PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

Android Activity

Muarifin http://muarifin.lecturer.pens.ac.id muarifin@pens.ac.id



OUTLINE

- Pengenalan Activity
- Deklarasi Activity
- Lifecycle Avtivity
- Contoh Activity

Muarifin http://muarifin.lecturer.pens.ac.id muarifin@pens.ac.id



PENGENALAN ACTIVITY



- Activity adalah komponen yang paling penting pada Android.
- Jika Anda pernah belajar Bahasa pemrograman Java biasanya selalu dimulai dengan fungsi main().
- Pada android dimulai dengan fungsi onCreate() yang berada dalam Activity.
- Activity juga mewakili User Interface ke user pada Android.

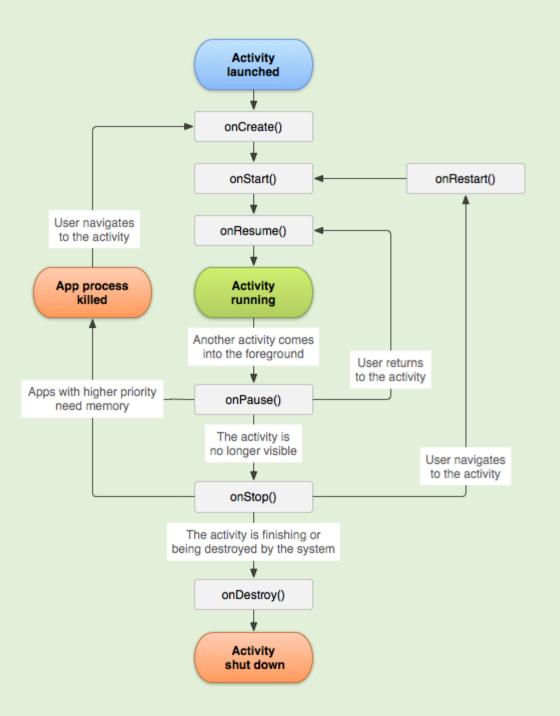
PENGENALAN ACTIVITY



- Setiap Anda membuat projek pada Android secara default akan dibuatkan Activity.
- Satu program Android minimal harus memiliki satu Activity.

LIFECYCLE ACTIVITY

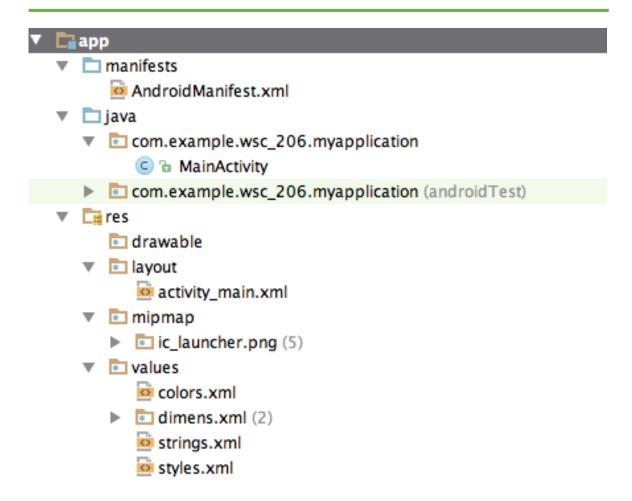




PENGENALAN ACTIVITY

1. onCreate()	Method ini pertama kali dipanggil ketika activity pertama dimulai.
2. onStart()	Method ini dipanggil ketika activity sudah terlihat pada user.
3. onResume()	Method ini dipanggil ketika activity mulai berinteraksi dengan user.
4. onPause()	Method ini Dipanggil ketika activity <mark>berhenti sementara</mark> tidak menerima inputan user dan tidak mengeksekusi kode apapun.
5. onStop()	Method ini dipanggil ketika activity sudah tidak terlihat pada user.
6. onDestroy()	Method ini dipanggil sebelum sebuah activity dimatikan.
7. onRestart()	Method ini dipanggil setelah activity berhenti dan ditampilkan ulang oleh user.

Android Project Structure



DEKLARASI ACTIVITY

Untuk mendeklarasikan Activity, buka pada AndroidManifest.xml kemudian tambahkan Activity didalam TAG <application>. Berikut adalah contoh deklarasi Activity.

DEKLARASI ACTIVITY

Ketika membuat program secara otomatis akan didekarasikan oleh IDE seperti contoh berikut

Pada AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    package="com.example.civeryoshioka.myapp">
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

MainActivity.java

```
package com.example.civeryoshioka.myapp;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

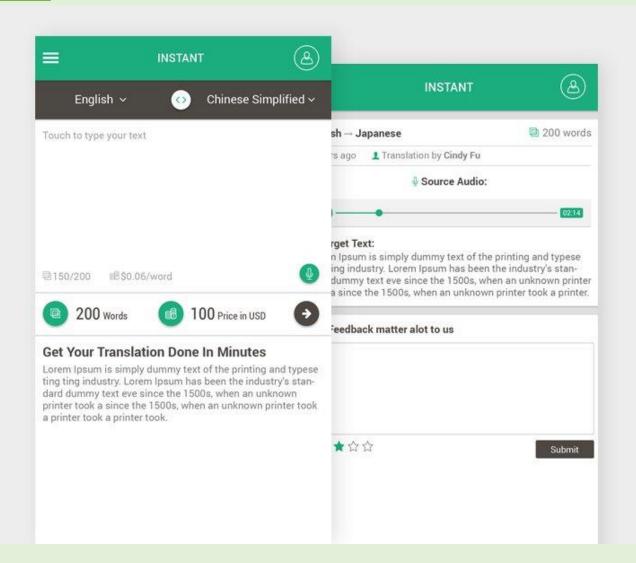
CONTOH ACTIVITY





CONTOH ACTIVITY





TERIMAKASIH

Muarifin http://muarifin.lecturer.pens.ac.id muarifin@pens.ac.id

