

SISTEM INFORMASI KEUANGAN KEGIATAN KEMAHASISWAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

Makalah

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Komunikasi dan Informatika



Diajukan Oleh :

Nur Afifah

Sudjarmo M. Kom

Azizah Fatmawati S.T

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2014



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id> Email: informatika@fki.ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

/A.3-II.3/INF-FKI/VI/2014

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Teknik Informatika menerangkan bahwa :

Nama : NUR AFIFAH
NIM : L200100044
Judul : SISTEM INFORMASI KEUANGAN KEGIATAN
KEMAHASISWAAN UNIVERSITAS MUHAMMADYAH
SURAKARTA
Program Studi : Teknik Informatika
Status : Lulus

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 25 Juni 2014

Biro Skripsi
Teknik Informatika


Fauzan Natsir, S.Kom



Turnitin Originality Report

SISTEM INFORMASI KEUANGAN
KEGIATAN KEMAHASISWAAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
SURAKARTA by Nur Afifah

From September 2014 (publikasi maret 2014)

Similarity Index	Similarity by Source
22%	Internet Sources: 12%
	Publications: 0%
	Student Papers: 17%

Processed on 19-Jun-2014 14:15 WIT sources:

ID: 435667253

Word Count: 2212

1

4% match (student papers from 04-Mar-2014)

Class: publikasi maret 2014

Assignment:

Paper ID: 402321355

2

2% match (student papers from 17-Jun-2014)

Class: publikasi maret 2014

Assignment:

Paper ID: 435271488

3

2% match (student papers from 28-Feb-2014)

Class: publikasi maret 2014

Assignment:

Paper ID: 401141287

4

2% match (Internet from 19-Dec-2013)

<http://222.124.203.59/files/disk1/441/jbptunikompp-gdl-imanzaenal-22039-5-babv.pdf>

5

2% match (student papers from 27-Feb-2014)

Class: publikasi maret 2014

Assignment:

Paper ID: 400738399

6

2% match (Internet from 07-Dec-2012)

http://eprints.undip.ac.id/36020/1/Ella_Helmi_Israel.pdf

7

1% match (student papers from 16-Jun-2014)

Class: publikasi maret 2014

Assignment:

Paper ID: 435061278

1% match (student papers from 27-Apr-2014)

HALAMAN PENGESAHAN

Publikasi ilmiah dengan Judul :

SISTEM INFORMASI KEUANGAN KEGIATAN KEMAHASISWAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Nur Afifah

L200100044

Telah disetujui pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 14 Juni 2014

Pembimbing I

Drs. Sudjalwo, M. Kom.
NIK : 404

Pembimbing II

Azizah Fatmawati, S.T
NIK : 100.1198

Publikasi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana
Tanggal.....23 Juni 2014.....

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Dr. Heru Supriyono, S.T., M.Sc
NIK: 970

SISTEM INFORMASI KEUANGAN KEGIATAN KEMAHASISWAAN UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

Nur Afifah, Sudjalwo, Azizah Fatmawati

Teknik Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Email : fafasunshine@gmail.com

ABSTRAKSI

Keberadaan pengolah data sampai detik ini merupakan hal yang sangat penting untuk mempercepat suatu pekerjaan. Terutama di Universitas Muhammadiyah Surakarta. Proses pengelolaan data keuangan di Bagian Kemahasiswaan (Bagmawa) saat ini masih berlangsung secara manual dengan menggunakan buku catatan. Bertolak dari permasalahan tersebut, maka dikembangkanlah aplikasi berbasis website yang memudahkan Bagmawa maupun Organisasi Mahasiswa (ORMAWA) dalam mengolah dan melihat status keuangan kegiatan kemahasiswaan.

Metode penelitian yang digunakan dalam menyelesaikan aplikasi ini adalah metode *System Development Life Cycle (SDLC)* merupakan sebuah metode yang memaparkan siklus hidup pengembangan sistem dalam perancangan dan pembangunan sistem informasi. Bagmawa dapat mengolah data keuangan secara terstruktur dan menampilkannya kepada Organisasi Mahasiswa untuk mempermudah akses status keuangan terkait. *Update* mengenai data keuangan akan terasa lebih mudah bagi kedua belah pihak yang bersangkutan.

Pengujian dalam penelitian ini menggunakan pengujian sistem aplikasi dan pengujian menggunakan kuisioner bagi responden. Hasil yang didapat dari aplikasi ini adalah *report* status informasi keuangan dalam kegiatan kemahasiswaan yang dikelola oleh Bagmawa. Aplikasi ini memudahkan organisasi mahasiswa dalam melihat status informasi keuangan.

Kata kunci : *informasi keuangan, pengelolaan keuangan*

PENDAHULUAN

Informasi menjadi bagian penting untuk menentukan kebijakan atau pengambilan keputusan bagi suatu organisasi. Dalam upaya pemenuhan kebutuhan informasi tersebut, banyak cara yang ditempuh, salah satunya dengan pemanfaatan teknologi agar informasi yang dibutuhkan tersampaikan dengan efektif.

Pengelolaan dan rekap keuangan kegiatan kemahasiswaan di Universitas Muhammaadiyah Surakarta yang dikelola oleh Bagmawa saat ini masih dilakukan secara manual dan cenderung masih merepotkan bagi sebagian besar pengurus Organisasi Mahasiswa (ORMAWA). Informasi mengenai dana bagi kegiatan kemahasiswaan yang harus diakses langsung ke ruangan Bagmawa dinilai menjadi hal yang merepotkan bagi kedua belah pihak. Hal tersebut menyulitkan keduanya selaku pemberi dan pencari informasi dalam kegiatan kemahasiswaan.

Anggaran kebutuhan tiap ORMAWA berganti setiap periode, Bagmawa sendiri bertugas untuk mengatur arus keluar masuk pendanaan tiap ORMAWA yang ada di Universitas Muhammadiyah Surakarta. Ormawa akan lebih mudah mengakses informasi keuangan dengan adanya sistem informasi yang memungkinkan untuk dapat mengetahui status keuangan masing – masing yaitu terkait sisa dana, berapa nominal dana kegiatan yang sudah digunakan, status dana, tanggal dan jumlah seluruh dana dari tiap jenis dana dan sub jenis dana yang ada dan diperuntukkan bagi masing – masing ORMAWA.

Peneliti dalam mengembangkan aplikasi ini lebih meletakkan sistem informasi yang

berbasis *WebApps*, karena dengan media tersebut ORMAWA akan jauh lebih *flexible* dalam mengakses informasi dimanapun dan kapanpun dengan menggunakan internet. Sistem Informasi keuangan berbasis web ini dirasa akan lebih efisien keberadaannya karena sifatnya yang unggul dalam segi pengaksesan informasi.

TINJAUAN PUSTAKA

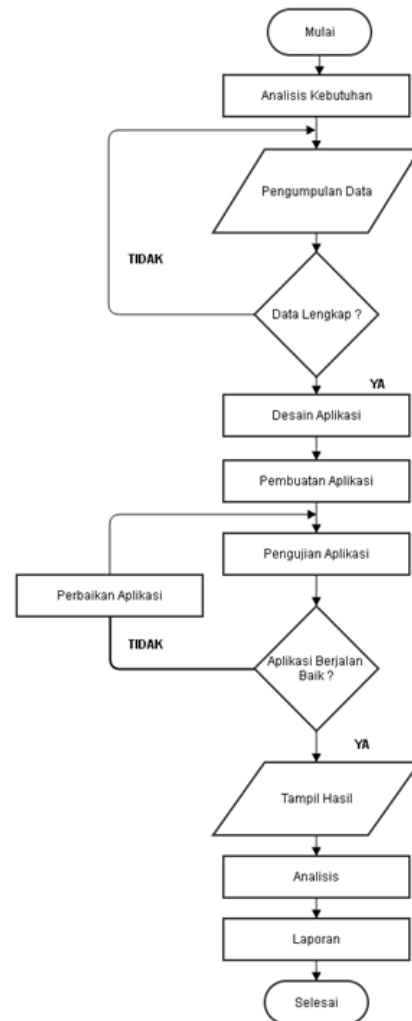
Menurut Raharjo (2011) dalam skripsinya berpendapat bahwa sebuah sistem informasi dalam pengembangannya memerlukan proses – proses dan urutan – urutan yang standar, yakni analisis, desain, implementasi dan pemeliharaan. Proses – proses tersebut dituangkan dalam satu metode yang dikenal dengan nama SDLC yang meliputi tahap identifikasi dan seleksi proyek, inisialisasi dan perencanaan proyek, analisis, desain (logical dan fisik), implementasi dan pemeliharaan. Hasil dari skripsi itu sendiri berupa sebuah sistem informasi keuangan yang dapat menjadi sarana informasi keuangan pada suatu perusahaan.

Menurut Nugraheni, dkk (2010) dalam jurnalnya menyatakan bahwa dalam kenyataannya, pencatatan keuangan kegiatan proyek diberbagai bidang masih dikelola secara manual dan hanya menggunakan buku catatan atau *Microsoft Excel* yang kemudian akan menghasilkan file – file data yang tidak terintegrasi satu dengan yang lainnya. Berakibat pemrosesan data keuangan selanjutnya akan menjadi sangat sulit. Untuk menangani masalah tersebut, maka dikembangkan sistem informasi keuangan. Sistem yang dibangun berupa aplikasi

keuangan berbasis website dengan menggunakan *ASP* dan juga *SQL Server 2003* sebagai basis datanya. Hasil dari penelitiannya berupa aplikasi yang akhirnya digunakan dan mempermudah dalam mengelola data keuangan proyek serta memberikan laporan keuangan yang rapi.

Menurut Israel (2012) dalam tesisnya berpendapat bahwa pengelolaan keuangan khususnya pada penatausahaan pengeluaran diperlukan suatu prosedur agar terhindar dari kesalahan pengkodean program dan penentuan pagu anggaran. Tujuan dari penelitian tersebut yaitu membangun sebuah aplikasi sistem informasi pengelolaan keuangan yang dapat membantu perhitungan data – data keuangan. Hasil penelitiannya sendiri berupa rancang bangun yang mempermudah proses dan menghasilkan informasi yang akurat dan relevan serta tepat waktu guna pengambilan keputusan terutama kontrol penggunaan dana dan pencatatan transaksi anggaran.

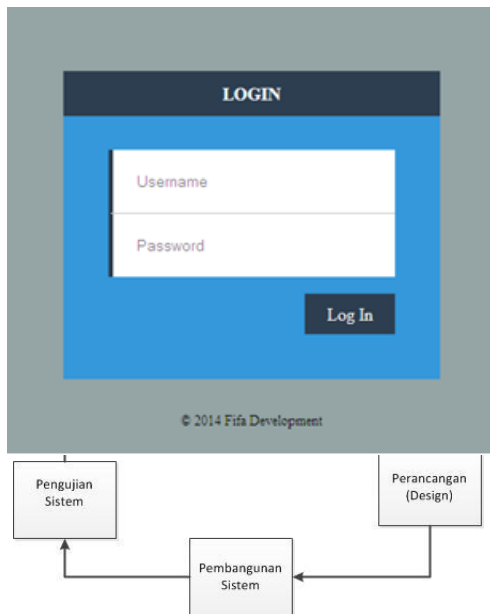
Menurut Sukarta (2010) dalam penelitiannya menjelaskan bahwa membangun sebuah sistem informasi keuangan dengan menggunakan metode deskriptif sebagai upaya mendapatkan data pada objek penelitian berdasarkan fakta – fakta yang tampak, observasi dan wawancara. Implementasi dan rancangan program menggunakan bahasa pemrograman *PHP* yang berbasis website dan databasenya menggunakan *MySQL*. Hasil penelitiannya berupa sistem informasi pada satu lembaga masih mengalami kendala dan dibangunnya sebuah sistem informasi yang baru berbais *WebApps* menggunakan database sebagai



penyimpanan data yang saling terintegrasi dapat mempermudah kinerja kebinamargaan dalam pengolahan, penyimpanan data dan penyampaian laporan progress fisik.

METODE

Metode penelitian yang digunakan peneliti dalam membangun Sistem Informasi Keuangan kegiatan Kemahasiswaan berupa metode penelitian *System Development Life circle (SDLC)*. Hal ini dilakukan agar menghasilkan penelitian yang baik dan sesuai dengan tujuan penelitian. SDLC dapat digambarkan dalam diagram alir berikut :



Gambar 1. Siklus SDL C

T

tahap an SDL C terdiri dari tahap an defini

si kebutuhan, tahapan analisis kebutuhan, tahapan perancangan atau desain sistem, tahapan pembangunan sistem (*coding*), tahapan pengujian sistem, dan yang terakhir adalah tahapan perawatan sistem. Masing – masing tahapan mempunyai proses tersendiri yang dilakukan secara urut sehingga diharapkan menghasilkan sebuah sistem informasi keuangan yang sesuai dengan tingkat kebutuhan pengguna.

Adapun alur dalam penelitian ini digambarkan dalam flowchart yang menunjukkan proses alur penelitian yang dilakukan oleh peneliti

Gambar 2. *Flowchart Penelitian*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil yang telah dicapai oleh peneliti setelah melalui berbagai tahap pembangunan aplikasi yaitu terbangunnya sebuah sistem informasi keuangan berbasis *WebApps* yang berisikan berbagai macam informasi keuangan yang berbeda bagi tiap Organisasi Mahasiswa dan pengelolaan data keuangan bagi Bagmawa.

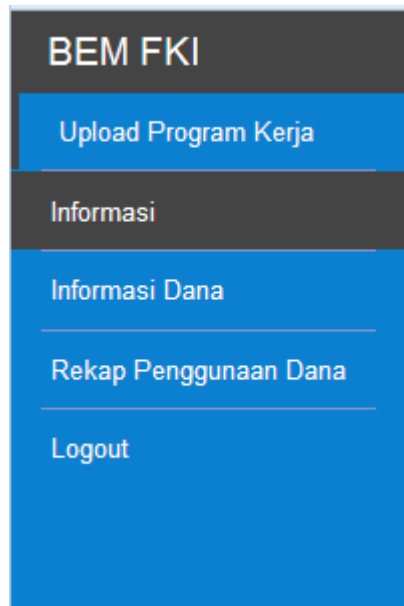
1. Halaman Login

Gambar 3. Halaman Login

Halaman login akan muncul pada saat pertama user mengakses sistem informasi pada *browser*.

2. Halaman Administrator

Gambar 4. Halaman Administrator



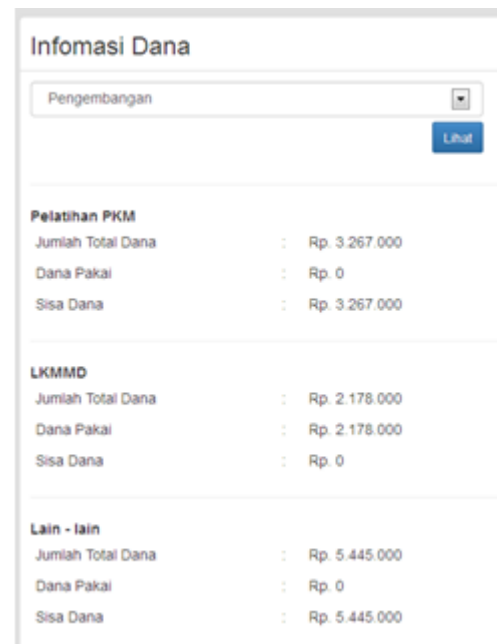
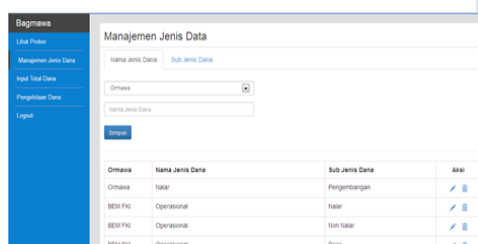
Halaman utama pada administrator berisi 3 menu utama yang berfungsi untuk mengelola user dan password dan berita terbaru. Administrator bertugas sebagai pengelola sistem informasi untuk menambah user dan edit user.

3. Hala

man Bagmawa

Gambar 4. Halaman Bagmawa

Halaman Bagmawa



merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola dan merekap data keuangan dalam kegiatan kemahasiswaan yang dilaksanakan. Pada halaman ini Bagmawa memenejemen berbagai jenis dana, aksi terhadap proker, input total dana dan lain sebagainya. Ada 4 menu utama pada halaman bagmawa.

Gambar 6. Menu Menejemen Jenis dana

5. Halaman ORMAWA

Gambar 7. Halaman ORMAWA

Halaman Ormawa merupakan halaman yang dikhususkan bagi Organisasi Mahasiswa yaitu Badan Eksekutif Mahasiswa tingkat Fakultas dan Unit Kegiatan Mahasiswa tingkat Universitas. Pada halaman ini user dapat mengunggah program kerja, melihat sisa dana, melihat jumlah total dana berdasar tiap jenis dana dan sub jenis dana serta rekap penggunaan dana. Halaman ORMAWA ini terdiri dari 4 menu utama.



Halaman Organisasi Mahasiswa mempunyai tampilan informasi yang berbeda tiap usernya sesuai ORMAWA yang login dengan menggunakan *username*

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian
Pengujian Login Pengguna	Pengecekan pengguna yang telah terdaftar	Sistem
Pengujian Pengisian Data Level Admin	Pengisian data tambah user	Sistem
	Pengisian data berita	Sistem
Pengujian Edit Data Level Admin	Pengecekan fungsi pada menu kelola user	Sistem
Pengujian Pengisian Data Level Bagmawa	Pengisian data menejemen jenis dana	Sistem
	Pengisian data input total dana	Sistem
	Pengisian data kelola dana	Sistem
Pengujian upload File Level Admin	Upload file	Sistem
Pengujian Lihat Data Level Admin	Pengecekan fungsi lihat informasi dana	Sistem
	Pengecekan fungsi lihat rekap dana	Sistem

dan *password* nya, karena tiap ORMAWA mempunyai jenis dan nominal pendanaan yang berbeda.

Tampilan informasi dana memuat 3 hal sesuai jenis dana yaitu jumlah total dana, dana pakai, dan sisa dana.

Gambar 8. Tampilan Informasi dana

PENGUJIAN

Pengujian merupakan bagian yang tidak kalah pentingnya dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga untuk mengetahui kelemahan sistem informasi yang telah dibuat yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari *software* itu sendiri. Pengujian berfokus pada persyaratan fungsional dan efektifitas implementasi pada user.

1. Pengujian Aplikasi

Peneliti menguji sistem Informasi yang sudah dibangun dengan terlebih dahulu menentukan lingkup pengujian.

Tabel 1. Lingkup Pengujian

Pengujian sistem atau aplikasi secara keseluruhan dilakukan dengan patokan lingkup pengujian dan diberikan kasus pada tiap menu menghasilkan kesimpulan bahwa proses pengisian data pada setiap form dapat dilakukan dengan sukses serta secara fungsional sistem dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan *output* sesuai dengan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Sistem informasi yang sudah dibangun kemudian didaftarkan pada salah satu layanan hosting Indonesia dan dapat diakses secara online di <https://informasikeuangan.java.co.id>

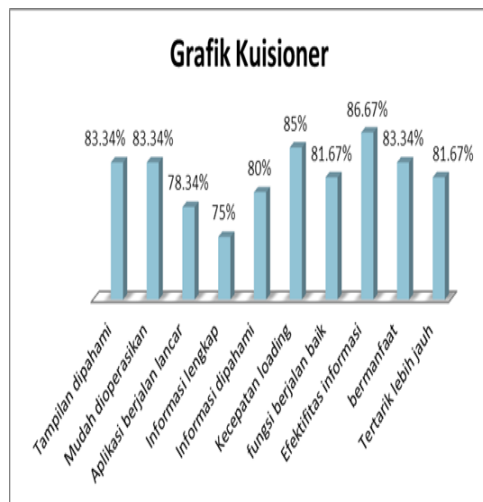
2. Kuisioner

Analisa kuisioner dilakukan sebagai upaya untuk mengetahui seberapa besar responden menilai aplikasi yang telah peneliti bangun untuk di implementasikan secara nyata. Responden berasal dari Bagian Kemahasiswaan beserta beberapa Unit

kegiatan Mahasiswa dan Badan Eksekutif Mahasiswa yang ada di UMS.

Tabel 2 merupakan analisa kuisisioner

Tabel 2. Hasil Kuisisioner



Gambar 9. Grafik Kuisisioner

1. Pernyataan tampilan Aplikasi mudah dipahami, menyebutkan bahwa 5 responden menyatakan sangat setuju (SS) dan 10 lainnya menyatakan setuju (S). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar 83,34%, atau dengan kata lain membuktikan sangat kuat bahwa tampilan aplikasi ini menarik di mata responden.
2. Pernyataan bahwa aplikasi ini mudah untuk dioperasikan, menyebutkan bahwa 5 responden menyatakan sangat setuju (SS) dan 10 lainnya menyatakan setuju (S). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar 83,34%, menyatakan secara sangat kuat bahwa aplikasi ini mudah dioperasikan oleh kalangan UKM dan BEM serta Bagmawa.
3. Pernyataan bahwa aplikasi ini berjalan lancar menyebutkan bahwa 2 responden menyatakan sangat setuju (SS), 9 responden menyatakan setuju (S) dan 1 lainnya menyatakan tidak setuju (TS). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar

78,34%, atau dengan kata lain membuktikan kuat bahwa aplikasi ini berjalan lancar.

4. Pernyataan bahwa informasi yang tersedia sudah lengkap menyebutkan bahwa 1 responden menyatakan sangat setuju (SS), 13 responden setuju (S) dan 1 lainnya menyatakan tidak setuju (TS). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar 75%, atau dengan kata lain membuktikan kuat bahwa aplikasi ini memuat informasi yang lengkap
5. Pernyataan bahwa informasi dalam aplikasi ini mudah dipahami menyebutkan bahwa 4 responden menyatakan sangat setuju (SS), 10 responden menyatakan setuju (S) dan 1 lainnya tidak setuju (TS). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar 80%, atau dengan kata lain membuktikan secara kuat bahwa informasi aplikasi ini mudah dipahami.
6. Pernyataan bahwa kecepatan loading aplikasi ini berjalan baik menyebutkan bahwa 7 responden menyatakan sangat setuju (SS), 7 responden menyatakan setuju (S) dan 1 lainnya menyatakan tidak setuju (TS). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar 85%, atau dengan kata lain

No.	Pernyataan	Jumlah Responden Pemilih				Prosentase	
		Skor				Interpretasi	
		SS	S	TS	STS	(S)	(P)
		-4	-3	-2	-1		
1	Tampilan mudah dipahami	5	10	-	-	50	83.34%
2	Mudah dioperasikan	5	10	-	-	50	83.34%
3	Aplikasi berjalan lancar	5	9	-	-	47	78.34%
4	Informasi lengkap	1	13	1	-	45	75%
5	Informasi mudah dipahami	4	10	1	-	48	80%
6	Kecepatan loading aplikasi	7	7	1	-	51	85%
7	Semua fungsi berjalan baik	4	11	-	-	49	81.67%
8	Efektifitas informasi dengan aplikasi	7	8	-	-	52	86.67%
9	bermanfaat bagi pengelolaan keuangan	5	10	-	-	50	83.34%
10	Tertarik lebih jauh tentang aplikasi	4	11	-	-	49	81.67%

membuktikan sangat kuat bahwa kecepatan loading aplikasi ini cepat.

7. Pernyataan bahwa semua fungsi aplikasi ini dapat berjalan dengan baik menyebutkan bahwa 4 responden menyatakan sangat setuju (SS) dan 11 lainnya menyatakan setuju (S). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar 81,57%, atau dengan kata lain membuktikan sangat kuat bahwa aplikasi ini semua fungsinya berjalann dengan baik
8. Pernyataan bahwa efektifitas informasi lebih efektif menggunakan aplikasi ini menyebutkan bahwa 7 responden menyatakan sangat setuju (SS) dan 8 lainnya menyatakan setuju (S). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar 86,67%, atau dengan kata lain membuktikan sangat kuat bahwa efektifitas informasi lebih efektif menggunakan aplikasi ini.
9. Pernyataan bahwa aplikasi ini bermanfaat untuk mempermudah pengelolaan dana, menyebutkan bahwa 5 responden menyatakan sangat setuju (SS) dan 10 lainnya menyatakan setuju (S). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar 83,34%, menyatakan secara sangat kuat bahwa aplikasi ini bermanfaat bagi Bagmawa dan UKM.
10. Pernyataan bahwa responden tertarik lebih jauh tentang aplikasi ini menyebutkan bahwa 4 responden menyatakan sangat setuju (SS) dan 11 lainnya menyatakan

setuju (S). Dalam Prosentase Interpretasi sebesar 81,67%, atau dengan kata lain membuktikan sangat kuat bahwa aplikasi ini ingin diketahui lebih jauh oleh responden.

KESIMPULAN

Berdasarkan proses yang sudah dilalui dalam membangun Sistem informasi keuangan kegiatan kemahasiswaan Universitas Muhammadiyah Surakarta dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- a. Telah dibangunnya Sistem Informasi Keuangan berbasis web yang mempermudah kinerja Bagmawa dalam mengelola data keuangan kemahasiswaan sebagai opsi alternatif pengganti sistem yang masih ditulis secara manual.
- b. Sistem Informasi Keuangan kegiatan kemahasiswaan UMS dapat membantu mempermudah organisasi mahasiswa dalam melihat status keuangan sewaktu – waktu.
- c. Sistem informasi keuangan dapat di akses user pada *infokeuangan.java.co.id*

Daftar Pustaka

- Ahmad, 2010, Mengenal Word Wide Web, Tersedia dalam :
<[http://WebCom.Brawijaya.ac.id/Mengenal WWW \(World Wide Web\)>](http://WebCom.Brawijaya.ac.id/Mengenal_WWW_(World_Wide_Web)>)
[diakses pada tanggal 1 Oktober 2013]
- Suharjianto, 2014, Buku Pedoman Kegiatan Kemahasiswaan , Bagmawa, Surakarta
- Kadir, Abdul, 2002, Pengenalan Sistem Informasi, Andi, Yogyakarta

- Kadir, Abdul, 2010, Mudah Menjadi Programmer AJAX, Andi, Yogyakarta
- Madcoms, 2008, PHP dan MySQL untuk Pemula, Andi, Madiun
- Pangestu, 2011, Teori Dasar Sistem Informasi Manajemen (SIM), Tersedia dalam: <<http://ilmukomputer.org>> [diakses tanggal 30 September 2013]
- Peter, 2008, 'Sistem Informasi keuangan terintegrasi dengan Dukungan Sistem pengambilan keputusan (DSS) dalam Organisasi', Universitas Kristen Maranatha Bandung.
- Sutomo, Wiwit, 2005, PHP Enterprise, Andi, Yogyakarta
- Raharjo, Wahyu, 2011, 'Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada CV. WAYS Purbalingga', Amikom Jogjakarta.
- Sari, Defiana, 2011, 'Pembuatan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web pada UD. Saputra Jaya', Amikom, Jogjakarta.
- Sofwan, 2010, belajar MySQL dengan phpMyAdmin, Tersedia dalam: <<http://ilmukomputer.org>> [diakses tanggal 30 September 2013].
- Sukarta, 2010, 'Perancangan Sistem Informasi Progres Fisik dan Keuangan Bidang Jalan Berbasis Website Pada Dinas Bina Marga Kabupaten Bandung', Universitas Komputer Indonesia, Bandung.

BIODATA PENULIS

Nama : Nur Afifah

Nim : L200100044

Tempat Lahir : Jepara

Tanggal Lahir : 15 Desember 1992

Jenis Kelamin : Perempuan

Agama : Islam
Pendidikan : S1
Jurusan / Fakultas : Teknik Informatika / Komunikasi dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Surakarta
Alamat Rumah : Ds. Tigajuru RT 03/ RW 01 Mayong, Jepara
No. HP : 085 727 047 070
Email : fafasunshine@gmail.com