

فربد فولادی-98243045

عرفان رفیعی-98243027

## مقدمه

هدف این پروژه پیاده سازی الگوریتم Restoring Division Algorithm با استفاده از زبان GEZEL و در انتها تبدیل آن به زبان VHDL است.

## توضیح الگوریتم

این الگوریتم تقسیم از دسته الگوریتم های کند به شمار می رود. در ادامه روند اجرای الگوریتم توضیح داده شده است.

1. رجیستر ها را مقداردهی اولیه می کنیم.  $n$  هم برابر با تعداد بیت های مقسوم است.
2. محتویات رجیسترهای  $A$  و  $Q$  را شیفت به چپ می دهیم، به گونه ای که انگار این دو رجیستر با هم یک عدد هستند.
3. مقدار رجیستر  $M$  را از مقدار رجیستر  $A$  کم می کنیم و در رجیستر  $A$  می ریزیم.
4. پرارزشترین بیت  $A$  چک میشود. اگر صفر باشد، کم ارزشترین بیت  $Q$  را برابر با یک قرار می دهیم. در غیر این صورت مقدار  $Q$  را برابر با صفر قرار داده و مقدار  $A$  را به مقدارش قبل از انجامِ منها برمیگردانیم.
5. مقدار  $n$  را کم می کنیم.
6. اگر مقدار  $n$  صفر بود الگوریتم به پایان رسیده است. خارج قسمت در رجیستر  $Q$  و باقیمانده در رجیستر  $A$  خواهد بود. در غیر این صورت به مرحله ی ۲ برمیگردیم.

## پیاده سازی

برای پیاده سازی با استفاده از GEZEL یک FSMD پیاده سازی کردیم و همچنین برای برنامه یک test bench نیز نوشتیم تا صحت آن را بررسی کنیم.

### منطق پیاده سازی کد

حالات FSM تقسیم در ادامه توضیح داده شده است.

- $S0$  -> حالت ابتدایی است. قسمت idle از data path تقسیم را اجرا می کند که مقدار رجیستر reg\_start را برابر با ورودی start قرار میدهد و مقدار done را نیز صفر میکند. بعد از اجرای این حالت به حالت  $s1$  میرویم.
- $S1$  -> اگر مقدار رجیستر reg\_start برابر با یک بود به حالت  $s2$  میرویم. در غیر این صورت به  $s0$  برمیگردیم.
- $S2$  -> رجیستر مربوط به باقیمانده (r\_reg) را شیفت داده و به حالت  $s3$  میرویم.

S3 -> رجیستر مربوط به مقسوم (q\_reg) را شیفت داده و به حالت s4 میرویم.

S4 -> اینجا باید مقدار r\_reg\_m\_reg را در r\_reg بریزیم. چک میکنیم که کدام یک از این دو رجیستر بزرگتر هستند. رجیستر کوچکتر را منهای رجیستر بزرگتر کرده و در صورت لزوم حاصل را منفی میکنیم. در انتها به حالت s5 میرویم.

S5 -> مقدار پرازشتترین بیت r\_reg را چک میکنیم و بسته به این که مقدارش صفر است یا یک، به کم ارزشترین بیت q\_reg مقدار میدهیم. سپس به حالت s6 میرویم.

S6 -> مقدار n\_reg را به واحد کم میکنیم و به s7 میرویم.

S7 -> اگر مقدار n\_reg به صفر رسیده بود یعنی محاسبات به اتمام رسیده است. قسمت final را از data path اجرا میکنیم تا جواب ها روی صفحه چاپ شوند و به حالت s0 برمیگردیم. اگر مقدار n\_reg صفر نبود کار خاصی انجام نمی دهیم و به حالت s2 برمیگردیم.

test bench

برای تست کد هم مطابق با کد ارائه شده در صورت تکلیف عمل کردیم.