Udprelay.py

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | UPDRelay |
| 用况编号 | 1 |
| 行为陈述 | UDPRelay  获取用户配置信息，dns服务器，是否为local  初始化一个UDPRealy  添加进事件循环  While（1）  If 是服务端的事件 then  If 本地端then  加密信息  If 需要一个服务地址 then  从配置列表中选取一个IP地址和端口返回  发送信息到服务端  Else then  解密信息，转发到目的地址  Else 客户端的事件 then  加密，传送给本地端  If 本地端收到信息 then  解密，转发给客户端  If 关闭用户连接 then  关闭udp连接  If 关闭 then  断开连接，清理缓存 |

Tcprelay

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | TCPRelay |
| 用况编号 | 2 |
| 行为陈述 | TCPRelay  获取用户配置信息，dns服务器，是否为local  初始化一个TCPRealy  添加进事件循环  While（1）  If 收到新的事件 then  If 事件属于TCPRelay then  创建一个新的TCPRelay Handler  Else 事件属于TCPRelay Handler then  将事件转发给TCPRelay Handler  If handler超时 then  删除handler  If 关闭 then  断开tcp连接，摧毁所有handler，退出事件循环 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | TCPRelay Handler |
| 用况编号 | 3 |
| 行为陈述 | TCPRelay Handler  获取服务器地址，fd，事件循环，本地socket，配置信息，dns服务器，是否为local，初始化handler  与服务端进行SOCK5握手连接  While（1）  If 新的事件 then  If 远端的socket then  If 事件为进 then  服务端从socket读数据  Else 事件为出 then  服务器向socket写数据  Else 本地的socket then  If 事件为进 then  本地端从socket读数据  Else 事件为出 then  本地器向socket写数据  If 摧毁 then  关闭tcp连接，退出事件循环 |