BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

APLIKASI RENTBIKE

untuk:

Diajukan untuk memenuhi tugas besar pada mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak: Analisis Kebutuhan

Disusun oleh:

Nabiil Azzumar Labib	(1301194076)
Musthafa Zaki Bahar	(1301190335)
Fadlan Akmal Ramadhan	(1301190351)

Program Studi S1 Informatika — Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung
Indonesia

1. PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual aplikasi Rentbike dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- 1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Rentbike untuk User
- 2. Sebagai panduan penggunaan aplikasi Rentbike

1.2. Deskripsi Umum Sistem

1.2.1. Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum aplikasi Rentbike yang dikembangkan, fungsi utama aplikasi Rentbike yang akan diberikan kepada pengguna

1.2.2. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

1.3. Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi Rentbike. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1.3.1. BAB 1

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

1.3.2. BAB 2

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi Rentbike meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware.

1.3.3. BAB 3

Berisi user manual aplikasi Rentbike untuk admin dan penyewa.

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

- 1. Windows ataupun macOS sebagai Operating System.
- 2. Google Chrome atau web browser berbasis Chromium.
- 3. Software XAMPP untuk mengakses basis data dan aplikasi melalui localhost.
- 4. Software MySQL untuk mengelola basis data aplikasi.

2.2. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah:

- 1. Komputer
- 2. Mouse sebagai peralatan antarmuka
- 3. Monitor sebagai peralatan antarmuka
- 4. Keyboard sebagai peralatan antarmuka

2.3. Pengguna Aplikasi

Pengguna Aplikasi yang akan menggunakan aplikasi adalah sebagai berikut:

- 1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
- 2. Memiliki pemahaman terkait proses bisnis aplikasi

3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1. Struktur Menu

Struktur Menu pada aplikasi Rentbike adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Awal

• Login

2. Menu Motor Tersedia

- Daftar Motor Tersedia
- Tambah Motor (Admin)
- Edit

3. Menu Peminjaman Motor

- Daftar Peminjaman Motor
 - Menunggu Konfirmasi
 - Batalkan Sewa
 - Konfirmasi Sewa (Admin)
 - Sedang Dipinjam
 - Selesaikan Peminjaman (Admin)

4. Menu Kelola User (Admin)

- Daftar Pengguna
 - o Edit Pengguna
 - o Hapus Pengguna
- Tambah Pengguna

5. Menu Riwayat Peminjaman (Admin)

• Daftar Riwayat Peminjaman

3.2. Pengguna

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai menu-menu yang ada pada website dan tata cara memasukkan data. Pengguna dibagi dua, yaitu Penyewa dan Admin.

3.2.1. Admin

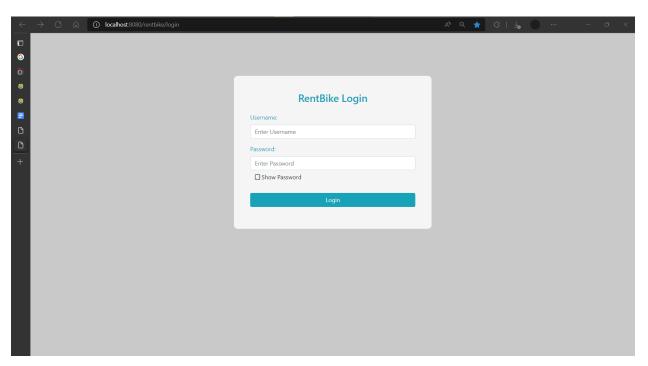
Akses pengguna Admin telah terdefinisi dibuat sebagai bawaan (default) aplikasi, sehingga admin tidak perlu membuat akun untuk mengakses aplikasi. Akses akun admin diberikan kepada individu yang ditunjuk oleh pihak Rentbike sebagai pengelola pengguna, motor, dan peminjaman.

3.2.1.1. Cara Membuka Aplikasi

Untuk membuka aplikasi Rentbike:

- 1. Bukalah aplikasi XAMPP dan menyalakan layanan modul Apache dan MySQL, agar dapat membuka aplikasi melalui localhost.
- 2. Bukalah browser dengan alamat URL: localhost:8080/rentbike, kemudian tekan tombol enter.
- 3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi Rentbike.

Maka pada layar akan tampak menu halaman pembuka/awal situs Rentbike seperti pada gambar 3.1.

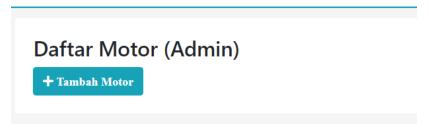


Gambar 3.1 Tampilan Awal Rentbike

3.2.1.2. Daftar Motor Tersedia

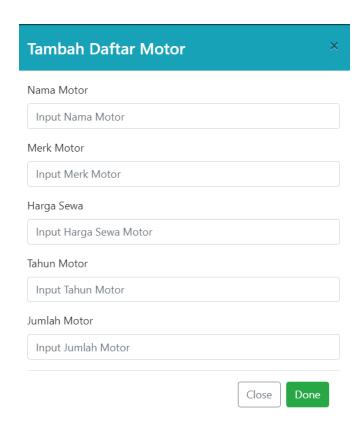
Pada halaman ini akan terlihat menu tambah motor dan tabel yang berisikan daftar motor yang telah terdaftar pada database.

a. Tambah Motor



Gambar 3.2 Tampilan Tombol Tambah Motor

Tombol tambah motor berfungsi untuk menambahkan item motor baru yang tidak ada di database. Ketika ditekan akan muncul sebuah form yang semua box kelengkapannya harus diisi untuk membuat item motor baru.



Gambar 3.3 Tampilan Form Tambah Motor

Item yang harus diisi yang dibutuhkan sistem adalah nama motor, merk motor, harga sewa motor per hari, tahun motor dibuat, dan jumlah motor. Setelah itu tekan tombol Done berwarna hijau untuk menambahkan motor ke database.

b. Informasi Tabel



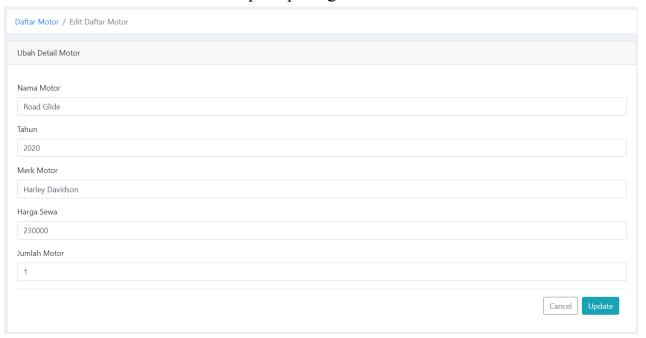
Gambar 3.4 Tampilan Tabel Motor Tersedia

Terdapat 8 kolom pada tabel seperti pada gambar 3.4. Kolom pertama merupakan nomor urutan baris. Kolom kedua merupakan ID Motor yang disimpan dalam database. Kolom

ketiga merupakan Merk Motor. Kolom empat merupakan tipe atau nama motor, kolom kelima tahun pembuatan motor, kolom keenam harga sewa motor per hari, dan kolom ketujuh merupakan jumlah motor yang tersimpan. Kolom kedelapan merupakan kolom yang berisikan tombol untuk melakukan dua aksi, yaitu edit motor dan hapus motor.

c. Aksi Edit Motor

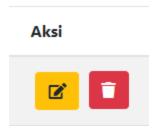
Aksi Edit motor dapat dilakukan ketika menekan tombol pada kolom aksi seperti pada gambar 3.4.



Gambar 3.5 Tampilan Form Edit Motor

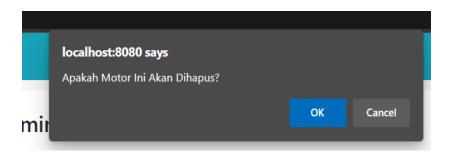
Setelah itu akan muncul form yang berisi data motor yang tersimpan pada database. Untuk mengubah detail motor, dapat mengganti data yang terisi pada form, kemudian menekan tombol Update jika ingin menyimpan perubahan, dan tombol Cancel jika ingin membatalkan perubahan.

d. Aksi Hapus Motor



Gambar 3.6 Tampilan Tombol Aksi

Menekan tombol berwarna merah untuk melakukan penghapusan motor dari daftar motor.



Gambar 3.7 Tampilan alert penghapusan motor

Setelah itu akan muncul alert untuk memastikan apakah motor akan dihapus, jika iya maka tekan tombol ok, jika tidak tekan tombol cancel.

3.2.1.3. Peminjaman Motor

a. Informasi Tabel



Gambar 3.8 Tampilan Tabel Menunggu Konfirmasi

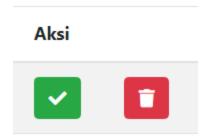
Terdapat 10 kolom pada tabel Menunggu konfirmasi seperti pada gambar 3.8. Kolom pertama merupakan nomor urutan baris. Kolom kedua merupakan ID Motor yang disimpan dalam database. Kolom ketiga merupakan Merk Motor. Kolom empat merupakan tipe atau nama motor, kolom kelima Status Peminjaman, kolom keenam Durasi sewa, kolom ketujuh merupakan username penyewa, kolom kedelapan merupakan email penyewa, kolom kesembilan merupakan ketersediaan stok motor. Kolom kesepuluh merupakan kolom yang berisikan tombol untuk melakukan dua aksi, yaitu Konfirmasi sewa motor dan Batalkan sewa motor.

Sedan	edang Dipinjam								
No.	ID Motor	Merk	Tipe	Status Peminjaman	Durasi Sewa	Username	Email	Aksi	
1.	3	Yamaha	Aerox	Sedang Dipinjam	7 Hari	fadlan	fadlan@gmail	Selesai	
2.	3	Yamaha	Aerox	Sedang Dipinjam	7 Hari	zaki	zaki@gmail.com	Selesai	
3.	3	Yamaha	Aerox	Sedang Dipinjam	7 Hari	fadlan	fadlan@gmail	Selesai	

Gambar 3.9 Tampilan Tabel Sedang dipinjam

Terdapat 9 kolom pada tabel Sedang dipinjam seperti pada gambar 3.9. Kolom pertama merupakan nomor urutan baris. Kolom kedua merupakan ID Motor yang disimpan dalam database. Kolom ketiga merupakan Merk Motor. Kolom empat merupakan tipe atau nama motor, kolom kelima Status Peminjaman, kolom keenam Durasi sewa, kolom ketujuh merupakan username penyewa, kolom kedelapan merupakan email penyewa, kolom kesembilan merupakan kolom yang berisikan tombol untuk melakukan aksi selesaikan peminjaman motor.

b. Aksi Konfirmasi Sewa



Gambar 3.10 Tampilan Tombol Aksi

Terdapat tombol berwarna hijau dimana jika diklik akan mengkonfirmasi peminjaman.

c. Aksi Batalkan Sewa Seperti pada gambar 3.8, terdapat tombol berwarna merah yang ketika diklik akan membatalkan peminjaman.

d. Aksi Selesaikan Peminjaman

Aksi



Gambar 3.11 Tampilan Tombol Aksi

Terdapat tombol aksi selesai dimana jika ditekan tombol selesai maka akan menyelesaikan peminjaman motor.

3.2.1.4. Riwayat Peminjaman

Riwayat Peminjaman

No.	ID Riwayat	ID Motor	Merk	Tipe	Username	Waktu Pinjam	Waktu Kembali	Status
1.	164	3	Yamaha	Aerox	fadlan	2022-05-23 10:49:13	2022-05-23 10:49:14	Selesai
2.	165	1	Honda	Astrea	fadlan	2022-05-23 10:50:56	2022-05-23 10:55:16	Selesai

Gambar 3.12 Tampilan Tabel Riwayat Peminjaman Motor

Terdapat 9 kolom pada tabel Riwayat peminjaman seperti pada gambar 3.12. Kolom pertama merupakan nomor urutan baris. Kolom kedua merupakan ID Riwayat peminjaman yang disimpan dalam database. Kolom ketiga merupakan ID Motor yang dipinjam, kolom keempat merupakan Merk Motor. Kolom kelima merupakan tipe atau nama motor, kolom keenam merupakan username penyewa, kolom ketujuh merupakan kolom yang berisikan waktu melakukan peminjaman, kolom kedelapan berisikan waktu kembali peminjaman, dan kesembilan menyatakan status peminjaman.

3.2.2. Penyewa

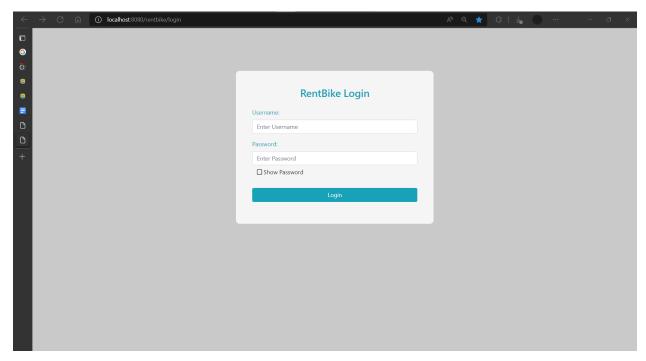
Akses pengguna Penyewa dibuat melalui akses admin, sehingga untuk membuat akun penyewa diharuskan menghadap admin terlebih dahulu untuk melengkapi persyaratan berupa isian username, password, email, dan nomor telepon. Akun penyewa akan diberikan ketika memenuhi persyaratan tersebut.

3.2.2.1. Cara Membuka Aplikasi

Untuk membuka aplikasi Rentbike:

- 1. Bukalah aplikasi XAMPP dan menyalakan layanan modul Apache dan MySQL, agar dapat membuka aplikasi melalui localhost.
- 2. Bukalah browser dengan alamat URL: localhost:8080/rentbike, kemudian tekan tombol enter.
- 3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi Rentbike.

Maka pada layar akan tampak menu halaman pembuka/awal situs Rentbike seperti pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Tampilan Awal Rentbike

3.2.2.2. Daftar Motor Tersedia

Daftar Motor yang Tersedia

* Silahkan pesan motor, kemudian melapor ke Admin untuk **Konfirmasi!**



Gambar 3.14 Tampilan Awal Rentbike

Terdapat 9 kolom pada tabel seperti pada gambar 3.14. Kolom pertama merupakan nomor urutan baris. Kolom kedua merupakan ID Motor yang disimpan dalam database. Kolom ketiga merupakan Merk Motor. Kolom empat merupakan tipe atau nama motor, kolom kelima tahun pembuatan motor, kolom keenam harga sewa motor per hari, dan kolom ketujuh merupakan jumlah motor yang tersimpan. Kolom kedelapan

merupakan kolom yang berisikan list hari peminjaman motor. Kolom kesembilan merupakan kolom yang berisikan tombol untuk aksi peminjaman motor.



Gambar 3.15 Tampilan Awal Rentbike

Untuk melakukan peminjaman, penyewa dapat memilih durasi sewa motor (1 Hari, 3 Hari, dan 7 Hari), kemudian jika motor tersedia, maka penyewa dapat melakukan aksi peminjaman motor dengan menekan tombol berwarna hijau.

3.2.2.3. Peminjaman Motor

Daftar Peminjaman Motor

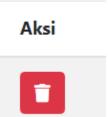
a. Informasi Tabel

Menunggu Konfirmasi Merk Status Peminjaman Tipe **Total Harga** MultiStrada 7 Hari Ducati Menunggu Konfirmasi Rp 1750000 Sedang Dipinjam No. **ID Motor** Merk Tipe Status Peminjaman **Durasi Sewa** Yamaha 7 Hari Aerox Sedang Dipinjam 1.

Gambar 3.16 Tampilan Daftar Peminjaman Motor

Setelah user menekan tombol peminjam, makan akan muncul di peminjaman motor yaitu menunggu konfirmasi dan sedang dipinjam, dimana menunggu konfirmasi berisi daftar motor yang sedang menunggu konfirmasi oleh admin, dan sedang dipinjam yaitu daftar yang berisi motor yang sedang dipinjam oleh user.

b. Aksi Batalkan Sewa



Gambar 3.17 Tampilan Daftar Peminjaman Motor

Terdapat tombol berwarna merah dimana jika diklik akan menghapus motor dari daftar peminjaman.