LAPORAN PRAKTIKUM

Pemrograman Berbasis Web



Oleh:

NAMA: FARAH TRI MAHARDINI

NPM: 4522210042

Dosen:

Adi Wahyu Pribadi ,S.Si.,M.Kom
S1-Teknik Informatika
Fakultas Teknik Universitas Pancasila
2023/2024

LINK GITHUB: https://github.com/farahtrim22/pbw-praktikum-pertemuan02/tree/main

Tugas 1

Buatlah program Go Lang yang:

- 1. Meminta input nama dan usia dari user
- 2. Menentukan kategori usia berdasarkan input usia
 - a. Anak-anak: usia < 18
 - b. Dewasa: usia >=18
- 3. Menampilkan pesan "Selamat datang, nama" dan kategori usia berdasarkan input user. Misal: "Selamat datang, Rudi Anda termasuk kategori dewasa."
- 4. gunakan library golang:
 - a. bufio -> input dari user
 - b. fmt -> input/output standar menampilkan ke layar
 - c. os -> berinteraksi dengan sistem operasi

Source Code

```
package main
import (
    "fmt"
)

func main() {
    var nama string
    var usia int

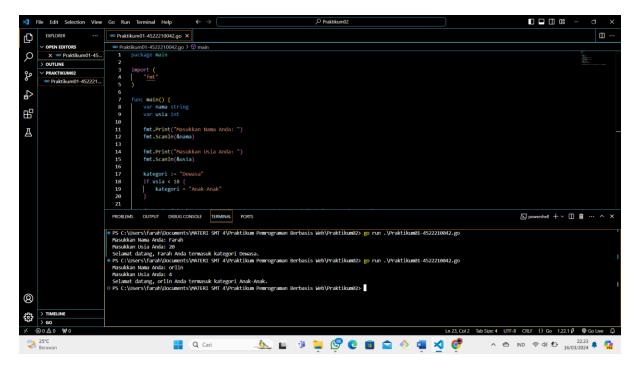
    fmt.Print("Masukkan Nama Anda: ")
    fmt.Scanln(&nama)

    fmt.Print("Masukkan Usia Anda: ")
    fmt.Scanln(&usia)

    kategori := "Dewasa"
    if usia < 18 {
        kategori = "Anak-Anak"
    }

    fmt.Printf("Selamat datang, %s Anda termasuk kategori %s.\n", nama, kategori)
}</pre>
```

Hasil Running



Tugas 2

Buatlah program Golang yang:

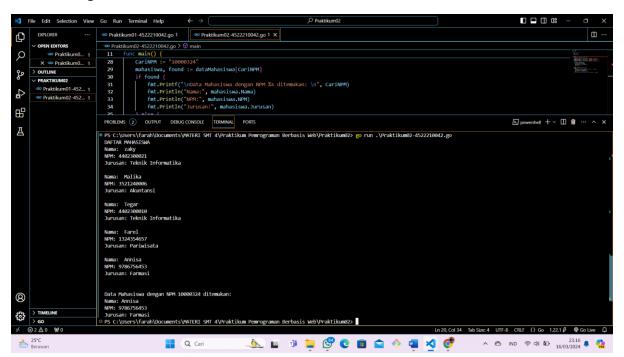
- 1. Menyimpan data mahasiswa (nama, npm, jurusan) dalam map
- 2. Menampilkan daftar nama mahasiswa dengan perulangan
- 3. Mencari data mahasiswa berdasarkan NPM

Souce Code

```
package main
import "fmt"
type mahasiswa struct {
    Nama
           string
    NPM
            string
    Jurusan string
func main() {
    dataMahasiswa := make(map[string]mahasiswa)
    dataMahasiswa["10000321"] = mahasiswa{"Malika", "3521240006", "Akuntansi"}
    dataMahasiswa["10000322"] = mahasiswa{"Tegar", "4402300010", "Teknik
Informatika"}
    dataMahasiswa["10000323"] = mahasiswa{"Farel", "1324354657", "Pariwisata"}
    dataMahasiswa["10000324"] = mahasiswa{"Annisa", "9786756453", "Farmasi"}
    dataMahasiswa["10000325"] = mahasiswa{"zaky", "4402300021", "Teknik
Informatika"}
```

```
fmt.Println("DAFTAR MAHASISWA")
for _, mhs := range dataMahasiswa {
    fmt.Println("Nama: ", mhs.Nama)
    fmt.Printf("NPM: %s\n", mhs.NPM)
    fmt.Printf("Jurusan: %s\n", mhs.Jurusan)
    fmt.Println()
}
CariNPM := "10000324"
mahasiswa, found := dataMahasiswa[CariNPM]
if found {
    fmt.Printf("\nData Mahasiswa dengan NPM %s ditemukan: \n", CariNPM)
    fmt.Println("Nama:", mahasiswa.Nama)
    fmt.Println("NPM:", mahasiswa.NPM)
    fmt.Println("Jurusan:", mahasiswa.Jurusan)
} else {
    fmt.Printf("\nData Mahasiswa dengan NPM %s tidak ditemukan.\n", CariNPM)
}
```

Hasil Running



Tugas 3

Jelaskan Source Code dibawah

```
package main
import "fmt"

func main() {
    panjang := 5
    lebar := 3

    luas := hitungLuasPersegiPanjang (Panjang, lebar)
    keliling := hitungKelilingPersegiPanjang(panjang, lebar)

    fmt.Println("Luas persegi panjang:", luas)
    fmt.Println("Keliling persegi panjang:", keliling)
}

func hitungLuasPersegiPanjang(panjang int, lebar int) int{
    return panjang * lebar
}

func hitungKelilingPersegiPanjang(panjang int, lebar int) int{
    return 2*(panjang + lebar)
}
```

= Source Code diatas program untuk menghitung luas dan keliling persegi panjang dengan panjang dan lebar.

Fungsi main dengan nilai yang sudah di tentukan panjang nya 5 dan lebar 3.

Fungsi hitungLuasPersegiPanjang memiliki 2 parameter panjang dan lebar dengan perhitungan dikalikan keduanya.

Fungsing hitungKelilingPersegiPanjang memiliki 2 parameter panjang dan lebar dengan perhitungan 2(panjang+lebar).

Tugas 04

Jelaskan Source Code dibawah

```
package main
import "fmt"

func main() {
    panjang := 5
    lebar := 3

    luas, keliling := hitungLuasKelilingPersegiPanjang(panjang, lebar)

    fmt.Println("Luas persegi panjang:", luas)
    fmt.Println("Keliling persegi panjang:", keliling)
}

func hitungLuasKelilingPersegiPanjang(panjang int, lebar int) (luas int, keliling int) {
    luas = panjang * lebar
    keliling = 2 * (panjang + lebar)
```

return

= fungsi main didalamnya terdapat nilai panjang dan lebar persegi panjang yang sudah ditentukan lalu dipakai untuk memanggil fungsi hitungLuasKelilingPersegiPanjang

di dalam fungsi hitungLuasKelilingPersegiPanjang luas dan keliling dihitung kemudian langsung dikembalikan menggunakan return tanpa menyebutkan variabel pengembalian karena sudah di deklarasikan di awal fungsi.

Tugas 05

Jelaskan perbedaan antara Tugas 03 dan Tugas 04!

= Di tugas 04 menggunakan multiple return values pada fungsi hitungLuasKelilingPersegiPanjang