

TP JavaScript

Exercice1 :

Créer une page web comportant un paragraphe dont la couleur va changer selon les états suivants :

1. rouge (red) au **passage de la souris** ;
2. vert (green) **en quittant** le paragraphe ;
3. citron vert (lime) en réponse à **un click** ;
4. bleu marine (navy) en réponse à **un double click**.

NB : ne pas utiliser les méthodes DOM pour cet exercice.

Exercice2 :

Voici le code HTML suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
  <meta charset=utf-8 />
  <title>JS DOM paragraph style</title>
</head>
<body>
  <p id ='text'>JavaScript Exercises - w3resource</p>
  <p id ="text2"> A second paragraph </p>
  <div>
    <button id="jsstyle" name="style">Style</button>
  </div>
</body>
</html>
```

Créer une fonction « js_style() » qui permet de changer le style du 1^{er} paragraphe : la couleur du texte ainsi que sa taille en utilisant une méthode DOM.

Cette fonction sera appelée lors d'une clique sur le bouton **style**.

Exercice 3 :

Créer une fonction « **set_background(color)** » qui permet de changer la couleur de fond de tous les titres de niveau2 <h2> avec la valeur du paramètre d'entrée **color**.

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
  <title>JS DOM style</title>
</head>
<body>
  <h2> Premier Titre : </h2>
  <p> un premier paragraphe </p>
  <h2> Second Titre : </h2>
  <p> un second paragraphe </p>
  <form>
    <input type="text" name="myColor" placeholder="couleur du fond"
  />
  </form>
</body> </html>
```

L'utilisateur saisi la couleur désirée dans le champ de saisie myColor et dès qu'il quitte ce champs, la couleur du fond des paragraphes changera selon la valeur saisie. On fera appel bien sûr à la fonction set_background(color).

Exercice 4 : Accès aux valeurs des attributs

Soit le code html suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
  <title>JS DOM style</title>
</head>
<body>
  <p><a id="w3c" target="_self" href="http://www.w3.org/">Site w3C</a></p>
  <form>
    <button> Cliquez ICI pour avoir les valeurs des attributs </button>
  </form>
</body>
</html>
```

- Donnez la fonction « **get_Attributes()** » qui permet d'afficher les valeurs des attributs **href** et **target** du lien hypertexte dans une alerte. L'appellez maintenant lors de la clique du bouton.
- Rajouter maintenant l'attribut **name** à la balise <a> en lui affectant la valeur linkName.

Exercice 5 : (Ajout de nœuds et du Texte)

Soit le document HTML suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Essai DHTML</title>
<script type="text/javascript">
</script>
</head>
<body onClick="ajout()">
<ul id="listecommissions">
    <li>1kg de farine</li>
    <li>un pack de lait</li>
</ul>
</body>
</html>
```

- Sélectionner la liste d'identifiant "listecommissions".
- Créer un nouvel item de liste et lui affecter le texte "Un éléments de plus ...".
- Ajouter ce nouvel élément de liste à la liste
- La fonction Ajout est appelée à chaque clique sur le body.

Modifier le code en ajoutant un champ de saisie de texte et un bouton de validation. Le texte ajouté à la liste devra être saisi dans le champ de saisie.

Exercice 6 : Utilisation de tableaux :

- Créez un tableau nommé *tab* dont le premier élément est -2, le deuxième 1 et le troisième 4
- Créez une fonction `additionne` prenant un argument *x* et renvoyant le résultat de l'addition de *x* à 2
- Créez une fonction `affiche`, appelée au clic sur le bouton, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de `additionne` appliqué au premier élément, puis au dernier élément du tableau (en utilisant la propriété `length`).

Utilisation d'un tableau

Cliquez sur le bouton pour lancer la fonction :