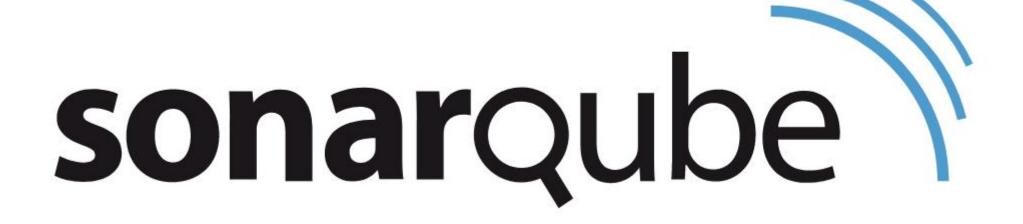
SONARQUBE



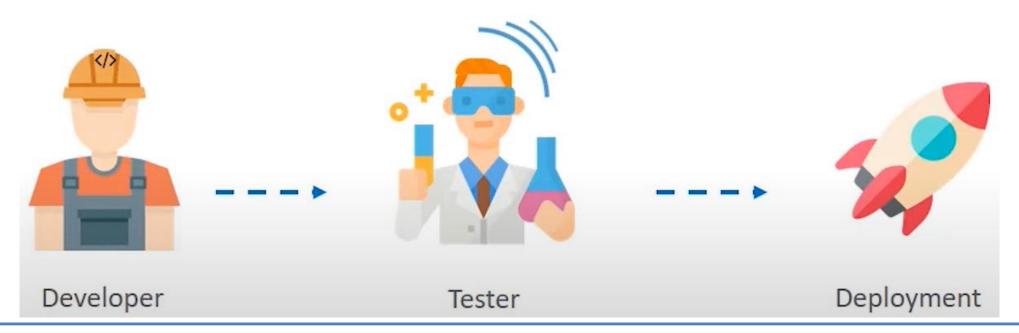


PLAN DU COURS

- Tests dynamiques et Tests statiques
- C'est quoi SONARQUBE
- Caractéristiques de SONARQUBE
- Installation de SONARQUBE (à partir d'une Image Docker)
- Utilisation de Sonarqube
- Compréhension des résultats d'analyse de code

Tests dynamiques et Tests statiques

- Les tests font partie de cycle de vie du développement d'une application donnée.
- Les tests visent à s'assurer que le code qui sera déployé est de bonne qualité, sécurisé et ne présente pas de bugs (environ 30% du temps de développement doit être consacré aux tests).

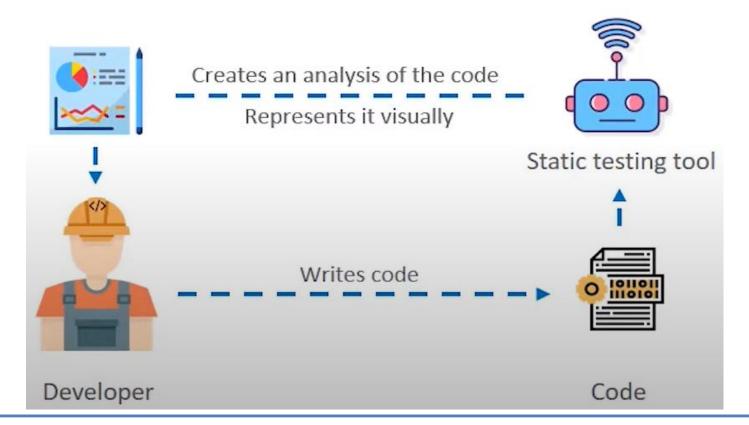


Tests dynamiques et Tests statiques

- Les tests dynamiques: Ces tests sont faits alors que l'application tourne, pour détecter les dysfonctionnements (fonctionnalités mal implémentées, DB inaccessible, ...): Tests Unitaires (JUnit par exemple).
- Les tests statiques: Ces tests sont faits sur le code source, avant de l'exécuter. Il s'agit d'analyser le code pour détecter les écarts aux bonnes pratiques de développement (absence de logs, absence de commentaires. SONARQUBE fait ce type de tests.

SONARQUBE

 SONARQUBE est un outil de test statique, open source, utilisé pour analyser la qualité du code source, selon des règles prédéfinies. Il permet donc l'inspection en continue de la qualité de votre code (Code Review automatique).

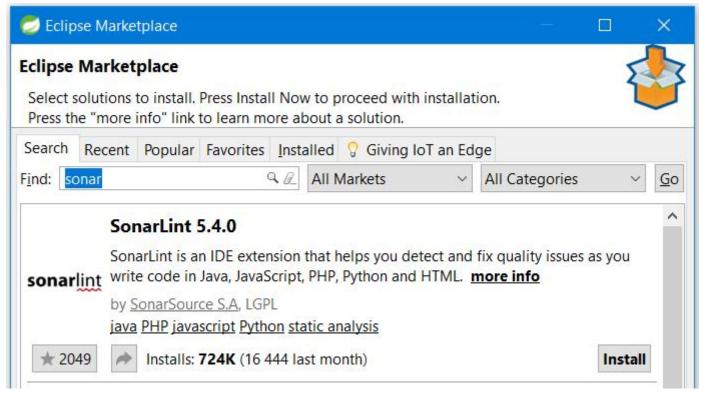


Caractéristiques de SONARQUBE

- SONARQUBE peut être utilisé avec une vingtaine de langages (Java, .Net (C#), Python, PHP, Cobol, JavaScript, ...)
- Il permet de détecter **les défauts de codage** (code jamais utilisé, dupliqué, sans commentaires, sans tests unitaires, sans gestion d'exception, non sécurisé,).
- Il nous permet de choisir **les règles à activer** lors de l'analyse de notre code.
- SONARQUBE peut être installé en mode **standalone**, ou en tant que **plugin** intégré à un IDE comme **STS** (Eclipse).

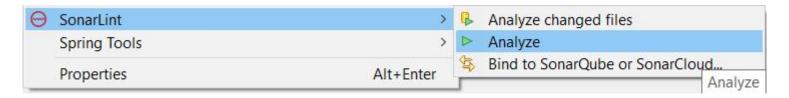
PLUGIN SONARQUBE pour STS

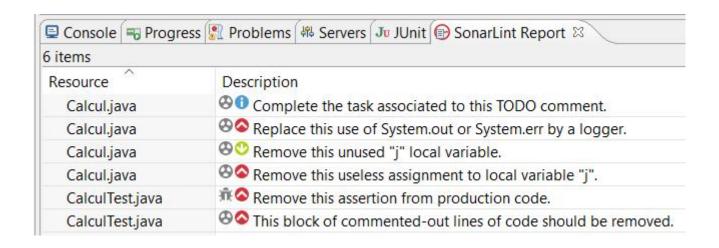
 Dans STS, aller dans Help -> Eclipse Marketplace, chercher « sonar », installer le plugin « SonarLint », accepter la licence, accepter de redémarrer STS



PLUGIN SONARQUBE pour STS

 Ouvrir un de vos projets sur STS, bouton droit et choisir « Sonar Lint » -> Analyze, voir le résultat :





SONARQUBE: INSTALLATION

- Connectez-vous à votre VM Centos7 et lancer un client ssh (vagrant up, vagrant ssh).
- Récupérer l'image Docker 'sonarqube:8.9.7-community' de Dockerhub
- Attention: version 8.9.7-community et non la latest.
- (faites un chmod auparavant pour éviter les problèmes de droits d'accès) :

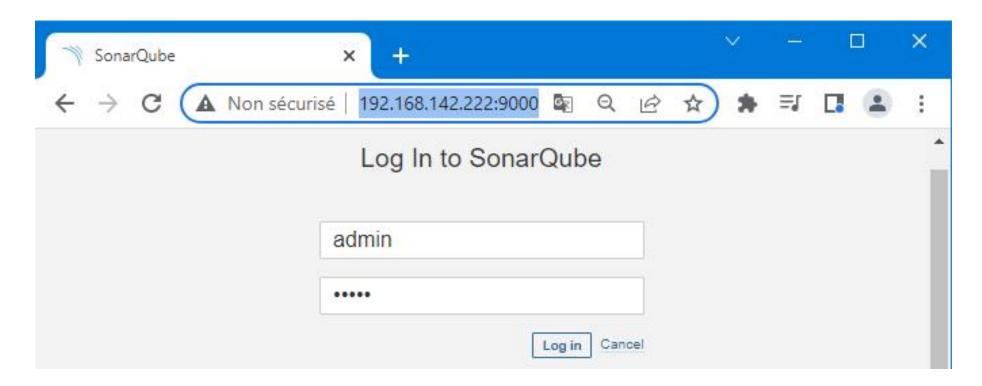
```
[vagrant@localhost ~]$ sudo chmod 666 /var/run/docker.sock
[vagrant@localhost ~]$ docker pull sonarqube:8.9.7-community
```

SONARQUBE: LANCEMENT

• Lancer Sonarqube: docker run -p 9000:9000 sonarqube:8.9.7-community

• Optionnel: C'est possible de lancer Sonar en background (option -d ou un docker start sur le conteneur).

 Sur votre machine Windows, aller à l'url http://<ip-vm>:9000 et se connecter avec admin / admin :



Changer le mot de passe à sonar par exemple (admin / sonar).

 Attention: Si vous arrêtez le conteneur sonarqube (CTRL S ou en arrêtant la VM), il ne fau pas lancer un docker run sur l'image sonarqube, car cela créera un nouveau conteneur. Il faut juste faire:

```
Sélection vagrant@localhost:~

[vagrant@localhost ~]$ sudo chmod 666 /var/run/docker.sock
[vagrant@localhost ~]$ docker ps -a

CONTAINER ID IMAGE COMMAND
ba73cc1e77eb sonarqube:8.9.7-community "bin/run.sl
```

- Le chmod vous permet d'utiliser les commandes docker sans sudo
- Puis faire un docker start id-conteneur-sonarqube et attendre quelques minutes le temps que tout se lance (Elasticsearch, Sonarqube, ...):

```
[vagrant@localhost ~]$ docker start ba73cc1e77e
ba73cc1e77eb
[vagrant@localhost ~]$
```

- Puisque nous n'avons pas de projets à analyser sur notre VM, nous allons utiliser Jenkins, pou récupérer un projet de Git, puis l'analyser avec Sonarqube :
- Se connecter à Jenkins via l'url http://<ip-vm>:8080
- Sur le pipeline Jenkins déjà créé, récupérer le code de votre projet de Github en ajoutant le stage suivant dans le script Groovy (mettez l'URL de votre projet ou testez avec le repo Git ci-dessous):

```
stage ('GIT') {
    steps {
        echo "Getting Project from Git";
        git "https://github.com/mhassini/timesheet-ci.git";
    }
}
```

 Sur le même pipeline, lancer les commandes Maven clean et compile pour compiler le code de votre projet récupéré de Git :

```
stage('MVN CLEAN') {
    steps {
        sh 'mvn clean'
    }
}

stage('MVN COMPILE') {
    steps {
        sh 'mvn compile'
    }
}
```

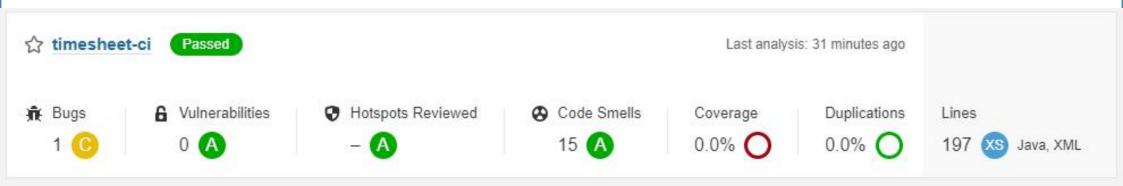
 Sur le même pipeline, lancer la commandes Maven d'analyse de code sonar:sonar pour analyser la qualité de votre code et envoyer le rapport au serveur Sonarqube (Mettez le mot de passe de votre Sonarqube) :

```
stage('MVN SONARQUBE') {
    steps {
        sh 'mvn sonar:sonar -Dsonar.login=admin -Dsonar.password=sonar.}
}
```

Lancer le Job via Jenkins :

SONARQUBE: ANALYSE DES RÉSULTATS

Aller dans <a href="http://<ip-vm>:9000">http://<ip-vm>:9000 et regarder le résultat de l'analyse de votre projet :



• Sur l'interface ci-dessus, il suffit de <u>cliquer sur le projet « timesheet »</u> pour accéder aux détails de toute cette analyse :

- Sonarqube détecte automatiquement le langage (Java + XML dans notre cas)
- Sonarqube vérifie si le développeur a mis du code dupliqué dans plusieurs endroit (source d'erreur) : 0% dans notre cas

SONARQUBE: ANALYSE DES RÉSULTATS

 Bug: Un code qui peut engender un mauvais comportment de l'application (un null pointer exception par exemple), dans notre cas:

- Vulnerability : Faille de sécurité dans notre code.
- Hotspots Reviewed : Code à revoir pour être sûr que ce n'est pas uen faille de sécurité.

SONARQUBE: ANALYSE DES RÉSULTATS

- Sonarqube affiche si le code a été exécuté par les outils de tests (comme JUnit).
 Sonarqube ne fait pas l'analyse lui-même mais se base sur d'autres outils comme JaCoCo (c'est pour cela qu'on a 0% de Coverage puisque JaCoCo n'est pas ajouté à notre projet).
- Code Smells: Ce n'est pas un bug, mais c'est un code qui peut retarder l'équipe de développement ou l'équipe de support quand ils essaient de comprendre ou modifier le code (exemple: beaucoup de commentaires ou des imports non utilisés):



SONARQUBE

