

ZawodyWeb 3.0



Sieciowy serwis do przeprowadzanie wszelakich konkursów zwłaszcza programistycznych.

Autorzy projektu

- Sławomir Kryszтовиak
- Marek Nowicki
- Bartosz Paprzycki
- Jakub Prabucki
- Łukasz Siewierski

Opis projektu

- Zleceniodawca:
 - dr hab. Piotr Bała, prof. UMK
- Cel:
 - możliwość przeprowadzania konkursów programistycznych, ze szczególnym uwzględnieniem KI organizowanego przez WMiI
 - wykorzystanie na konwersatorium algorytmiki turniejowej
- Grupa docelowa:
 - koordynatorzy zawodów
 - zawodnicy

Wersje

- Wersja 1.0 – PHP, MySQL, Python
- Wersja 2.0 – Java, MySQL
- Wersja 3.0 – Java, PostgreSQL

Obecna funkcjonalność

- Możliwość tworzenia własnych sprawdzarek, kompilatorów i języków
- Możliwość automatycznej i nieautomatycznej oceny rozwiązań
- Rozbudowane uprawnienia użytkowników
- Automatycznie generowany ranking użytkowników
- Wielostopniowość konkursów

Planowana funkcjonalność

- drukowanie kodu
- kolorowanie składni
- rozwój interfejsu www
- rejestracja na zawody
- zarządzanie użytkownikami

Schemat działania

