hasil akhir dari pengujian aplikasi Livin by Mandiri diukur dari cangkupan pengujian sebesar 100% dari semua fitur dan fungsionalitas aplikasi telah diuji sesuai dengan ruang lingkup yang telah ditetapkan sebelumnya. Pengujian dilakukan secara pengujian manual serta pengujian otomatis menggunakan aplikasi Katalon. Lalu setiap *bug* yang ditemukan selama pengujian didokumentasikan secara rinci dalam laporan *bug*.

3 Hasil Pengujian

Yang dihasilkan dari pengujian ini, yaitu:

- Kasus Pengujian (*Test Case*)
Dokumen ini berisi sekumpulan kondisi awal, input, aksi yang dilakukan, hasil yang diharapkan, dan kondisi akhir yang dikembangkan berdasarkan kondisi pengujian. Setiap kasus pengujian dirancang untuk menguji berbagai skenario penggunaan dan mengidentifikasi respons sistem terhadap masukan yang berbeda.

- Laporan Pengujian (*Test Report*)
Dokumen ini berisi ringkasan hasil dari seluruh proses pengujian yang dilakukan, termasuk informasi tentang cakupan pengujian, metode yang digunakan (seperti pengujian manual atau otomatis), hasil evaluasi terhadap kriteria pengujian, serta kesimpulan dan rekomendasi berdasarkan hasil pengujian.
- Laporan *Bug* (*Bug Report*)
Pelaporan *Bug* didefinisikan sebagai dokumentasi dari hasil identifikasi terhadap masalah atau *bug* yang terjadi pada perangkat lunak atau sistem, untuk dilaporkan kepada pihak yang bertanggung jawab untuk memperbaikinya (*developer*).

4 Kebutuhan Sumber Daya & Lingkungan

4.1 Alat Pengujian

Alat yang akan digunakan untuk melakukan pengujian aplikasi *Livin by Mandiri* antara lain:

- Jira
Jira adalah alat manajemen proyek dan pelacakan *bug* yang digunakan untuk merencanakan, melacak, dan mengelola seluruh proses pengembangan aplikasi.
- Zephyr Scale
Zephyr Scale adalah plugin untuk Jira yang digunakan khusus untuk manajemen pengujian. Ini memungkinkan tim QA untuk merancang, menjalankan, dan mengelola tes dengan cara yang terintegrasi dengan Jira.
- Microsoft Office Word
Microsoft Office Word digunakan untuk menyusun dokumen-dokumen penting seperti dokumen rencana pengujian, laporan pengujian, dan laporan *bug*. Word memungkinkan untuk mengatur dan memformat informasi secara terstruktur.
- Microsoft Office Excel
Microsoft Office Excel digunakan untuk mendesain kasus pengujian
- Katalon
Katalon Studio adalah alat untuk pengujian otomatis untuk mengembangkan, menjalankan, dan melaporkan skenario pengujian otomatis.

4.2 Lingkungan Pengujian

Lingkungan pengujian akan dijalankan pada perangkat *mobile* Android dengan sistem operasi Android versi 11.

5 Istilah/Akronim

Istilah/Akronim	Definisi
Bug	Ketidaksempurnaan atau kekurangan yang terjadi pada suatu work product yang tidak memenuhi kebutuhan atau spesifikasi yang ditentukan.