

MIGUEL ANTONIO LINARES GAMEZ

Desarrollador web full stack

SOBRE MÍ

DESARROLLADOR WEB FULL STACK, Con inclinación al fron-end. Con experiencia lenguaje de programación JavaScript, ReactJS, NodeJS, PostgreSQL, Express, y entre otras librerías, en diferentes proyectos individuales y grupales, Con pensamiento creativo, resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación y autonomía.

EDUCACIÓN

Abril - septiembre 2022 •

Soy Henry bootcamp

Certificado, Full Stack web Developer

2023 - 2024 • Uparsysten

Certificado, Técnico Mantenimiento e instalación de redes

PROYECTOS / EXPERIENCIAS

Qatarbets (proyecto grupal) 2022

- Frontend: el uso de React para el manejo y manipulación del Don, React-Redux toolkit para el manejo de los estados y flujo de los datos y control de acceso de los usuarios, la implantación de React-hook-form para las validaciones de los formularios y chakra UI para su diseño.
- Backend: el uso de Posman, PostgreSQL, axios, Sequelize, Express entre otras tecnologías que nos ayudaron a crear una api con todo lo requerido para su funcionamiento
- React-Native: React-Redux-toolkit, para el control de usuario y para el dashboard del usuario admin de dicha web. Y esto cabe destacar el manejo de git flow, Trello y Fitma para la correcta organización del mismo.

api-Dogs (Proyecto individual)

- Frontend: el uso de React para el manejo y manipulación del Don, React-Redux para el manejo de los estados y flujo de los datos, HTML y CSS para la maquetación y diseño de dicho proyecto. • Edición de fotos para clientes, revistas y cuentas de redes sociales.
- Backend: la realización de modelos de tablas de DB con Sequelize y Postgresql, Express para la creación y consumo de API con el manejo de respuestas y peticiones HTTP y middleware.

Soy Henry, Full Stack Teaching Assistant

- Ayudante de Bootcamp (TA) para alumnos de desarrollo Full-Stack Tareas principales:
 - Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al grupo de estudio.
 - Orientar a los estudiantes en los primeros pasos de la cursada.
 - Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (pair Programming).
 - Promover ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp.

TECNOLOGIAS

FRONTEND:

- React.js
- Redux-toolkit
- Figma
- Chackra UI

BACKEND:

- PostgreSQL
- Sequelize
- Express.js
- Node.js

OTRAS: JavaScript, Github, Railway, Vercel

COMPETENCIAS

- Comunicación.
- Aprendizaje Continuo.
- Pensamiento Analítico.
- Trabajo en equipo.
- Autodidacta