

1) Construa o diagrama de casos de uso

Diagrama de caso de uso na última página.

2) Análise cenário de negócio proposto para o seu projeto

O cliente faz a seleção dos produtos desejados, assim o sistema o auxilia a montar o carrinho, verifica a disponibilidade dos mesmos e calcula o preço. Caso tenha algo que não esteja disponível, o sistema sugere outro produto similar e caso o cliente decida substituir a compra continua, caso decida por não substituir ele pode descartar o carrinho ou apenas o produto.

O sistema devolve esses dados para o carrinho do cliente, no qual o cliente efetua o pagamento que é autorizado ou não pelo banco. Se não for autorizado o sistema requisita um novo meio de pagamento, se for autorizado o sistema disponibiliza os produtos para retirada assim que os produtos forem selecionados pela mercearia.

No momento em que a mercearia realiza a separação dos produtos eles se tornam disponíveis para a retirada dentro das próximas 24 horas, caso ele não retire nesse tempo a compra é cancelada e o valor é resarcido.

3) Identifique os atores envolvidos no cenário do negócio. Atores podem ser agentes, papéis corporativos, entidades parceiras, outros sistemas que fazem parte do contexto do cenário de negócio que o seu projeto está inserido

Os Atores envolvidos são: Cliente, Mercearia, Sistema e Banco

4) Para cada ator liste os processos (atividades de mais alto nível - macro) que ele (ator) participa no cenário

Cliente - Efetua a compra

Mercearia - realiza a separação física dos produtos

Sistema - Realiza o procedimento de separação de produtos e pagamento virtualmente

Banco - Proporciona meio de pagamento

5) Desenhe o diagrama de casos de uso, sendo que cada processo é um candidato a uso do sistema

Diagrama de caso de uso na última página.

6) Elabore um dicionário de dados que descreva resumidamente os atores e os usos

Cliente - O cliente seleciona os produtos, realiza o pagamento do carrinho e realiza a retirada dos produtos dentro de 24h após a separação dos produtos. Caso não retire, o seu dinheiro é resarcido e a compra é cancelada.

Mercearia - recebe o pagamento e disponibiliza fisicamente os produtos por 24h para a retirada do cliente. Caso os produtos não sejam retirados dentro de 24h, a compra é cancelada e o dinheiro é devolvido.

Sistema - Recebe a seleção de produtos, lista os produtos, verifica o estoque (caso não haja o produto sugere substituto, no qual o cliente pode escolher entre substituir pelo produto mostrado, retirar o produto não disponível e descartar o carrinho), por sua vez o sistema monta o carrinho final e calcula o preço. Após o pagamento, ele informa o estado de retirada do produto para o cliente.

Banco - Proporciona meio de pagamento, verificando o cartão, realizando a cobrança no cartão, identificando autorizado ou não (caso não autorizado, retorna ao marketplace ou requisita novo meio de pagamento), enviando o pagamento para a mercearia

O cliente faz a seleção dos produtos desejados, assim o sistema o auxilia a montar o carrinho, verifica a disponibilidade dos mesmos e calcula o preço. Caso tenha algo que não esteja disponível, o sistema sugere outro produto similar e caso o cliente decida substituir a compra continua, caso decida por não substituir ele pode descartar o carrinho ou apenas o produto.

O sistema devolve esses dados para o carrinho do cliente, no qual o cliente efetua o pagamento que é autorizado ou não pelo banco. Se não for autorizado o sistema requisita um novo meio de pagamento, se for autorizado o sistema disponibiliza os produtos para retirada assim que os produtos forem selecionados pela mercearia.

No momento em que a mercearia realiza a separação dos produtos eles se tornam disponíveis para a retirada dentro das próximas 24 horas, caso ele não retire nesse tempo a compra é cancelada e o valor é resarcido.

