

Architecture monolithique (SOA):

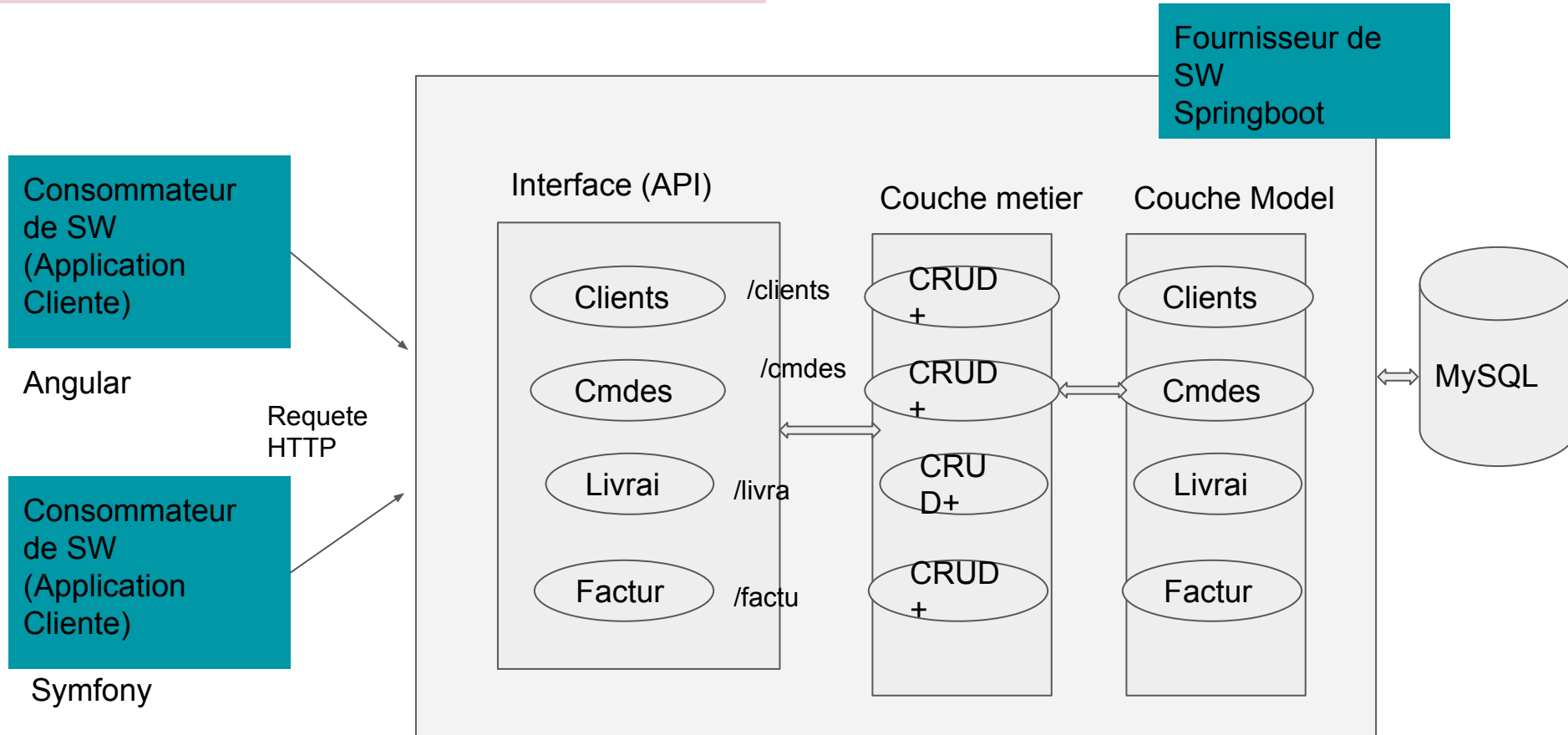
Avantages:

- (+) Interopérabilité
 - (+) Réutilisable
 - (+) Composable
 - (+) Couplage lâche
 - (+) Découvrable (Contrat: Interface)
 - (+) Abstraction
 - (+) Sans état
- etc

Inconvénients:

- (-) Un seul bloc \Rightarrow Refaire le déploiement de l'application pour chaque maintenance, refaire les tests \Rightarrow augmentation du temps de réponse, blocage de l'application.
 - (-) On est obligé d'utiliser les mêmes technologies dans le cas de futures évolutions
 - (-) En cas de panne \Rightarrow Blocage de tte l'application
- etc

Architecture SOA:



Architecture MSA (Arch. Micro-services):

Consommateur de SW
(Application Cliente)

Angular

Consommateur de SW
(Application Cliente)

Symfony

Requete
HTTP

API-
Gate
way

Serveur de
decouverte

MS1: Clients
Springboot

API

metier

model

h2

bloc 1(processus): G. Clients

MS2: Cmdes
node

API

metier

model

mon
go

bloc 2(processus): G. Cmdes

MS3: Factur
symfony

MS4: Livr
C++