

# TP

Un TP est un bon moyen de voir comment vous vous en sortez tous seuls, et c'est aussi l'occasion pour vous de pratiquer. Vous allez créer un mini-jeu sur console.

## Le jeu

Il s'agit du "Plus ou moins", voici les règles:

Un nombre est choisi par le programme au Hasard entre 0 et 100

On demande au joueur d'entrer un nombre.

Si ce n'est pas un nombre entre 0 et 100, on indique qu'il y a une erreur.

Sinon, on compare avec le nombre tiré au sort :

- soit c'est le même, alors le jeu est terminé ;
- soit le nombre entré ne convient pas et il faut indiquer au joueur si le bon nombre est inférieur ou supérieur.

## Informations indispensables

`System.Random rand = new System.Random();` permet de créer un objet à partir de la classe `Random`, appartenant à l'espace de noms `System`.

`rand` étant l'objet créé ci-dessus, et `maxValue` étant un entier, `rand.Next(maxValue)` retourne un entier appartenant à `[0; maxValue[` (`maxValue` est une borne exclue).

`str` étant une chaîne de caractères et `integer` étant un entier, `int.TryParse(str, out integer)` essaie de convertir la chaîne de caractères en un entier et retourne un booléen qui vaut `true` si la conversion a marché (donc `false` sinon).