

FRANCISCO ANTONIO ARANDA LEIVA



DATOS PERSONALES

C.I : 16.123.292-0
Fecha de nacimiento : 10 de junio de 1985
Estado civil : Soltero
Dirección : Ernesto Prado Taggle 019. Dpto 402, Providencia, Santiago.



ANTECEDENTES ACADÉMICOS

BÁSICA :ESCUELA SAN DIEGO N°402, CONCHALÍ
MEDIA :COLEGIO ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS,
RECOLETA
SUPERIORES :UNIVERSIDAD DIEGO PORTALES / INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

OTROS ANTECEDENTES ACADÉMICOS

1998 INSTITUTO CHILENO NORTEAMERICANO DE CULTURA:

2 semestres en nivel básico y medio

2004 KNOWLEDGE OF ENGLISH CORPORATION (KOE)

1 semestre nivel avanzado en talleres de conversación



LIGA SAMSUNG

2013 - Presente

Liga Samsung es la comunidad de Gamer más grande y activa de Chile. Asumí este desafío para liderar el desarrollo de proyectos digitales de Liga Samsung, durante los últimos meses he apoyado en la implementación de mejoras técnicas y optimización del sitio web tanto en frontend como en backend, el desarrollo de varias aplicaciones web, aplicaciones en facebook y otras herramientas como el desarrollo del newsletter.

A cargo de un equipo multidisciplinario de diseñadores, programadores, periodistas, comunicadores audiovisuales, también he apoyado en la implementación de procesos de publicación de contenidos, y metodologías de desarrollo.

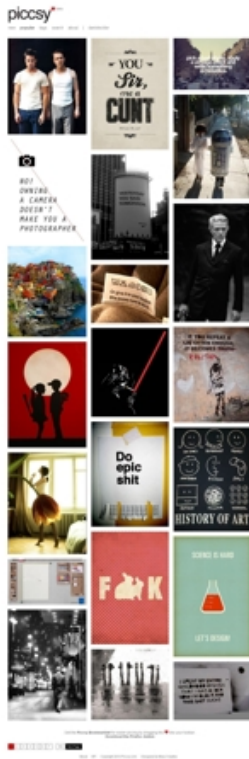


BRANDWEB

2011 - 2012

A cargo de la dirección del departamento online de la agencia de publicidad ELEMENTAL, BRANDWEB. Asumí el desafío de integrarme al equipo de brandweb para iniciar un proceso de reingeniería de la empresa, conformando un nuevo equipo de trabajo, acorde con la implementación de un nuevo plan de negocios de acuerdo con las demandas actuales del mercado. El logro más importante de brandweb en los primeros meses, fue el aumento de los ingresos por conceptos de servicio de desarrollo de aplicaciones web, logrando casi triplicar los ingresos en el último semestre versus el primer semestre del año. Por

otra parte es un desafío personal que me ha permitido desarrollar habilidades de tanto de liderazgo como de gestión de un equipo de trabajo.



PICCSY.COM

2010 - 2011

Senior backend developer, para el desarrollo de la red social para compartir imágenes Piccsy.com, Actualmente tiene más de 5 millones de visitas mensuales, y es un proyecto que formo parte del programa de gobierno STARTUP CHILE. En términos personales fue un desafío trabajar sobre un proyecto de estas características, donde pude aplicar mis conocimientos y aprender muchas técnicas y tecnologías propias de una aplicación con mucho tráfico y con las últimas tecnologías disponibles para desarrollo de servicios web. En este proyecto fui parte de todas las áreas de desarrollo, con un equipo de profesionales al rededor de todo el mundo, lo que me permitió poner en práctica técnicas de gestión de proyectos, y metodologías de desarrollo agil. Los logros más importantes en picssy, fueron la integración con redes sociales como Tumblr, Facebook, twitter, la creación de plugins para Firefox y Chrome, el desarrollo de una API con Oauth, la implementación de tecnologías push para la distribución de eventos en tiempo real, además de desarrollo tanto FrontEnd como Backend de la aplicación.



AMAZINWORKS.COM y VILOGG.TV

2009 - 2010

Fundador de este emprendimiento, amazinworks nace como una empresa de servicios de desarrollo informático

orientada a soluciones web, principalmente enfocada en el desarrollo de Redes Sociales, Sitios Web e Intranets corporativas. Fue un proyecto iniciado sin capital, sin embargo logramos conformar a los pocos meses un equipo de desarrollo de 6 personas, y contar con clientes como la USACH, la Universidad Mayor y el Gobierno de Chile. Incursionamos también en el ámbito de la comunicación audiovisual desarrollando algunos proyectos audiovisuales como productora, entre ellos algunos programas de deportes para VTR, y capsulas y programas para internet como Firsttuesday TV. <http://bit.ly/vuZzjY>

El desafío más importante de Amazinworks, fue el desarrollo de un sub emprendimiento, que culminó con el desarrollo de una plataforma para la gestión de la innovación orientado a grandes organizaciones llamado IDENET, para este proyecto conseguimos capital inicial, a traves de un parter tecnológico. El prototipo del proyecto fue implementado en algunas empresas como COPEC, sin embargo, por razones comerciales tanto Amazinworks como IDENET no pudieron sostenerse en el tiempo, debiendo cerrar sus actividades el segundo año.



TIGABYTES.COM - Google Enterprise Partner.

Diciembre 2007 - Diciembre 2009

Forme parte del equipo de Tigabytes, como desarrollador. El desafío de trabajar en Tigabytes como representantes de Google en Chile, fue poder trabajar en el desarrollo e implementaciones de tecnologías Google Enterprise, y la aplicación de tecnologías Google en diversos proyectos informáticos. Participe en la implementación de servidores de indexación de google Google GSA y Google MINI para diferentes empresas, así como el desarrollo de

Integraciones de autenticación SSO con Google Apps Premium Edition.



INVENCIÓN 2065

Abril 2006 - Diciembre 2007

Forme parte de un grupo de personas reunidas a partir de la inquietud del Senador Fernando Flores por los videojuegos y su impacto social, conformando un equipo de desarrollo de video juegos. Estuve a cargo del desarrollo del videojuego Invención 2065, un juego multiplayer basado en Flash. El proyecto fue elogiado en medios como la BBC de Londres, (<http://bbc.in/sWFFk7>) y fue seleccionado como uno de los 50 mejores proyectos de innovación de Chile en el año 2008 por la publicación “Innovación made in Chile”

ALLSOLUTIONS LTDA 2003 - 2007

Fundador, desarrolla y lidera proyectos informáticos y multimedia para empresas como, compañía chilena de fósforos, viña mar, viña misiones de rengo, viña Tarapacá, Ripley, almacenes Paris, Tarreo entre otras.

CYCLOP TECHNOLOGIES INC. : Noviembre 2000 - Abril 2002

Trabajó para la compañía chilena con oficinas en Silicon Valley, en el desarrollo de su portal Web, marketing, diseño y desarrollo de contenido multimedia para su software.

EBM COMUNICACIONES: WEBMASTER Y DISEÑADOR

Abril 2000 – Mayo 2001

Trabajó mediante tele trabajo para desarrollo de sitios Web y material multimedia. Desarrollando el sitio VTR súper Internet y participación del desarrollo del software media player de VTR.

GNOSIS COMUNICACIONES

Junio 2000 - Diciembre 2000

trabajo part-time, involucrado en desarrollo de campañas de publicidad para Internet para empresas como NESTLE, SAVORY, y promociones en Internet para lanzamientos cinematográficos con CINEMARK.

VTR – IDOZERO COMUNICACIONES: DIRECCIÓN DE PROYECTO MULTIMEDIA

Marzo 2000 – Noviembre 2000

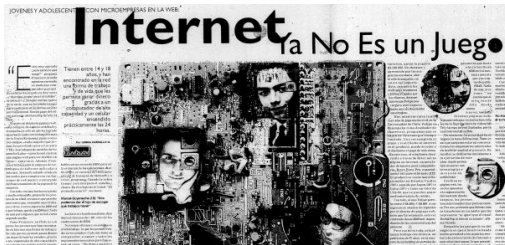
Participación en el desarrollo y dirección de varios proyectos web:
entrenegros pub, etniko, festival de viña 2000 (canal13 y vtr), vtr, aldea.cl, vtr moda suecia 2000.

METASOFT CORP.COM S.A: WEBMASTER

Diciembre 1999 - Marzo 2000

Trabajó tiempo completo: desarrollo y manutención de sitio Web, interfaces de software y soporte informático. Trabajó mediante tele-trabajo en manutención de sitio Web y soporte informático.

RECONOCIMIENTOS Y ARTÍCULOS



2005 - 20/09/05 - Diario Financiero - "50 jóvenes exitosos"

Seleccionado como uno de los 50 jóvenes exitosos del año 2005 por el diario financiero, siendo uno de los factores el haber emprendido a corta edad.



2002 - 05/11/02 - Revista Punto Net - Terra - "Los Genios Sub 17 de la Computación"

Parte del reportaje a un grupo de jóvenes talentosos que se desarrollaron en distintos ámbitos de la tecnología.

2000 - 04/06/00 - El Mercurio - Economía y Finanzas - "Jóvenes emprendedores encuentran una manera de ganar dinero en la web"

Parte del reportaje a un grupo de jóvenes emprendedores que iniciaron sus emprendimientos a corta edad.

MANEJO DE TECNOLOGÍAS, PROTOCOLOS Y LENGUAJES

Ruby, PHP, SQL, ACTIONSCRIPT, C#,JAVA, JAVASCRIPT, XML, JQUERY, AJAX ETC.

Mis principales languages de programación backend con PHP, Javascript, JAVA, ActionScript, .NET C#, actualmente incursionando en Ruby on Rails y Phyton. Para frontend,HTML5, XHTML, CSS, y frameworks javascript así como el dominio de aplicaciones basadas en Ajax y el uso y la implementación de las API de las más populares redes sociales y servicios. Conocimientos

también en el desarrollo de aplicaciones mobile.