

JOB SHEET SMK NEGERI 9 MEDAN



Disusun oleh:

Nama : Fara Alizah

Kelas : XI RPL 4

Mapel: MP

Guru : Annisah Husni Daulay, M.Kom

LANDING PAGE

• TUJUAN PEMBUATAN LANDING PAGE

1). Mengarahkan trafik ke halaman utama

Landing page bisa menjadi pintu masuk untuk mengarahkan pengunjung menuju website utama atau halaman lain yang lebih lengkap.

2).Memberikan Fokus Tanpa Distraksi

Landing page membantu pengunjung tetap fokus pada satu pesan atau penawaran tanpa terganggu oleh menu atau konten lain yang tidak relevan.

3).Mempromosikan Produk atau Layanan

Halaman ini secara khusus digunakan untuk menyoroti penawaran tertentu

4).Membangun Kepercayaan Merek

Landing page dapat membantu kepercayaan dan citra merek di mata calon pelanggan

5).Meningkatkan interaksi dengan pengunjung

Dapat digunakan untuk mengajak pengunjung berpartisipasi, misalnya mengisi form, mengikuti webinar, atau mendaftar event.

ALAT DAN BAHAN

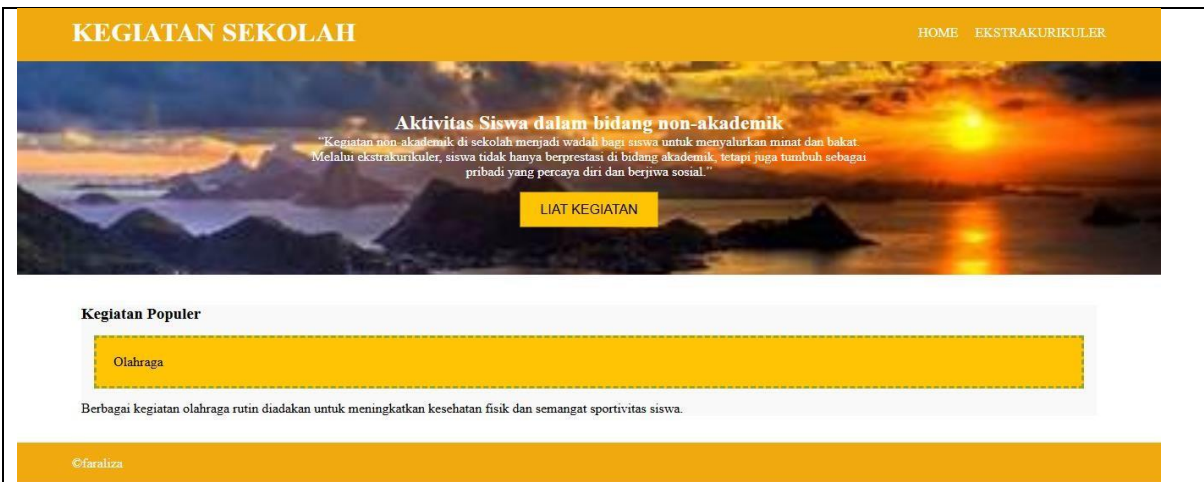
- Komputer/Laptop
Digunakan untuk mengedit atau proses pembuatan landing page
- Perangkat lunak (software)
Visual studio code
System operasi: windows 11

- **TEORI SINGKAT**

Landing page adalah halaman web yang dirancang dengan fokus pada satu tujuan tertentu, seperti mendorong pembelian, pendaftaran, atau pengisian formulir. Halaman ini dibuat sederhana dan tanpa banyak gangguan agar pengunjung lebih mudah melakukan tindakan yang diinginkan, sehingga dapat meningkatkan tingkat konversi.

- **DESAIN LANDING PAGE**

Halaman 1(index.html)



Halaman 2(style.guide.html)



1.GAMBAR

2. STYLE

Style yang digunakan di dalam landing page

- :root{
- *,*::before,*::after{
- .body{
- .site-header, .site-footer {
- .nav a{
- .hero {
- .hero-content{
- .hero-img{
- .cta{
- .content{
- .card{
- .box-demo{
- .swatches {
- .swatch {

LANGKAH – LANGKAH PEMBUATAN LANDING PAGE

a. Pembuatan Gambar 1+alt

- siapkan alat dan bahan
- jalankan aplikasi vscode dan pilih menu open folder yang ingin digunakan
- buat nama folder lalu akhiri dengan .html
- ketik html 5 di vscode
- download gambar yang ingin digunakan di web browser, setelah itu letakkan di file png/jpg di folder html tadi
- lalu masuk ke vscode
- Baru ketik `
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
 <title>Landing Page</title>
</head>
<body>
 <header class="site-header">
 <h1 class="logo">KEGIATAN SEKOLAH</h1>
 <nav class="nav">
 HOME
 EKSTRAKURIKULER
 </nav>
 </header>
 <section class="hero">

 <div class="hero-content">
 <h2>Aktivitas Siswa dalam bidang non-akademik</h2>
 <p>“Kegiatan non-akademik di sekolah menjadi wadah bagi siswa
untuk menyalurkan minat dan bakat. Melalui ekstrakurikuler, siswa tidak
hanya berprestasi di bidang akademik, tetapi juga tumbuh sebagai pribadi
yang percaya diri dan berjiwa sosial.”</p>
 <button class="cta">LIAT KEGIATAN</button>
 </div>
 </section>
 <main class="content">

```

```

 <article class="card">
 <h3>Kegiatan Populer</h3>
 <div class="box-demo">Olahraga</div>
 <p>Berbagai kegiatan olahraga rutin diadakan untuk meningkatkan
kesehatan fisik dan semangat sportivitas siswa.</p>
 </article>
 </main>
 <footer class="site-footer">
 <p>©faraliza</p>
 </footer>
 <script src="main.js"></script>
</body>
</html>

```

### Penjelasan Kode index.html :

- `<link rel="stylesheet" href="css/style.css">` = Menghubungkan file CSS (tempat untuk mengatur tampilan/warna/desain).
- `<title>` = Judul yang muncul di tab browser ("Landing Page").
- `<header>` Bagian atas halaman = Berisi logo dan menu navigasi.
- `<h1 class="logo">` = Judul besar: KEGIATAN SEKOLAH.
- `<nav>` : Menu navigasi, berisi link:
- HOME: Menuju index.html
- EKSTRAKURIKULER = Menuju style.guide.html
- `<section class="hero">` = Bagian utama yang mencolok di halaman depan.
- `` = Menampilkan gambar (misalnya logo atau gambar kegiatan).
- `<div class="hero-content">` = Isi teks:
  - Judul `<h2>` tentang aktivitas non-akademik.
  - Paragraf `<p>` yang menjelaskan pentingnya kegiatan non-akademik.
  - Tombol `<button>` dengan teks LIAT KEGIATAN.
- `<main>` = Isi utama halaman.
- `<article class="card">` = Sebuah "kartu" informasi.
- `<h3>` = Judul kecil Kegiatan Populer.
- `<div class="box-demo">Olahraga</div>` = Menunjukkan contoh kegiatan (Olahraga).
- `<p>` = Penjelasan singkat tentang kegiatan olahraga di sekolah.
- `<footer>` = Bagian bawah halaman.
- Teksnya hanya ©faraliza = Artinya pemilik atau pembuat web.

### 2. Kode program style.guide.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
 <title>STYLE GUIDE</title>
</head>
<body>
 <header class="site-header">
 <h1 class="logo">KEGIATAN SEKOLAH</h1>
 <nav class="nav">
 HOME
```

```
 EKSTRAKURIKULER
 </nav>
</header>
<main class="content">
 <section>
 <h2>Ekstrakurikuler yang ada di sekolah</h2>
 <h1>Pramuka</h1>
 <p>Kegiatan pramuka melatih kedisiplinan, kemandirian, dan kerja sama antar siswa.</p>
 <h2>Olahraga</h2>
 <p>Berbagai kegiatan olahraga seperti futsal, voli, dan basket menjadi wadah siswa untuk menjaga kesehatan dan sportivitas.</p>
 <h3>Seni dan Musik</h3>
 <p>Melalui seni tari, band sekolah, dan paduan suara, siswa menyalurkan bakat kreatif dan artistik mereka.</p>
 </section>
 <section>
 <h2>Prestasi siswa</h2>
 <div class="swatches">
 <div class="swatch color-primary">Juara 1 Paskibra pada Upacara HUT RI Kota Medan</div>
 <div class="swatch color-secondary">Juara 1 Turnamen Futsal Antar Sekolah</div>
 <div class="swatch color-accent">Juara 2 Lomba Tari Tradisional Tingkat Kota</div>
 </div>
 </section>
</main>
<footer class="site-footer"></footer>
<script src="main.js"></script>
</body>
</html>
```

#### **Penjelasan Kode styleguide.html :**

- Header = Berisi judul/logo "KEGIATAN SEKOLAH" dan menu navigasi dengan dua pilihan: HOME dan EKSTRAKURIKULER.
- Main Content  
Terdiri dari dua bagian:
  - 1) Ekstrakurikuler – Menjelaskan kegiatan di sekolah seperti Pramuka, Olahraga (futsal, voli, basket), dan Seni & Musik (tari, band, paduan suara).
  - 2) Prestasi Siswa – Menampilkan daftar prestasi siswa, misalnya juara paskibra, turnamen futsal, dan lomba tari.
- Script = Menghubungkan file JavaScript (main.js) yang digunakan untuk menambah interaktivitas

#### **3. Kode style.css**

```
:root{
 --color-primary: hsl(41, 88%, 50%);
 --color-secondary: hsl(66, 61%, 40%);
 --color-accent: hsl(46, 100%, 51%);
 --font-base: 16px;
}

,::before,*::after{
 box-sizing: border-box;
 margin: 0; padding:
0;
} .body{ font-family: 'Segoe UI', Tahoma, Geneva, Verdana,
sans-serif; font-size:var(--font-base) ; line-
height:1.5 ; color:var(--color-secondary) ;
}
.site-header, .site-footer {
background: var(--color-primary);
color: #fff; padding: 1rem 5%;
display: flex; justify-content:
space-between; align-items:
center;
} .nav a{
color:#fff; margin-
left: 1rem; text-
decoration: none;
}
.hero
{
position: relative;
text-align: center;
color: #fff;
}
.hero-content{ position:
absolute; top: 50%; left:
50%; transform: translate(-50%,
-50%);
}
.hero-img{
width: 100%;
height: 40vh;
object-fit: cover;
}
```



```

.cta{ background: var(--color-
accent); border: none;
padding: 0.75rem 1.5rem; font-
size: 1rem; color: #000;
cursor: pointer; margin-top:
1rem;
}

.content{ width:
90%; max-width:
1200px; margin:
2rem auto;
} .card{
background: #f9f9f9;
padding: 1rem
 border-radius 0.5rem;
}
.box-demo{ background: var(--color-
accent); padding: 20px; border: 3px
dashed var(--color-secondary); margin:
15px;
}
.swatches{
display: flex;
gap: 1rem;
flex-wrap: wrap;
}
.swatch { flex: 1 1
120px; height: 60px;
color: #fff; display:
flex; justify-content:
center; align-items:
center; border-radius:
0.5rem;
}

.color-primary { background: var(--color-primary); }
.color-secondary { background: var(--color-secondary); }
.color-accent { background: var(--color-accent); }

```

Penjelasan Kode style.css

- :root = Menyimpan warna utama (primary, secondary, accent) dan ukuran huruf dasar agar mudah dipakai ulang.
- Reset CSS (\* { ... }) = Menghilangkan jarak bawaan (margin, padding) supaya desain konsisten.
- Body = Mengatur jenis huruf, ukuran, warna teks, dan jarak antar baris.
- Header & Footer = Diberi background warna utama, teks putih, dan ditata rata kanan-kiri (flexbox).
- (nav a) = Link dibuat berwarna putih tanpa garis bawah.
- Hero section = Bagian gambar utama dengan teks di tengah gambar.
- Button (cta) = Tombol berwarna aksen dengan teks hitam.
- Content & Card = Mengatur lebar konten, memberi latar belakang terang, padding, dan sudut membulat.
- Box-demo = Kotak dengan warna aksen, border putus-putus, dan jarak.
- Swatches & Swatch = Kotak warna yang ditampilkan berdampingan untuk menunjukkan kombinasi warna.

#### 4. Kode main.js

```
Script.js
// Main JavaScript - Demo interaksi sederhana
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () =>
{
 const cta = document.querySelector('.cta');
 if (cta) {
 cta.addEventListener('click', () => {
 alert('Selamat belajar Frontend di SMK!');
 });
 }
});
```

#### Penjelasan kode main.js:

- document.addEventListener('DOMContentLoaded' = Menunggu sampai halaman web selesai dimuat.
- const cta = document.querySelector('.cta'); = Mencari tombol dengan kelas .cta.
- cta.addEventListener('click', ... ) = Jika tombol diklik, akan muncul pesan pop
- alert('Selamat belajar Frontend di SMK!'); → Pesan yang ditampilkan ke pengguna.

#### Fungsi utama dari landing page

- Menyesuaikan tampilan di semua perangkat  
Halaman bisa terlihat rapi baik di HP, tablet, maupun laptop tanpa harus dibuat versi terpisah.
- Meningkatkan pengalaman pengguna (user experience)  
Pengguna lebih mudah membaca, menavigasi menu, dan mengakses informasi karena tampilan fleksibel.
- Mempercepat akses informasi sekolah/pembelajaran  
Konten (kegiatan, prestasi, materi) bisa langsung dipelajari tanpa terganggu tampilan berantakan.