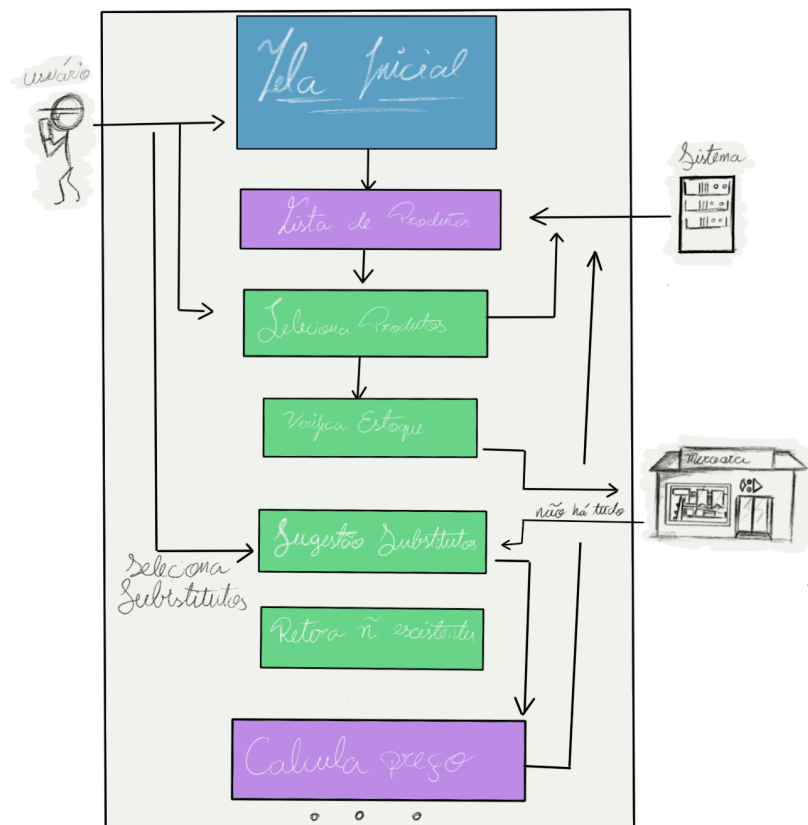


Casos de Uso- Grupo 2.5

- Não há os itens selecionados disponíveis no estoque(1)
 - Selecciona Substitutos(1.1)
 - Retira não existentes do pedido(1.2)
 - Cancela Pedido(1.3)
- Compra aprovada, mas tempo máximo de retirada é excedido(2)

Caso 1

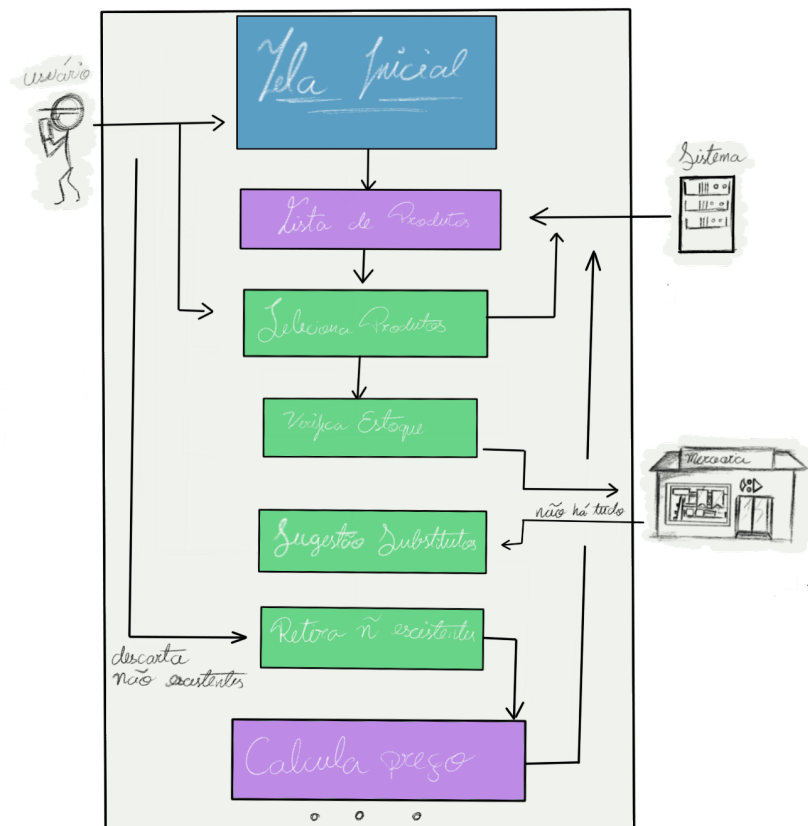
Caso 1.2



O usuário abre o aplicativo e requisita do sistema a listagem dos produtos da mercearia. Ele cria uma seleção e envia ao sistema. O sistema manda uma requisição para a mercearia, para verificar se há todos os produtos selecionados no seu estoque atualmente, ou substitutos.

A mercearia envia a informação ao sistema, que mostra ao usuário, que seleciona os substitutos que ele quer, e envia essa requisição ao sistema, que calculará o preço

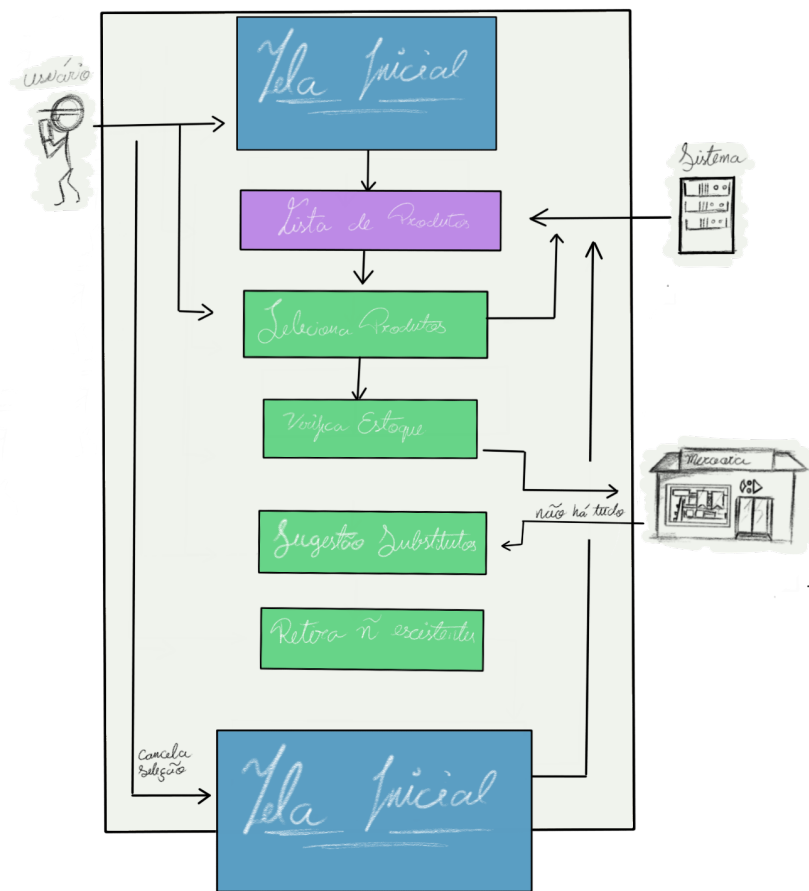
Caso 1.2



O usuário abre o aplicativo e requisita do sistema a listagem dos produtos da mercearia. Ele cria uma seleção e envia ao sistema. O sistema manda uma requisição para a mercearia, para verificar se há todos os produtos selecionados no seu estoque atualmente, ou substitutos.

A mercearia envia a informação ao sistema, que mostra ao usuário. Ele descarta todos os produtos não existentes, e não seleciona os substitutos, enviando o carrinho reduzido para o sistema

Caso 1.3



O usuário abre o aplicativo e requisita do sistema a listagem dos produtos da mercearia. Ele cria uma seleção e envia ao sistema. O sistema manda uma requisição para a mercearia, para verificar se há todos os produtos selecionados no seu estoque atualmente, ou substitutos.

A mercearia envia a informação ao sistema, que mostra ao usuário. Ele decide que não quer nenhum produto, e cancela a compra, voltando à tela inicial.

À compra ser aprovada pelo banco, ele informa ao sistema o estado do pagamento, que informa à mercearia para disponibilizar os produtos escolhido. Ao informar ao sistema que a retirada foi provada, ele informa ao usuário esse novo estado, e o tempo que ele tem para buscar. O usuário não busca a cesta em 24 horas, e o sistema não recebe a informação de compleição da mercearia, nem do usuário; o que leva a ele criar um número de créditos equivalente à compra original, e retorna o estado do sistema à tela original

