הערות ז פרויקט תוכנה

מיכאל פרבר ברודסקי

stdio.h הספריה

printf 1.1

- $^{\circ}$.1 הסימן $^{\circ}$ אומר מה סוג הערך ששמים בתור המחרוזת.
 - .unsigned מספר %u מספר מספר %d, %i (א)
 - $.\0$ בתור string שנגמר ב־ $\%\mathrm{s}$
 - (ג) א ⁻ תו יחיד.
 - .floating point %f (7)
 - (ה) אוקטלי $^{-}$ אוקטלי $^{-}$ אוקטלי $^{-}$ אוקטלי $^{-}$
 - (ו) %% אם אנחנו רוצים לכתוב את התו אחוז.
 - 2. מחזיר את כמות התווים שהודפסו.

scanf 1.2

- a,b כאשר scanf ("%d, %d\n", &a, &b) נריץ (100, 200, כמו סמו לקרוא קלט כמו היי, גדי לקרוא (נריץ .int .int משתנים מסוג
 - .2 מחזיר את כמות המשתנים שנקלטו בהצלחה.

2 משתנים

יש כמה סוגי משתנים:

- .auto int a; אם ממש רוצים אפשר להגיד auto בauto int a.1.
- 2. register. כמו auto, אבל אמור להישמר ברגיסטרים, לכן אין למשתנים האלו כתובת.
 - . extern .3, או משתנים גלובלים. הם יכולים להיות מוגדרים בקובץ אחר.
- 4. static. באופן דומה למשתנים גלובליים, הם נשמרים בין הרצות של הפונקציה, אבל אף static. .4. פונקציה אחרת לא יכולה להשתמש בהם (בגלל ה־scope).
 - פונקציה עם static היא פונקציה שאי אפשר להשתמש בה בקבצים אחרים.

.5

3 בוליאנים

.true, false של bool, ומוגדרים, bool שבה יש enum של, שבה לstdbool.h משתמשים בספריה

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
int main() {
   int x = 2;
   if (x) {
      printf("Non-0 integers are considered true");
   }
   if (x == true) {
      printf("This line won't be printed, because true is 1");
   }
}
```