به نام خدا

فرامرز آقاجانی – سید حسین حسینی کاردار

این پروژه یک بازی گرافیکی است .

از کتابخانه پای گیم استفاده کرده ایم به عنوان اصلی ترین کتابخانه استفاده کردیم.

با هر برخورد توپ از صوت استفاده شده.

در این بازی سعی بر این است که با نگه داشتن توپ و هدایت کردن ان به سمت اجر ها ، تمامی اجر ها را حذف کنیم.