



הסיבוכיות יוצאת $O(\log n)$, כי כל Join עולה כמו ההפרש בין הגבהים.

עצי rank

פעולות חדשות: Select מחזיר את האיבר ה- k בגודלו, Rank מחזיר את המיקום של איבר בסדר הממוין.

נשמור לכל צומת **שדה חדש** שנקרא size. אפשר לעדכן אותו בכל הפעולות ולשמור על אותו זמן הריצה כי זה **שדה נוסף שתלוי רק בבנים הישירים של הצומת**.

פעולת Tree-Select (T, k):

```

r ← T.left.size + 1
if k = r: return T
if k < r: return Tree-Select (T.left, k)
if k > r: return Tree-Select (T.right, k - r)

```

פעולת Rank(x): נאתחל את ה-rank עם כמות הצמתים בתת העץ השמאלי ועוד 1 (x עצמו). נלך למעלה ובכל צומת שבאנו אליו מימין נוסיף גם את כמות הצמתים בתת העץ השמאלי שלו ועוד 1.

finger trees

nO.

מערך מעגלי

נשמור: array, maxlen, length, start. האיבר ה- i נמצא ב: $array[(L.start + i) \bmod L.maxlen]$. היתרון על סתם מערך זה שאפשר למחוק/להכניס איבר **משני הכיוונים** ב- $O(1)$ (כדי למחוק/להכניס מההתחלה נוסיף/נחסיר מ- $start$, מודולו maxlen).

אתחול מערך מגודל n ב- $O(1)$

נשמור שלושה מערכים: A המערך עצמו, Legals מערך אינדקסים חוקיים, Positions מערך אינדקסים ל-Legals, ונשמור גם LegalsSize כמות האיברים ב-Legals. כל אינדקס שמופיע ב-Legals עד ל-LegalsSize הוא אינדקס שאותחל כבר. ועבור כל אינדקס שאותחל נשמור ב-Positions את המיקום של האינדקס ב-Legals.

אפשר לדעת האם האיבר ה- i אותחל לפי Positions: אם האינדקס $Positions[i]$ בתוך התחום של LegalsSize, וגם האיבר שמופיע ב-Legals במקום הזה הוא האינדקס, אז האיבר ה- i אותחל כי מובטח לנו שכל מה שבתוך התחום של LegalsSize הוא באמת אינדקס מאותחל. בקריאה נבדוק האם איבר מאותחל ובכתיבה אם האיבר לא מאותחל אז נוסיף את האינדקס ל-Legals ונרשום את המיקום ב-Positions.

עץ חיפוש בינארי

תכונה: לכל צומת, המפתח של כל איבר בתת העץ השמאלי קטן, והמפתח של כל איבר בתת העץ הימני גדול מהמפתח של הצומת.

פעולת Successor: אם יש בן ימני, נלך ימינה ואז כל הדרך שמאלה. אם אין בן ימני, נלך למעלה עד לפנייה הראשונה ימינה (כלומר - שהגענו למעלה דרך הבן השמאלי). אם המפתח היה כבר הכי גדול אז נקבל null.

בנוסף: אם עוברים על כל העץ אז עוברים על כל קשת לכל היותר פעמיים לכן העלות היא $O(n)$.

פעולת Delete: אם אין ילדים - קל. אם יש רק בן אחד - נחליף בהורה את האיבר בבן שלו. אם יש שני ילדים: נחליף את x ב-successor של x , שנשמנו ב- y . ל- y אין בן שמאלי (כי הולכים ימינה ואז כל הדרך שמאלה). לכן נוציא את y מהעץ ונכניס אותו חזרה במקום x .

מעבר על העץ

Pre-Order	In-Order	Post-Order
if $x \neq \text{null}$ then Process (x) Pre-Order ($x.\text{left}$) Pre-Order ($x.\text{right}$)	if $x \neq \text{null}$ then In-Order ($x.\text{left}$) Process (x) In-Order ($x.\text{right}$)	if $x \neq \text{null}$ then Post-Order ($x.\text{left}$) Post-Order ($x.\text{right}$) Process (x)

עץ AVL

תכונה: נגדיר $BF(v) = h(v.\text{left}) - h(v.\text{right})$, אז $|BF(v)| \leq 1$ לכל צומת v . נובע שהגובה הוא $O(\log n)$, הוכחה עם עץ פיבונאצ'י (הבן השמאלי של F_h הוא F_{h-2} והימני F_{h-1}).

פעולת רוטציה: מתקנת אם $|BF(v)| = 2$ אבל מה שמתחת בסדר. אם $BF(v) = 2$ נפצל למקרים לפי ה- BF של הבן השמאלי $(-1, 0/1)$, ואם $BF(v) = -2$ נפצל למקרים לפי ה- BF של הבן הימני $(-1/0, 1)$.

פעולת הכנסה: נכניס כרגיל, ואז נעלה למעלה בעץ ונחפש AVL criminals (עם $|BF(v)| = 2$). אם ה- BF חוקי והגובה לא השתנה בפעולת ההכנסה אז אפשר לעצור, אחרת נמשיך לעלות למעלה ואם $|BF(v)| = 2$ נבצע רוטציה. אחרי הכנסה יש לכל היותר רוטציה אחת לכן אפשר לעצור גם במקרה הזה.

פעולת מחיקה: יכול להיות שיהיו כמה רוטציות בדרך למעלה, ונתחיל מההורה של מי שמחקנו באמת (למשל זה יכול להיות ה-successor).

פעולת Join ששומרת על BF: נניח ש- $T_1 < x < T_2$ (כל איבר ב- T_1, T_2). סתם Join זה קל: ניצור שורש x , את T_1 נשים משמאל ואת T_2 נשים מימין לשורש. כדי לשמור על BF: בה"כ $h(T_1) \leq h(T_2)$. נמצא את b הצומת הראשון בשושלת השמאלית (ללכת כל הזמן שמאלה) של T_2 כך ש- $h(b) \leq h(T_1)$ (ולכן $h(b) \in \{h(T_1) - 1, h(T_1)\}$). נסמן ב- c את ההורה של b , נצרף מתחת ל- c את x כך שהבן השמאלי שלו הוא T_1 והבן הימני שלו הוא תת העץ של b . לאחר מכן נבצע תיקונים בדרך למעלה החל מ- x . סך הכל $O(\log n)$.

פיצול עץ באמצעות Join: בהינתן צומת x בעץ T , נרצה לפצל לשני עצים: $T_1 < x < T_2$. נעשה Join לכל הכתומים ולכל הורודים ונקבל שני עצים.