

# סיכומי הרצאות - אלגברה לינארית 2א

מיכאל פרבר ברודסקי

## תוכן עניינים

|          |                                             |  |
|----------|---------------------------------------------|--|
| <b>2</b> | <b>I אלגוריתמים</b>                         |  |
| 2        | 1 לכסון                                     |  |
| 2        | 1.1 וקטורים עצמיים וערכים עצמיים            |  |
| 2        | 1.2 פולינום אופייני ומינימלי                |  |
| 3        | 2 זירדון                                    |  |
| 3        | 3 גראם-שמידט                                |  |
| 3        | 3.1 הטלה                                    |  |
| 4        | 3.2 האלגוריתם עצמו                          |  |
| <b>4</b> | <b>II מכפלות פנימיות ותבניות בילינאריות</b> |  |
| 4        | 4 מכפלה פנימית                              |  |
| 4        | 4.1 הגדרות בסיסיות                          |  |
| 4        | 4.2 תכונות                                  |  |
| 4        | 4.3 אורתוגונליות                            |  |
| 4        | 4.3.1 הגדרות בסיסיות                        |  |
| 5        | 5 סוגים של העתקות לינאריות                  |  |
| 5        | 5.1 העתקות אוניטריות                        |  |
| 5        | 5.2 העתקות אורתוגונליות                     |  |
| 5        | 5.3 העתקות נורמליות                         |  |
| 5        | 6 תבניות בילינאריות                         |  |
| 5        | 6.1 חפיפת מטריצות                           |  |
| 6        | 6.2 תבניות בילינאריות סימטריות              |  |
| 6        | 6.2.1 תבנית ריבועית                         |  |
| 6        | 6.3 תבניות בילינאריות אנטי-סימטריות         |  |

# חלק I

## אלגוריתמים

### 1 לכסון

העתקה לכסינה היא העתקה לינארית כך שקיים בסיס  $B$  כך ש- $[T]_B^B$  אלכסונית. אם  $T$  העתקה לכסינה, אז כל מטריצה מייצגת שלה גם לכסינה.

#### 1.1 וקטורים עצמיים וערכים עצמיים

נגיד וקטור עצמי של  $A$  לערך עצמי  $\lambda$  להיות  $v$  כך ש- $Av = \lambda v$ . באופן הפוך, ערך עצמי של  $A$  הוא  $\lambda$  כך שקיים וקטור עצמי  $v \neq 0$  לערך עצמי  $\lambda$ .

מרחב הוקטורים העצמיים לכל  $\lambda$  הוא  $V_\lambda = \{v \in V \mid Av = \lambda v\} = \text{Sols}(A - \lambda I)$ . הסכום של  $V_\lambda$  שונים הוא סכום ישר.

**משפט:**  $A$  לכסינה  $\iff$  קיים בסיס  $B \subseteq \mathbb{F}^n$  שמורכב מוקטורים עצמיים של  $A$ .  
**משפט:** במטריצה המלוכסנת, הערכים העצמיים הם האיברים שנמצאים על האלכסון עד כדי הסדר שלהם.

#### 1.2 פולינום אופייני ומינימלי

נגדיר את  $p_A(\lambda) = \det(\lambda I - A)$  להיות הפולינום האופייני של  $A$ . מתקיים:

- זה פולינום מתוקן, כלומר המקדם המוביל הוא 1.
- $\lambda$  ערך עצמי של  $A \iff \lambda$  שורש של  $p_A(\lambda)$  (כי זה אומר שהמטריצה אינה הפיכה עבור  $\lambda$  הזה כלומר יש פתרונות).
- אם  $A, B$  דומות אז  $p_A = p_B$ .

נגדיר את הריבוי האלגברי של  $\alpha$ ,  $\rho_\alpha$  (רו), להיות כמות הפעמים ש- $(\lambda - \alpha)$  מופיע בפולינום  $P_A(\lambda)$ . כלומר אם הפולינום הוא  $P_A(\lambda) = (\lambda - 1)(\lambda - 3)^2$  אז  $\rho_1 = 1, \rho_3 = 2$ . בנוסף נגדיר את הריבוי הגיאומטרי של  $\alpha$ ,  $\mu_\alpha$ , להיות  $\dim(V_\alpha)$ .

**משפט:** לכל ערך עצמי  $\lambda$ ,  $\mu_\lambda \leq \rho_\lambda$ .

**משפט:** עבור  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  הערכים העצמיים, ואם  $p_A(\lambda)$  מתפרק לגורמים לינאריים אז גם  $\rho_{\lambda_1} + \dots + \rho_{\lambda_k} = n$ .

**המשפט המרכזי (תנאי לכסינות):** תהא  $A \in M_n(\mathbb{F})$ .  $A$  לכסינה מעל  $\mathbb{F}$  אם ורק אם:

1.  $P_A(\lambda)$  מתפרק לגורמים לינאריים מעל  $\mathbb{F}$ .

2. לכל ערך עצמי  $\lambda$  של  $A$ ,  $\rho_\lambda = \mu_\lambda$ .

נגדיר את הפולינום המינימלי של  $A$ ,  $m_A$ , להיות הפולינום המתוקן היחיד כך ש- $\text{sp}(m_A)$  האידאל המאפס של  $A$ . מתקיים:

- $m_A$  מחלק את  $p_A$ .
- לכל  $q \in \mathbb{F}[x]$  פולינום אי פריק,  $q \mid m_A \iff q \mid p_A$ .
- לכן אם  $p_A = \prod_{i \in I} q_i^{m_i}$  (אי פריקים) אז  $m_A = \prod_{i \in I} q_i^{r_i}$  כאשר  $1 \leq r_i \leq m_i$ .

**משפט:** במטריצת בלוקים אלכסונית  $A = \text{Diag}(A_1, \dots, A_n)$  מתקיים:

- $p_A = p_{A_1} \cdots p_{A_n}$ .
- $m_A = \text{lcm}(m_{A_1}, \dots, m_{A_n})$ .

## 2 ז'ירדון

נגדיר **בלוק ז'ורדן** להיות מטריצה מהצורה  $\begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}$  או  $\begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$  ואפילו  $(\lambda)$ , כלומר יש אלכסון של  $\lambda$  ומעליו אלכסון של 1.

צורת ז'ורדן היא מטריצת בלוקים אלכסונית כך שכל הבלוקים הם בלוקי ז'ורדן.

**באופן פרקטי וחשוב:**

1. חישוב הפולינום האופייני. נסמן את הערכים העצמיים ב- $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  ואת הריבויים האלגבריים שלהם ב- $\rho_{\lambda_1}, \dots, \rho_{\lambda_k}$ .

2. לכל  $\lambda_i$ :

(א) נחשב את  $\ker(A - \lambda_i I), \dots, \ker(A - \lambda_i I)^{\rho_{\lambda_i}}$  עד שהמימד של זה מפסיק להשתנות (לא כולל). נסמן את המקום שבו המימד מפסיק להשתנות ב- $j$ . זה גם הריבוי בפולינום המינימלי.

(ב) מ- $j$  עד ל-1:

i. נשלים את  $\ker(A - \lambda_i I)^{j-1}$  לבסיס של  $\ker(A - \lambda_i I)^j$ .

ii. יהי  $v$  שהוסף בהשלמה. נוסיף לבסיס את  $(A - \lambda_i I)^j v, \dots, (A - \lambda_i I)^1 v, v$ . נספור שצריך איבר אחד פחות מאלה (כלומר ניקח איבר אחד פחות מההשלמות של החזקות הקודמות).

3. אפשר להשתמש בבסיס שקיבלנו ישירות או לשים  $P = \begin{pmatrix} B_1 & \dots & B_n \end{pmatrix}$ , ואז  $J = P^{-1}AP$  (כי  $P = [Id]_E^B$ ) ואכן  $[A]_B^B = [Id]_B^E \cdot [A]_E^E \cdot [Id]_E^B$ .

**משפט:**

- צורת ז'ורדן יחידה עד כדי הסידור של בלוקי הז'ורדן.
- $\mu_\lambda$  הריבוי הגיאומטרי של ערך עצמי כלשהו הוא מספר הבלוקים שלו.
- $\rho_\lambda$  הריבוי האלגברי באופייני הוא סכום הגדלים של הבלוקים.
- הריבוי האלגברי במינימלי הוא המקסימום של הגדלים של הבלוקים.

## 3 גראם-שמידט

### 3.1 הטלה

נגדיר את ההטלה של וקטור  $v$  על  $U$  להיות:

$$P_U(v) = \sum_{i=1}^n \frac{\langle v, b_i \rangle}{\langle b_i, b_i \rangle} \cdot b_i$$

כאשר  $b_1, \dots, b_n$  בסיס אורתוגונלי, בהמשך נראה שקיים כזה לכל מרחב נוצר סופית.

**תכונות:**

- $P_U^2 = P_U$  ולכן  $\forall u \in UP_U(u) = u$ .
- $P_U$  העתקה לינארית, כך ש- $\ker(P_U) = \{v \in V \mid v \perp U\}$ . נסמן גם ב- $U^\perp$ .
- $(v - P_U(v)) \perp U$  לכל  $v$ .

**משפט הקירוב הטוב ביותר:** נגדיר  $\text{dist}(v, U) = \text{dist}(v, P_U(v))$ . אז מתקיים ש- $\text{dist}(v, U) = \inf_{u \in U} \text{dist}(v, u)$ . כלומר שהמרחק הזה הוא המרחק הכי קצר מ- $v$  ל- $U$ .

### 3.2 האלגוריתם עצמו

אלגוריתם גראם-שמידט הוא האלגוריתם למציאת סדרה אורתונורמלית  $w_1, \dots, w_x$  ל- $\text{sp}(b_1, \dots, b_n)$  כך ש- $\text{sp}(b_1, \dots, b_n) = \text{sp}(w_1, \dots, w_x)$ . נגדיר את  $b_1, \dots, b_n$  את האפסים. נגדיר את  $w_1 = \frac{1}{\|b_1\|} b_1$  להיות המנורמל. לכל  $i \in 2, \dots, n$ , נגדיר  $U = \text{sp}(b_1, \dots, b_{i-1})$  ואז נחשב  $w'_i = b_i - P_U(b_i)$ . אם  $w'_i = 0$ , נתעלם ממנו, אחרת נוסיף לסדרה  $w$  את  $w'_i$  את  $\frac{1}{\|w'_i\|} w'_i$  המנורמל.

## חלק II

# מכפלות פנימיות ותבניות בילינאריות

### 4 מכפלה פנימית

#### 4.1 הגדרות בסיסיות

יהי  $V$  מ"ו מעל  $\mathbb{C}$  או  $\mathbb{R}$ . מכפלה אוניטרית (נקרא "מכפלה פנימית" מעל  $\mathbb{R}$ ) מעל  $V$  היא פונקציה  $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{C}(\mathbb{R})$  כך ש-:

1. לינאריות לפי הרכיב השמאלי:  $\langle \alpha \underline{v}_1 + \beta \underline{v}_2, \underline{u} \rangle = \alpha \cdot \langle \underline{v}_1, \underline{u} \rangle + \beta \cdot \langle \underline{v}_2, \underline{u} \rangle$
2. הרמיטיות:  $\langle \underline{v}, \underline{u} \rangle = \overline{\langle \underline{u}, \underline{v} \rangle}$
3. חיוביות:  $\langle \underline{v}, \underline{v} \rangle \in \mathbb{R} \wedge \langle \underline{v}, \underline{v} \rangle \geq 0$
4. אפיון 0:  $\langle \underline{v}, \underline{v} \rangle = 0 \iff \underline{v} = \underline{0}$

#### 4.2 תכונות

משפט לגבי הרכיב הימני:

- $\langle \underline{u}, \underline{v}_1 + \underline{v}_2 \rangle = \langle \underline{u}, \underline{v}_1 \rangle + \langle \underline{u}, \underline{v}_2 \rangle$  חיבוריות לפי הימני.
- $\langle \underline{v}, \alpha \underline{u} \rangle = \bar{\alpha} \langle \underline{v}, \underline{u} \rangle$  כמו הומוגניות ברכיב הימני, אבל עם הצמוד.
- $\langle \underline{v}, \underline{0} \rangle = 0$  מתאפס גם לפי הרכיב הימני.
- לכן יש לנו כמעט לינאריות לפי הרכיב הימני, אבל עם הסקלר הצמוד.
- ומכאן נובע:  $\langle \sum_{i=1}^n a_i \underline{v}_i, \sum_{j=1}^m b_j \underline{u}_j \rangle = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_i \bar{b}_j \langle \underline{v}_i, \underline{u}_j \rangle$

### 4.3 אורתוגונליות

#### 4.3.1 הגדרות בסיסיות

$(v_1, \dots, v_n)$  נקראת אורתוגונלית אם  $\forall i \neq j. v_i \perp v_j$  כלומר  $\langle v_i, v_j \rangle = 0$ .

לדוגמה  $\left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$  סדרה אורתוגונלית עם המכפלה האוניטרית הסטנדרטית.

נגדיר וקטור יחידה להיות  $v$  כך ש- $\|v\| = 1$ . אם  $\underline{v} \neq 0$  אז  $\frac{1}{\|\underline{v}\|} \cdot \underline{v}$  וקטור יחידה, שנקרא גם הוקטור המנורמל. אז סדרה אורתונורמלית היא סדרה אורתוגונלית של וקטורי יחידה.

## 5 סוגים של העתקות לינאריות

### 5.1 העתקות אוניטריות

העתקה מעל  $\mathbb{C}$  המקיימת  $(Tu, Tv) = (u, v)$  נקראת העתקה אוניטרית. היא משמרת אורכים וזוויות, כלומר  $\|Tv\| = \|v\|$ .

**משפט:** כל דבר פה שקול לכך ש- $T$  אוניטרית.

1.  $T$  מעתיקה בסיס אורתונורמלי לבסיס אורתונורמלי.
2.  $T^*T = I$ . לכן אם  $T$  אוניטרית אז היא הפיכה כך ש- $T^* = T^{-1}$ .
3.  $T$  נורמלית וכל הערכים העצמיים על מעגל היחידה.

### 5.2 העתקות אורתוגונליות

דומה אבל מעל  $\mathbb{R}$ .

**משפט:**  $T$  אורתוגונלית  $\iff T$  מעתיקה בסיס אורתונורמלי לבסיס אורתונורמלי. בפרט אם  $T$  אוניטרית היא הפיכה.

**משפט:** יהי  $V$  מרחב וקטורי, מעל  $\mathbb{R}$  או  $\mathbb{C}$ , עם מכפלה פנימית. התנאים הבאים שקולים:

1.  $T^* = T^{-1}$ , כלומר  $TT^* = T^*T = I$ .
2. לכל  $u, v$ ,  $(Tu, Tv) = (u, v)$ , כלומר אוניטרית/אורתוגונלית לפי השדה.
3. לכל  $v$ ,  $\|Tv\| = \|v\|$ , כלומר  $T$  שומרת על אורכים.

### 5.3 העתקות נורמליות

העתקה נקראת נורמלית אם  $TT^* = T^*T$ .

**משפט:** מטריצה נורמלית ניתנת ללכסון אוניטרי, כלומר קיים בסיס אורתונורמלי של וקטורים עצמיים של  $T$  ו- $T = P^*DP$  כאשר  $D$  אלכסונית.

**משפט:** המרחבים העצמיים ניצבים זה לזה.

**טענה:**  $|T(v)| = |T^*(v)|$ .

## 6 תבניות בילינאריות

**הגדרה:** תבנית בילינארית היא  $f : (V \times W) \rightarrow \mathbb{F}$  שלילנארית על פי הרכיב השמאלי ועל פי הרכיב הימני.

נסמן את קבוצת התבניות הבילינאריות ב- $\text{Bil}(V, W)$ , או  $\text{Bil}(V) := \text{Bil}(V, V)$ .

**מטריצה מייצגת:** נגדיר  $([f]_{B,C})_{i,j} = f(b_i, c_j)$ . מתקיים  $f(v, w) = [v]_B^t \cdot [f]_{B,C} \cdot [w]_C$  לכל  $v, w$ .

**מעבר בסיסים:**  $[f]_{B',C'} = ([Id]_B^{B'})^t \cdot [f]_{B,C} \cdot [Id]_C^{C'}$

**הגדרה:** נגדיר את הדרגה  $\text{rk}(f)$  להיות  $\text{rk}([f]_{B,C})$  עבור  $B, C$  בסיסים כלשהם.

**הגדרה:**  $f$  נקראת אי מנוונת אם  $\text{rk} f = \dim V = \dim W$ . לכן גם  $[f]_{B,C}$  הפיכה.

### 6.1 חפיפת מטריצות

שתי מטריצות  $A, B$  נקראות שקולות אם  $A = P^t B Q$ , וחופפות אם  $A = P^t B P$  ..... יש המון משפטים.....

## 6.2 תבניות בילינאריות סימטריות

תבנית בילינארית תקרא סימטרית אם לכל  $v, w$ ,  $f(v, w) = f(w, v)$ . המטריצה המייצגת היא אלכסונית. משפט ההתמדה של סילבסטר: מעל  $\mathbb{R}$  תהי  $f$  תבנית בילינארית סימטרית כך ש- $\text{rk} f = r \leq n = \dim V$ . אז קיים בסיס  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  כך ש- $[f]_{B,B}$  אלכסונית, ועל האלכסון יש רק  $0, -1, 1$ . הכמויות שלהם אינן תלויות בבחירת הבסיס.

**טענה:** תבנית בילינארית חיובית לחלוטין וסימטרית היא בעצם מכפלה פנימית.

### 6.2.1 תבנית ריבועית

תהי  $f \in \text{Bil}(V)$  תבנית סימטרית. נגדיר  $Q(v) = f(v, v)$  ונקרא לה תבנית ריבועית. כל תבנית ריבועית מיוצגת ביחידות על ידי תבנית בילינארית סימטרית. ניתן למצוא את  $f$  ע"י:

$$2f(v, w) = Q(v + w) - Q(v) - Q(w)$$

## 6.3 תבניות בילינאריות אנטי-סימטריות

תבנית בילינארית תקרא סימטרית אם לכל  $v, w$ ,  $f(v, w) = -f(w, v)$ . המטריצה המייצגת היא:

$$\text{Diag} \left( \overbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}}^{\frac{1}{2} \text{rk}(f) \text{ times}}, 0, \dots, 0 \right)$$

בפרט  $\text{rk} f$  זוגי, ומספר האפסים הוא  $n - \text{rk} f$ .