

ZawodyWeb



Sieciowy serwis do przeprowadzania konkursów,
głównie programistycznych.

Autorzy projektu

- Sławomir Kryszтовиak
- Marek Nowicki
- Bartosz Paprzycki
- Jakub Prabucki
- Łukasz Siewierski

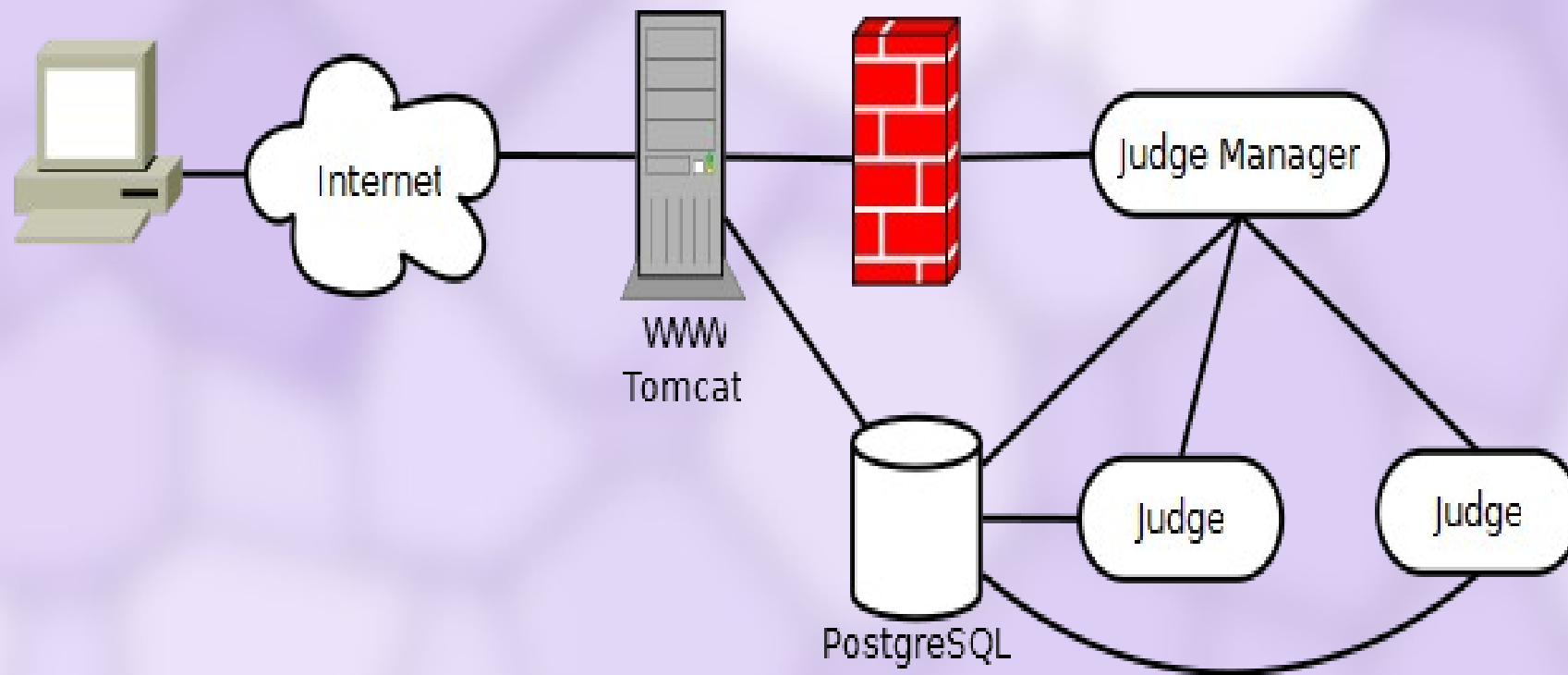
Opis projektu

- Cel:
 - możliwość przeprowadzania konkursów programistycznych, ze szczególnym uwzględnieniem KI organizowanego przez WMiI
 - wykorzystanie na konwersatorium algorytmiki turniejowej
- Grupa docelowa:
 - koordynatorzy zawodów
 - zawodnicy

Zastosowane technologie

- Java
 - JSF, Hibernate, Maven, Spring, RichFaces, Restfaces
- PostgreSQL
- NetBeans
- Subversion
- Trac

Schemat działania



Obecna funkcjonalność

- Możliwość tworzenia własnych klas kompilujących, porównujących i oceniających
- Możliwość automatycznej i manualnej oceny rozwiązań
- Rozbudowane uprawnienia użytkowników
- Automatycznie generowane rankingi uczestników
- Wielostopniowość konkursów

Planowana funkcjonalność

- drukowanie kodu
- kolorowanie składni
- rozwój interfejsu www
- rejestracja na zawody
- zarządzanie użytkownikami