Cahier des Charges Détaillé - Module CMS de Weefarm

1. Introduction

La plateforme **Weefarm** est une solution numérique dédiée au secteur agricole en Tunisie. Son module **CMS** (Content Management System) permet aux sociétés agricoles de **créer**, **personnaliser et gérer** leur propre site web de manière flexible. Il doit intégrer des fonctionnalités avancées pour simplifier l'administration des contenus et assurer une synchronisation avec la marketplace Weefarm.

2. Objectifs du Projet

L'objectif principal du projet est de permettre aux sociétés agricoles d'avoir un **site vitrine interactif** qui soit facilement administrable via le CMS. Cela inclut :

- La création et personnalisation des sites web des sociétés agricoles.
- Une gestion simplifiée du contenu (texte, images, vidéos, documents).
- L'intégration automatique des produits et services dans la marketplace Weefarm.
- Une gestion efficace des abonnements et autorisations d'accès.
- Une expérience utilisateur fluide et intuitive.

3. Architecture Générale du Système

Weefarm repose sur une **architecture modulaire**, comprenant plusieurs composants interconnectés :

3.1 Backoffice de Gestion Centralisé

- Gestion des accès et autorisations (clients, administrateurs, éditeurs).
- Gestion des **abonnements** (facturation, paiements, suivi).
- Gestion des statistiques et reporting.
- CRM pour le suivi des acheteurs et fournisseurs.
- Outils de communication (emails, notifications, messagerie interne).

3.2 Module CMS pour les Sociétés Agricoles

- Interface permettant aux sociétés de personnaliser leur site vitrine.
- Gestion du design (thèmes, couleurs, polices, logo).
- Ajout, modification et suppression du contenu, produits et services.
- Synchronisation automatique avec la marketplace Weefarm.

3.3 Marketplace e-commerce Weefarm

- Ajout et gestion des produits agricoles.
- Gestion des commandes et facturation en ligne.
- Gestion des campagnes marketing et promotions.
- Gestion des clients et suivi des ventes.

3.4 Application Mobile pour les Agriculteurs

- Accès aux services administratifs et opportunités.
- Forum de discussion et publication d'actualités.
- Gestion des achats et consultation de la marketplace.
- Notifications et messagerie interne.

3.5 Application Mobile pour les Prestataires de Services

- Gestion des services proposés.
- Consultation des demandes des agriculteurs.
- Interaction via messagerie et notifications.
- Gestion des commandes et facturation.

3.6 Gestion des Modèles de Prévisions

- Prévisions météorologiques et tendances des prix.
- Collecte et traitement des données historiques.
- Génération d'alertes et visualisation des tendances.

4. Fonctionnalités Détailées du CMS

4.1 Gestion des Utilisateurs

- Authentification et gestion des rôles (administrateurs, éditeurs, utilisateurs).
- Attribution de permissions d'accès aux différentes fonctionnalités.

4.2 Création et Personnalisation du Site

- Choix de **modèles de design** préconçus.
- Personnalisation avancée des couleurs, polices, logos, mises en page.
- Gestion des pages et sections (ajout, modification, suppression).
- Modules dynamiques intégrables : actualités, FAQ, services, formulaire de contact.

4.3 Gestion du Contenu

• Éditeur WYSIWYG pour faciliter la mise en forme des textes et médias.

- Ajout et gestion des images, vidéos et documents téléchargeables.
- Organisation et catégorisation du contenu.

4.4 Gestion des Produits et Services

- Ajout, modification, suppression des produits/services.
- Synchronisation automatique avec la marketplace Weefarm.
- Gestion des stocks et des prix.

4.5 Abonnements et Facturation

- Gestion des formules d'abonnement (basique, avancé, premium).
- Suivi des paiements et génération des factures.
- Notifications automatiques pour les renouvellements.

4.6 Statistiques et Reporting

- Tableau de bord des performances du site (trafic, interactions, conversions).
- Rapports détaillés sur les produits/services vendus.
- Exportation des données en formats Excel/PDF.

5. Contraintes et Exigences Techniques

5.1 Contraintes Fonctionnelles

- Interface **responsive** (adaptée aux mobiles et tablettes).
- Respect des normes UX/UI.
- **Disponibilité élevée** et optimisation du temps de réponse.
- Intégration API avec la marketplace Weefarm.

5.2 Technologies Utilisées

Frontend

• HTML5, CSS3, JavaScript, React.js, Tailwind CSS.

Backend

• Node.js, Express.js, Swagger.

Base de Données

MySQL.

6. Planification et Livrables

6.1 Étapes du Projet

- 1. Analyse des besoins et rédaction des spécifications techniques.
- 2. Conception de l'architecture et choix des technologies.
- 3. Développement du backend et frontend.
- 4. Intégration avec la marketplace Weefarm.
- 5. **Tests et validation** (fonctionnels et utilisateurs).
- 6. Déploiement et mise en production.

6.2 Livrables

Spécifications techniques détaillées.

Prototype fonctionnel du CMS.

Documentation utilisateur et technique.

Code source et déploiement sur serveur.

7. Conclusion

Ce cahier des charges décrit en détail le développement du module CMS de Weefarm, en mettant l'accent sur l'ergonomie, la flexibilité et l'intégration avec la marketplace. Le projet vise à proposer une expérience utilisateur optimisée pour les sociétés agricoles, tout en garantissant une gestion fluide du contenu et des services.