

دولة ليبيا جامعة طرابلس كلية تقنية المعلومات



أنماط تصميم البرمجيات (ITSE424)

نظام إدارة المخازن

عمل الطلبة: -

فرج نوري شعيب فعيب

معتز صلاح خلف الله

معاذ عيسي عبد الرحمن

محمد إبراهيم الصول محمد إبراهيم الصول

القسم:-

هندسة البرمجيات

تحت إشراف الدكتورة: -

مي مفتاح البعباع

abstract

كما هو المعتاد لدي الجميع فان إدارة المخازن ما هي الا عملية تتم بها تنظيم الأدوار و البضائع من حيث الكميات و المواد المخزنة و إدارة مكان التخزين و تشمل مراقبة البضائع و التنظيم و التخطيط الفعال لإدارتها بكفاءة و فعالية كما تتضمن الاشراف عن عمليات التخزين و فحصها و تسجيلها علي مستوي عالي من الأداء و اجراء عمليات الصيانة لمكونات النظام المادية و البرمجية باقل تكلفة ممكنة كما تهدف لكافة عمليات التخطيط لتحديد الأهداف المرجوة إنجازها و الطريقة التي يتم بها ذلك ها هنا ، هي عن طريق نظام إدارة المخازن .

يساهم نظام إدارة المخازن في نجاح أو فشل العديد من الشركات ، حيث يعد المخزن وسيطاً في سلسلة التوريد و الذي يؤثر علي كل من تكاليف الخدمة و سلسلة المنتجات ، كما تعتبر عملية إدارة المخازن بفاعلية عملية ليست بسهلة ، فالتخطيط و اتخاذ القرار و تنظيم المخزن و المراقبة لكل المنتجات و التحكم في التخزين و التوزيع كلها عوائق و تحديات تواجه النظام و ترتبط بإدارة الشركة و سوق العمل يهدف نظام إدارة المخازن بكل بساطة إلي تحديد و تقسيم الأدوار لكل من الموظفين و المدراء علي حد سواء كل حسب توصيفه الخاص لأداء وظائف معينة بحيث يكون بطبيعة الحال للمدراء بعض المزايا و الخصائص التي تميزهم عن الموظفين منها تعيين موظفين جدد و إضافة فئات جديدة كما يتيح له إضافة منتجات جديدة و أيضا عرض تاريخ ووقت ونوع العملية و ماهية العملية التي تمت علي المنتجات.

Materials and Methods

Java FX

تم استخدامها لبناء الواجهات التفاعلية القابلة للاستخدام من الواجهات النهائية للمستخدم ليستطيع التفاعل مع النظام حيث لا يعلم ما الذي يحدث من عمليات في الخلفية.

· IntelliJ IDE

وهي بيئة متكاملة لتطوير للغة جافا معترف به كواحد من أفضل أدوات تطوير جافا في الصناعة

https://www.jetbrains.com/idea/

MySQL database

نظراً لما تملكه من مزايا السرعة و الثبات ، مما نتج عنه نظام يبرز بدون التضحية بالاعتمادية و التكاملية .

https://www.mysql.com/

- CSS

نظراً لأنها توفر التخطيط والألوان والخطوط؛ وهذا يمكن أنَّ يساعد في تحسين قابلية الوصول ويوفِّر مرونةً في التحكم بخصائص العرض وطريقة تنسيقها اعتمادًا على المستخدم.

تساعد CSS أيضًا في تسهيل التعديلات، إذ يمكن تعديل ملف CSS واحد للتأثير على العديد من الواجهات في النظام.

FXML

FXML هي لغة تمييز لواجهة مستخدم تعتمد على XML تم إنشاؤها بواسطة Oracle Corporation لتعريف واجهة المستخدم الخاصة بتطبيق JavaFX. تقدم شركة FXML بديلاً لتصميم واجهات المستخدم باستخدام التعليمات البرمجية الإجرائية ، وتسمح باستخلاص تصميم البرنامج من منطق البرنامج.

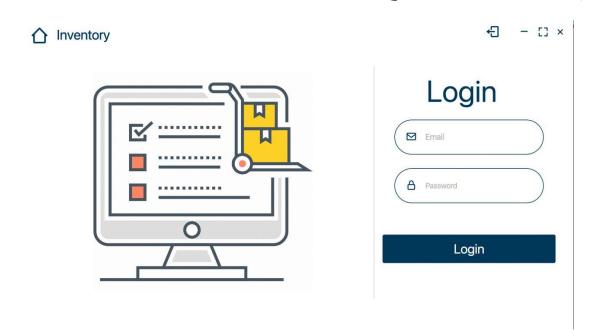
- Github

هو خدمة استضافة "مستودع" مفتوحة المصدر، تستخدم في مجموعة متنوعة من لغات البرمجة المختلفة، وتتابع التغييرات المختلفة التي تم إجراؤها على كل تكرار. الخدمة قادرة على القيام بذلك عن طريق استخدام، git: وهو نظام التحكم في المراجعة الذي يتم تشغيله في واجهة الأوامر.

يؤدي استخدام GitHub إلى تسهيل التعاون مع الزملاء والأقران والنظر الى الإصدارات السابقة من عملك، إذا لم تكن تستخدمه لمشاريع التشفير الخاصة بك من قبل.

Results -4

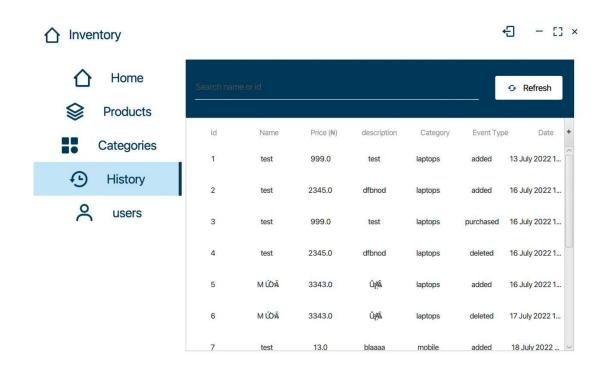
بالنسبة لمدير النظام فان المزايا التي التي يملكها موضحة بالصور كما تم ذكرها سابقا و توضيح تفاصيلها :-



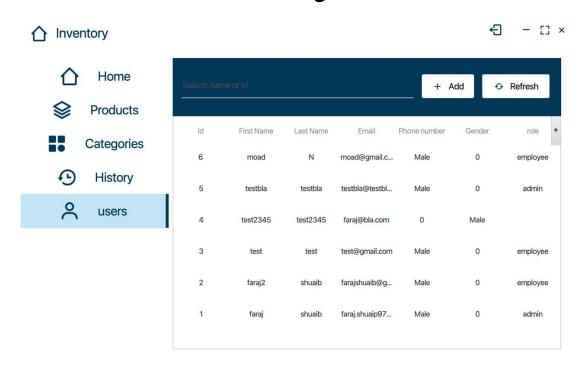
شكل " 1.4 "

			⊕ - 🗅 ×
↑ Home	Search name or id		+ Add
Products			
Categories	ld	Name	Description
Catogorios	6	accessories	accessories
History	5	bags	bags categories
users	4	tablets	tablets categories
	3	desktop	desktop category
	2	mobile	moble category
	1	laptops	laptops

شكل " 2.4 "

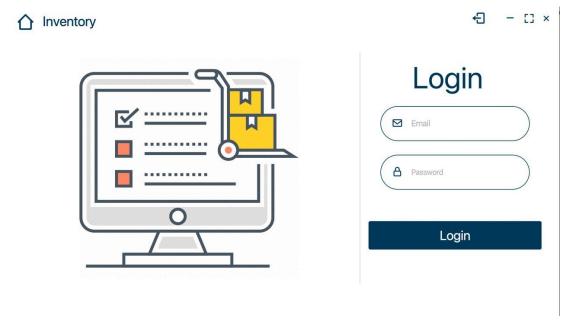


شكل " 3.4 "

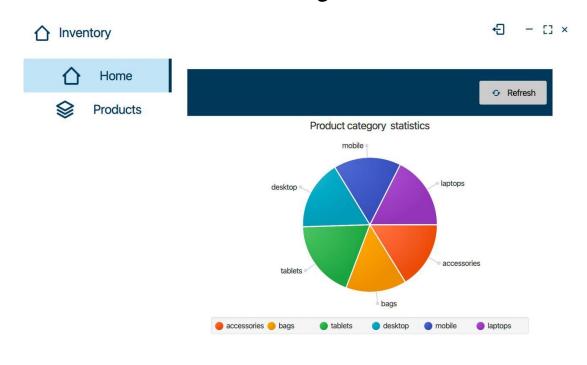


شكل " 4.4 "

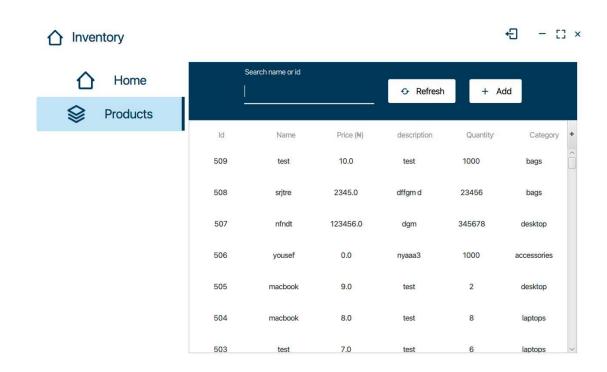
اما التالي فهي من الواجهات العرض للمستخدم بعد تسجيل الدخول:-



شكل " 5.4 "

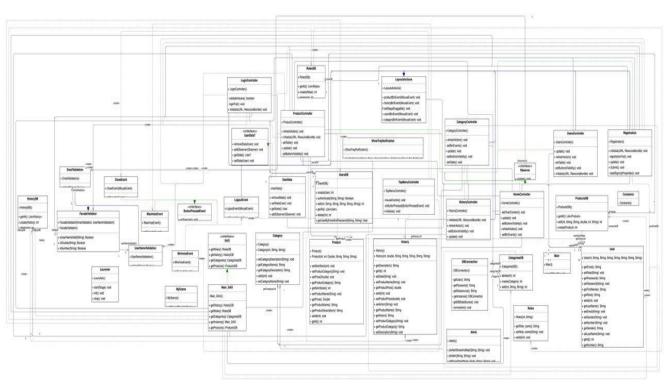


شكل " 6.4 "



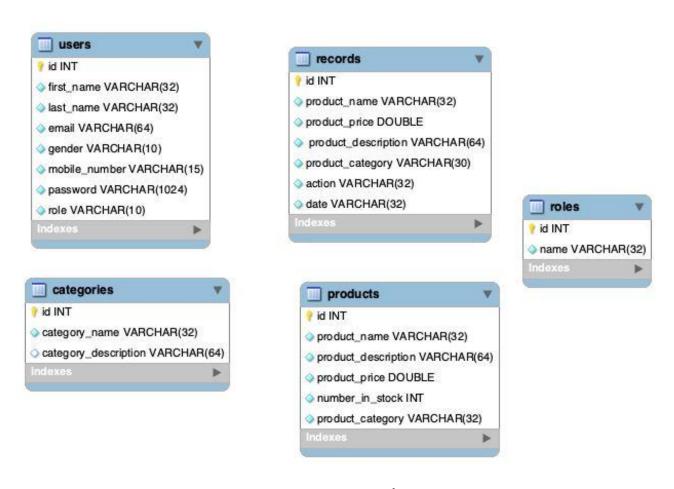
شكل " 7.4 "

كما يوضح مخطط الفئة التالي كل العلاقات بين الفئات :-



شكل " 8.4 "

يستخدم النظام قاعدة بيانات من نظام MySQL كما تم توضيحه مسبقاً, تحتوي على بيانات المستخدم ، التصنيفات ، البضائع وغيرها ، جميعها موضحة في نموذج ERD التالي :-



شكل " 9.4 "

أما بالنسبة للأنماط المستخدمة فإننا استخدمنا الانماط التالية:

1. Singleton:

النمط (Singleton) يمكننا من تكوين اتصال مع قاعدة البيانات مرة واحدة دون الحاجة لإنشاء اكثر من كائن من (class) لإنشاء قاعدة البيانات.

2. Decorator

توجد عدة فئات (classes) تتطلب التعامل مع قاعدة البيانات, ولهذا استخدمنا النمط (Decorator) لتنسيق كل تعاملات مع أي controller مع Database Access Object عبر فئة (class) واحد.

3. Facade

في عمليات الإدخال تحدث عدة أخطاء في عملية إدخال المستخدم للبيانات، مما يسبب خطأ في تنسيق البيانات في قواعد البيانات، لهذا يجب التحقق من صحة البيانات أثناء إدخال المستخدم للبيانات.

يوجد عدة نماذج إدخال الإدخال البيانات وكل نموذج منها يحتاج للتحقق (validation) خاص به ولهذا صممنا فئة (class) يقوم بهذه العملية، وبالتالي ينتج عن هذه العملية (class) ذو حجم كبير يصعب التعديل

عليه (class explosion)، لذلك قد تم إستخدام النمط (facade) لتقسيم الفئات والوصول اليهم عبر فئة واحدة من قبل الفئة الرئيسية (main class), والنتيجة هي الحصول على فئة واحدة قابلة للتطوير والتعديل عليها بسلاسة.

4. Observable

تم إنشاء فئة (class) تختص بالبيانات التي يقوم بإدخالها المستخدم إلى النظام ويقوم بمتابعة كل فئة (class) تعمل هذه الفئة على تطبيق فئة (observer interface) و تم بناءها أو استدعائها بحيث تكون مبنية على بيانات المستخدم و كل فئة تتضمن (interface مبنية على بيانات المستخدم و كل فئة تقوم بإعادة تعيين خاصية (userData class) بحيث تعمل علي تضمين دالة تقوم بإعادة تعيين خاصية لذلك فإنه عبر القيام بتنفيذ حلقة تقوم بتنفيذ دالة (update) فإن كل فئة تقوم بتضمين (observer interface) لأنه و بطريقة ما تعتبر مبنية عليها .

5. Command

يمكنك هذا النمط من التقليل من إنشاء الدوال، حيث يمكنك إنشاء دالة واحدة تقوم بتنفيذ أحداث مختلفة حسب الكائن الممر للدالة في وقت التنفيذ. الدالة (onButtonPressed) تستقبل كائنات مختلفة، يتم تنفيذ إجراءات مختلفة حسب كل كائن عن طريق استدعاء الدالة (ButttonPressedEvent).

Limitations

تتضمن حدود النظام في مدى تطبيق الأنماط المقترحة بكفاءة أعلى و على مستوي أفضل من المهارة و الدقة و لأنه قد تم الاعتماد على لغة البرمجة (java FX) فإنه وبالتالي يوجد بعض القصور من حيث إمكانيات اللغة من تطبيق بعض الخواص أو الدوال و يرجع ذلك الأنها الا زالت تحتاج الكثير من التطوير أو كما يصفها خبراء اللغة (إنها لغة غير ناضجة) و ان هناك لغات برمجة أخرى أكثر كفاءة لأنها تركز على جزئية الواجهات اكثر من الهيكلية بحد ذاتها و يعتبر هاذا هو الأهم و لأن العديد من اللغات الأخرى تركز على جزئية الغاء القصور و سد الثغرات ، ثم ان تطبيق نظام ادارة المخازن على مستوي اعلى من الاعتمادية و المرونة و تحقيق كافة خصائص النظام فانه يحتاج الكثير من الوقت للتحليل الجيد و التطوير المستمر بالإضافة الى الاختبار الجيد المصاحب للتوثيق لكل الجزئيات التي تم تطوير ها او تعرضت لأي تعديل و نظرا للوقت المعطى و المهارات التي سبق لنا و ان درسناها فإنه كان من الصعب تطوير نظام كامل يكون فيه فعال على مستوي المؤسسات بالمواد و المصادر المتوفرة لدينا في الوقت الحالي .

Acknowledgments



- Dr. Hassan Ibrahim (visual programming)
- GitHub
- Java FX 9 by example
- Head First Design Patterns: A Brain-Friendly Guide 1st Edition

•

- Mastering JavaFX 10: Build advanced and visually stunning Java applications
- Formal IT students

References المراجع

Eric freeman: Head First Design Patterns: A
Brain-Friendly Guide 1st Edition.

- Sergey Grinev: Mastering JavaFX 10: Build advanced and visually stunning Java applications.
- Dr.Hassan ibrahim
- Formal IT students Gudins
- ITSE423
- For UI Gudins : Dribbble
- Geeks for Geeks

Table of content

جدول المحتويات

رقم الصفحة	العنوان	ر.م
2	Abstract	1
3	Introduction	2
4	Materials and Methods	3
7	Results	4
15	Limitations	5
16	Acknowledgments	
17	References	7

Table of Figures

جدول الاشكال

رقـــم الصفحة	العنـــوان	ر.م
7	شکل " 1.4 "	1
7	شکل " 2.4 "	2
8	شکل " 3.4 "	3
8	شکل " 4.4 "	4
9	شکل " 5.4 "	5
9	شکل " 6.4 "	6
10	شکل " 7.4 "	7
10	شکل " 8.4 "	8
11	شکل " 9.4 "	9