

IF2212 Pemrograman Berorientasi Objek STI Log Activity

Kelas 02-STI / Kelompok 2

| No | Tanggal | NIM | Kegiatan |
|----|------------------------------|--|--|
| 1 | Senin, 29 April 2024 | 18222004 18222022 18222060 18222096 | <ul style="list-style-type: none">• Brainstorming konsep tubes• Mengerjakan Class Diagram awal• Melakukan pembagian tugas• Membuat repository Github kelompok |
| 2 | Kamis, 2 Mei 2024 | 18222004 18222022 18222060 18222096 | <ul style="list-style-type: none">• Melakukan asistensi |
| 3 | Kamis, 9 Mei 2024 | 18222004 18222022 18222060 18222096 | <ul style="list-style-type: none">• Mengerjakan deck dan inventory• Mengerjakan plant dan zombie• Mengerjakan map |
| 4 | Jumat, 10 - 17 Mei 2024 | 18222096 | <ul style="list-style-type: none">• Membuat spawn thread• Membuat time thread• Membuat main• Membuat input |
| 5 | Senin, 13-17 Mei 2024 | 18222004 | <ul style="list-style-type: none">• Mengerjakan thread zombie |
| 6 | Rabu-Jumat, 15-17 Mei 2024 | 18222022 | <ul style="list-style-type: none">• Membuat method-method pada Plant (attack, selfDestruct, produceSun, dll) |
| 7 | Sabtu, 18 Mei 2024 | 18222004 18222022 18222060 18222096 | <ul style="list-style-type: none">• Membuat deck thread• Membuat zombie list dan plant list• Membuat thread plant |
| 8 | Minggu, 19 Mei 2024 | 18222004 18222022 18222060 18222096 | <ul style="list-style-type: none">• Debugging• Melakukan asistensi• Membuat help |
| 9 | Minggu-Senin, 19-20 Mei 2024 | 18222022 | <ul style="list-style-type: none">• Menyesuaikan method, atribut dari Plant dan Zombie dengan program dan spek baru |
| 10 | Senin, 20 Mei 2024 | 18222004 18222022 18222060 | <ul style="list-style-type: none">• Debugging• Menghias CLI |

| | | | |
|----|--------------------|--|--|
| | | 18222096 | |
| 11 | Kamis, 23 Mei 2024 | 18222096 | <ul style="list-style-type: none"> • Membuat save and load • Membuat string input |
| 12 | Jumat, 24 Mei 2024 | 18222004 18222022 18222060 18222096 | <ul style="list-style-type: none"> • Mengerjakan booklet • Membuat diagram class • Merapikan kode |